

NVIDIA Quadro FX 2500M

Anwendungsprofile

Anwendung: Verwendung globaler Treiberein: Aktives Profil: Unigraphics

Globale Treiber-Einstellungen

Anzeige: Grundeinstellungen

Einstellungen Wert:

- Anti-Aliasing-Einstellungen Anwendungsgesteuert
- Anisotrope Filterung Anwendungsgesteuert
- Vertikale Synchronisierung Anwendungsgesteuert

Anti-Aliasing-Einstellungen:

Aus 2x 4x 8x 16x Spanne der verfügbaren

Anwendungsgesteuert

OK Abbrechen Übernehmen

NVIDIA Quadro FX 2500M

Mit diesen Optionen können Sie festlegen, wie niedrigere Auflösungen auf dem Flachbildschirm angezeigt werden sollen.

Bildschirmskalierung
 Zentrierte Ausgabe
 Monitorskalierung
 Skalierung mit festem Seitenverhältnis

Preview: Ihr Flachbildschirm hat eine maximale Auflösung von 1920x1200.

DVI-Frequenz verringern

OK Abbrechen Übernehmen

NVIDIA Quadro FX 2500M

Farbänderungen anwenden auf: Desktop Alle Kanäle

Digitale Schwingung: Aus

Helligkeit: 100%
 Vg 0,00
 Vk 0,00

Kontrast: 100%
 Vg 0,00
 Vk 0,00

Bildschärfung

Farbprofil: Standardmodus Import... Speichern unter... Löschen Standardwerte wiederherstellen

OK Abbrechen Übernehmen

NVIDIA Quadro FX 2500M

Mit diesem Steuerelement PowerMizer-Einstellungen ändern

Aktuelle Energiequelle: Wechselstr. steckd.
Aktueller Energiestand: Maximal Leistung
Maximale Leistung Wechselstr. steckd.

Aktueller Batteriestand: 100%

Niedriger Energieverbrauch Ausgeglichen Maximale Leistung
Batterie Niedriger Energieverbrauch Ausgeglichen

Standardwerte wiederherstellen

OK Abbrechen Übernehmen