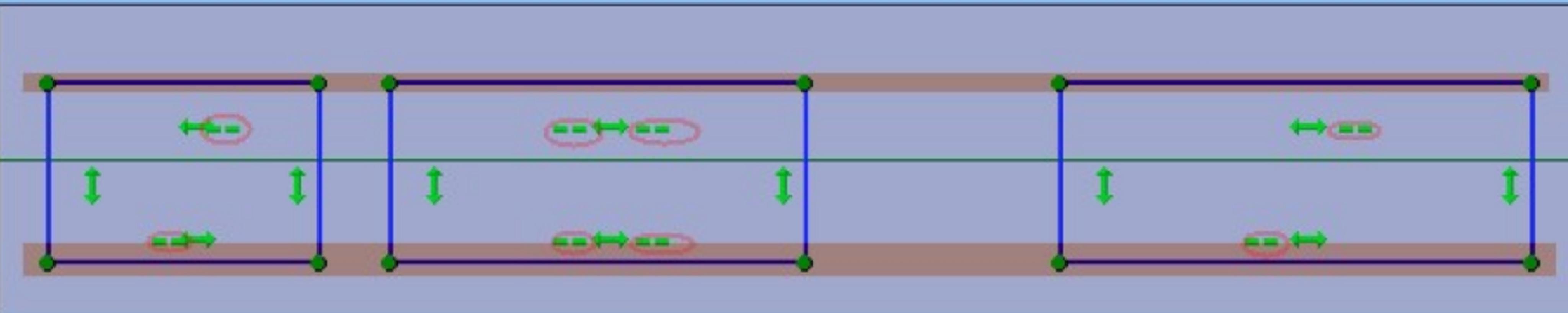
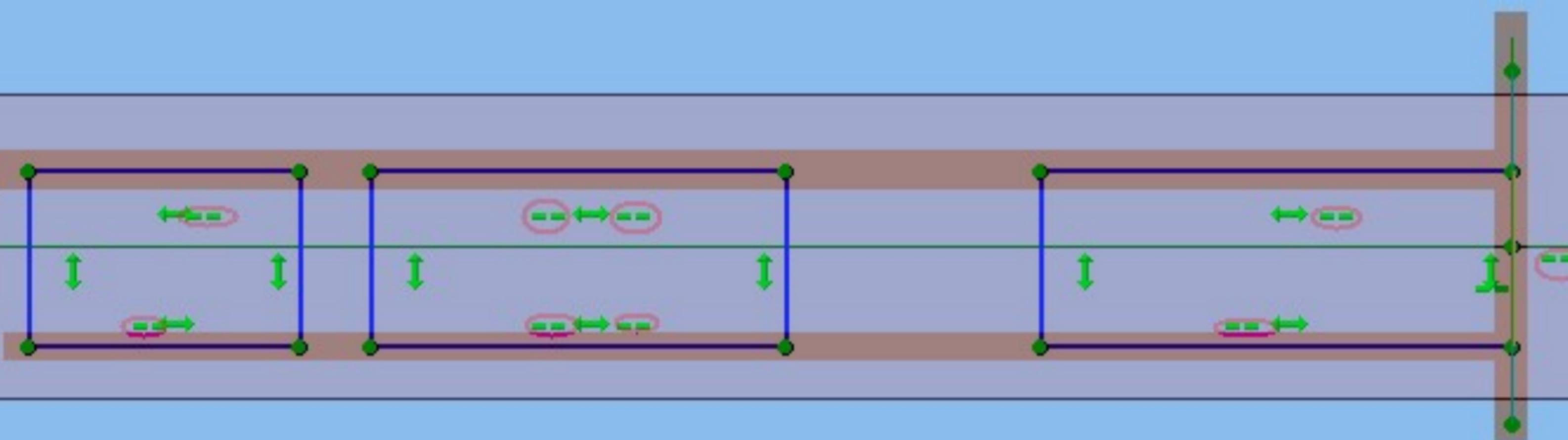


Zunächst Aussenkontur als Rechteck austragen und hor. + vert. zentrieren.  
