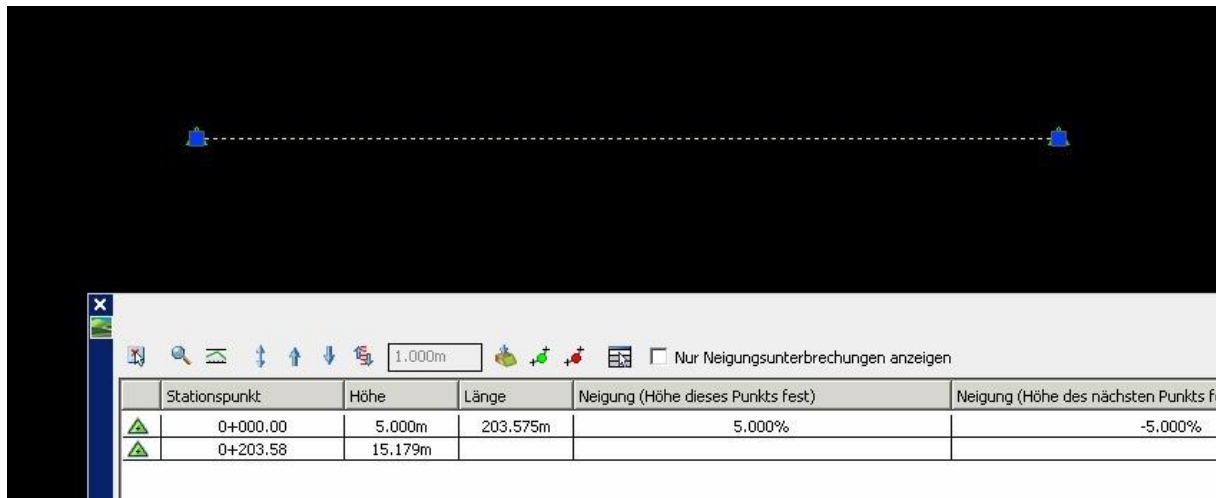


Problembeschreibung:

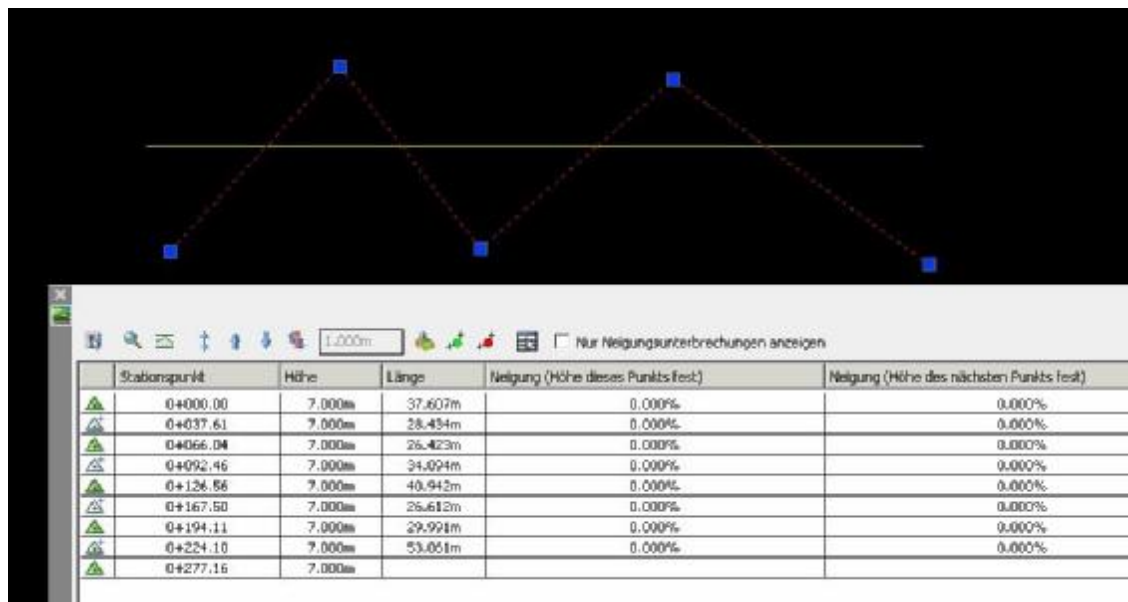
1. Zeichnen einer Elementkante (EK)



funktioniert ohne Problem

In der Beispieldatei wurde das Bestands-DGM mittels EK's ohne Probleme und schnell aufgebaut.