Dann in der zweiten Skizze die 3 Rechtecke nur mal skizzieren (Ausrichtung ist erst mal egal)

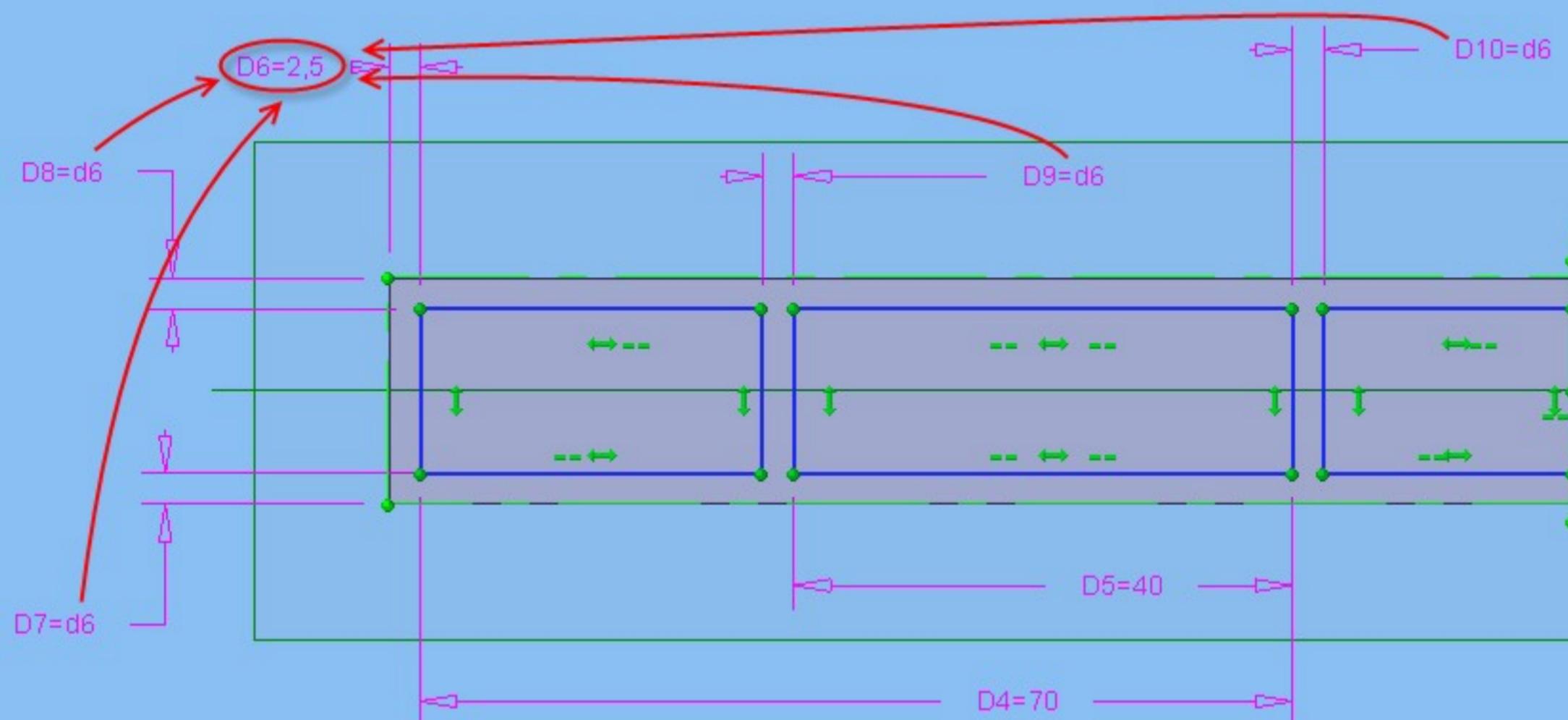




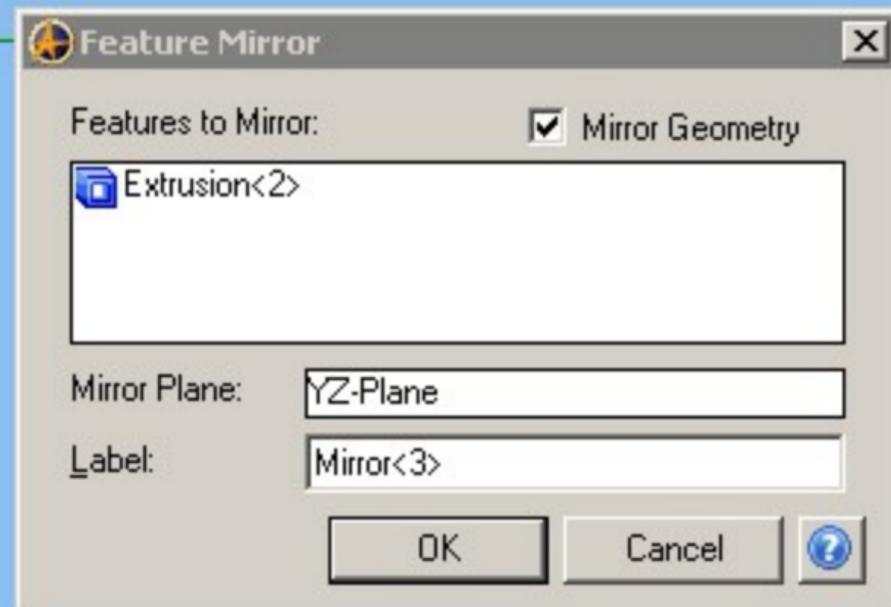
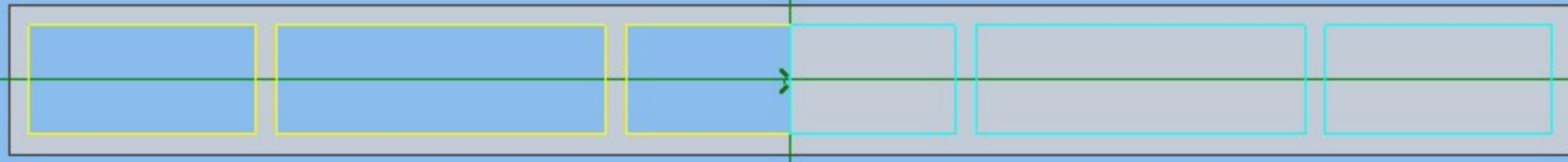
Dann die beiden rechten Rechtecke kollinear zum linken ausrichten (dann muß nur das linke Rechteck bemaßt werden)



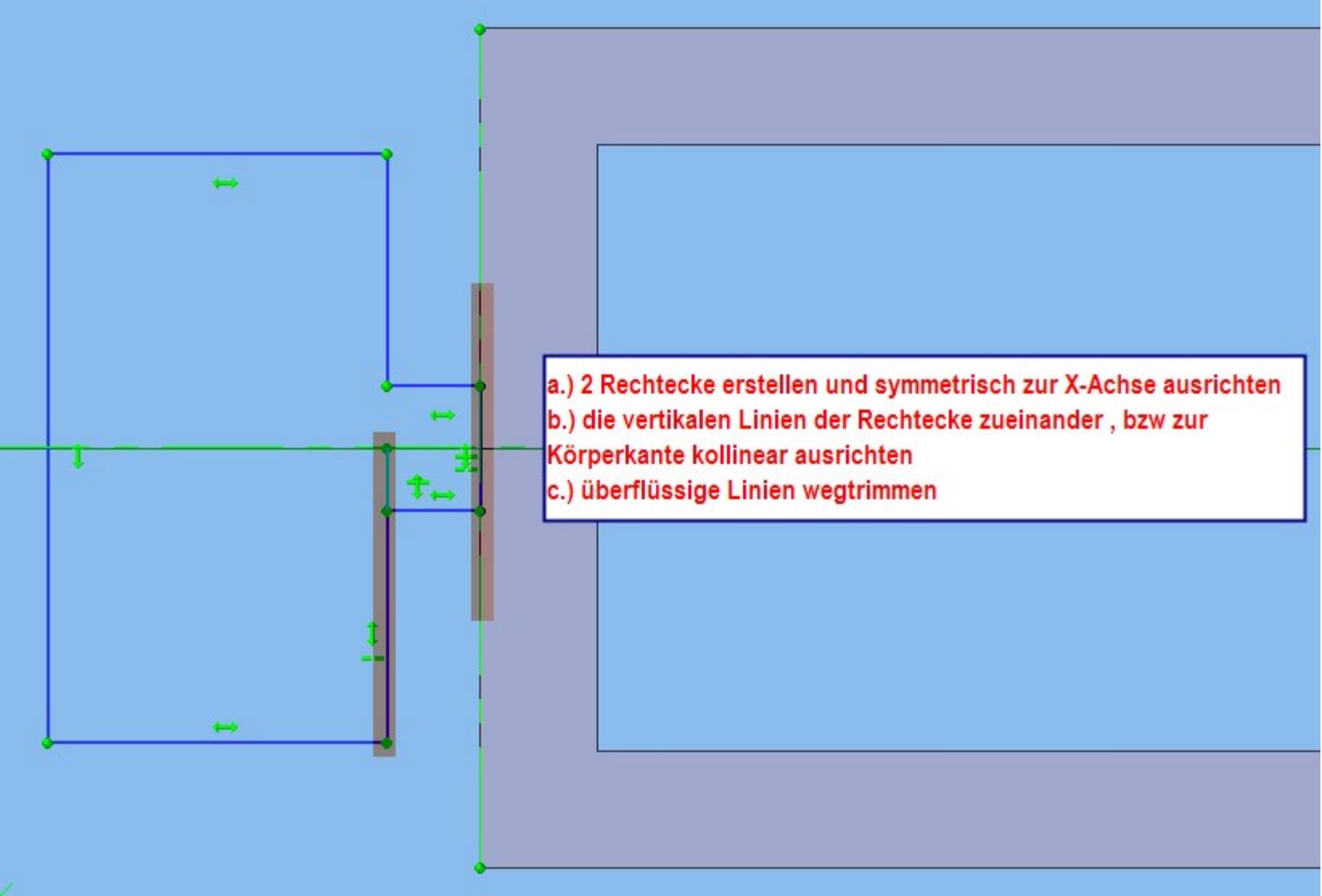
a.) Dann die beiden rechten Rechtecke kollinear zum linken ausrichten (damit muß nur das linke bemasst werden).  