2a. Zeichnen einer zweiten EK (rot) welche die erste EK (gelb) kreuzt.

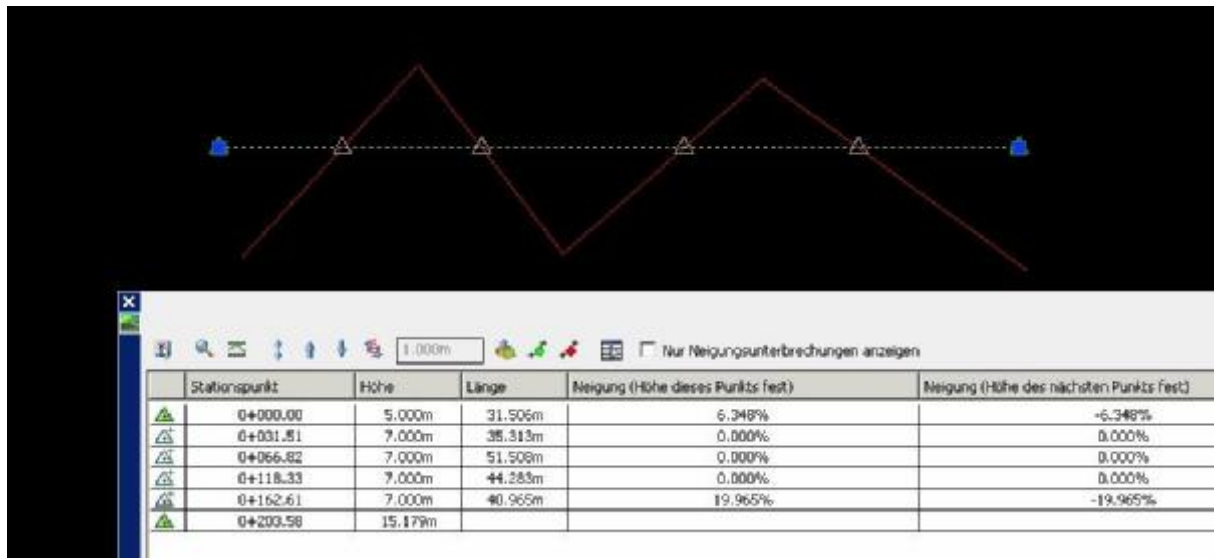


funktioniert ohne Probleme

An den Schnittpunkten wurden virtuelle Punkte eingefügt mit der richtigen Höhe

In der Beispieldatei wurde mit EK die Baugrubensohle modelliert und später mit der Verschneidungsfunktionen mit dem Bestandsgelände verschritten.

2b. Gleichzeitig wird in der gekreuzten EK automatisch virtuelle Punkte eingefügt.



In die bestehende EK werden automatisch virtuellen Punkte mit Höhe der gezeichneten EK eingefügt und verändern dadurch die EK.

In der Beispieldatei wurden die EK des Bestands DGM verändert. Es wurden Punkte eingefügt mit Höhen der Baugruben-EK. Eine Aktualisierung des DGMs berücksichtigte folglich die Höhen der Baugrube, was nicht erwünscht ist.

Das nachträgliche Umwandeln der EK in 3D-Polylinien hat das Problem nicht gelöst, weil die aktuellen Höhen (virtuelle Höhepunkte) mit übernommen wurden.

Ein Löschen der virtuellen Punkte geht nicht.

Auch mit der Funktion „Abflachen“ lässt sich das Problem nicht lösen, weil dann die andere EK verändert wird.