b.) Zusätzlich die rechte Seitenlinie kollinear zur Y-Achse ausrichten.



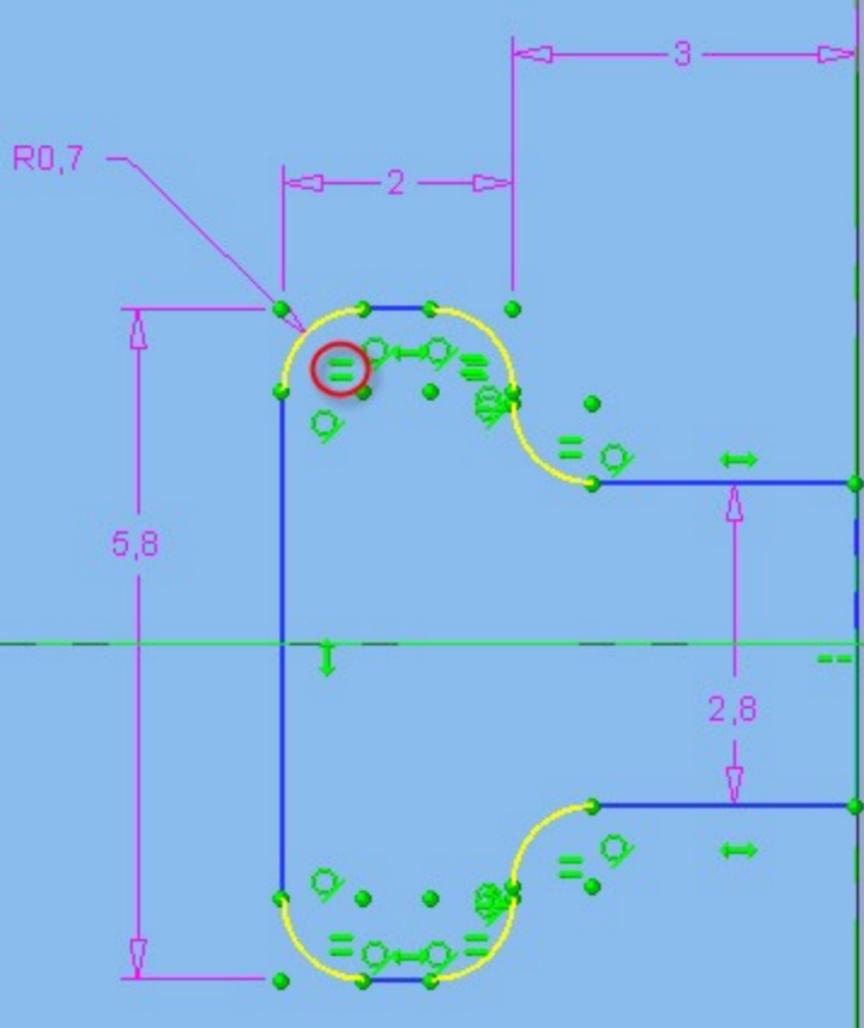
- a.) Rechtecke symmetrisch zur X-Achse ausrichten
- b.) Rechtecke bemessen
- c.) bei gleichen Abständen (2,5mm) immer auf eine Wertvariable (hier D6) referenzieren



a.) rechte Seite durch Spiegeln an der YZ Ebene ausschneiden



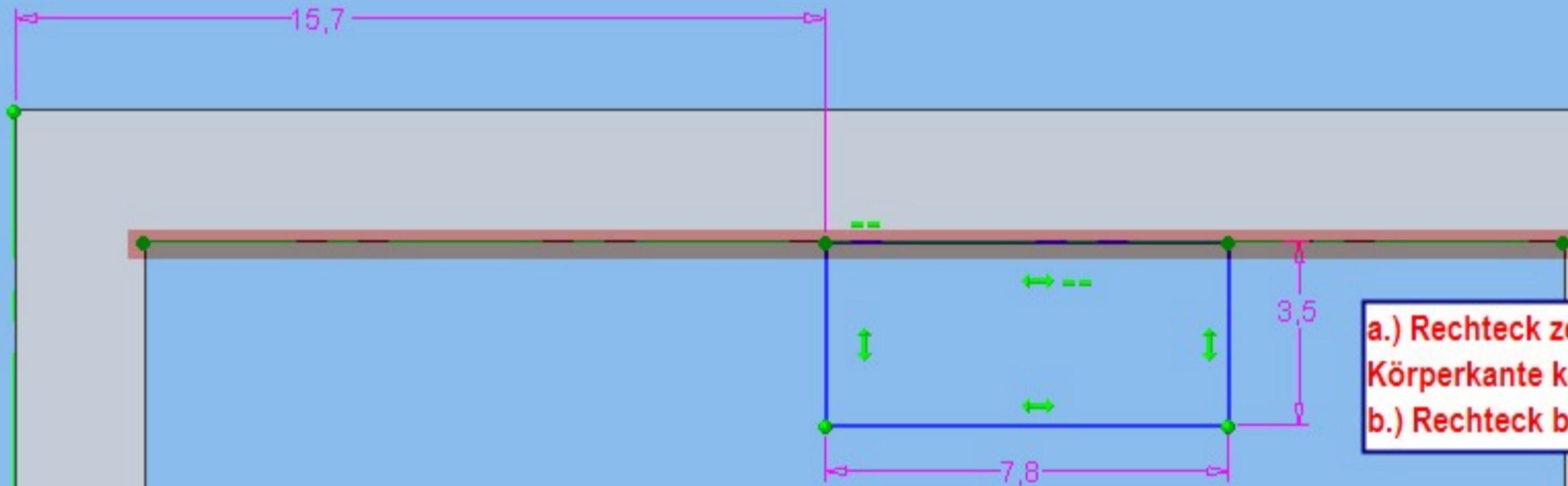
- a.) 2 Rechtecke erstellen und symmetrisch zur X-Achse ausrichten
- b.) die vertikalen Linien der Rechtecke zueinander , bzw zur Körperkante kollinear ausrichten
- c.) überflüssige Linien wegtrimmen



a.) Skizze bemessen

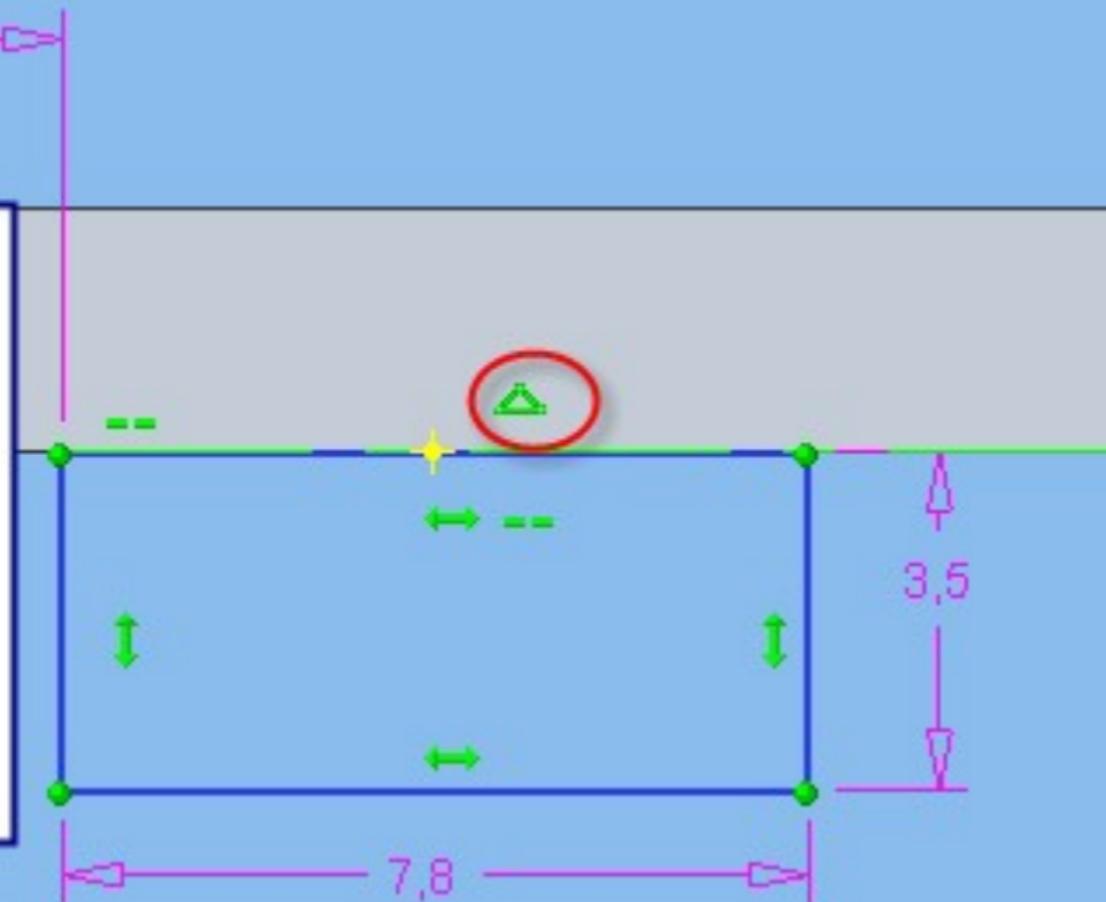
b.) Rundungen anbringen (R0,8 geht aber gar nicht, max 0,75)

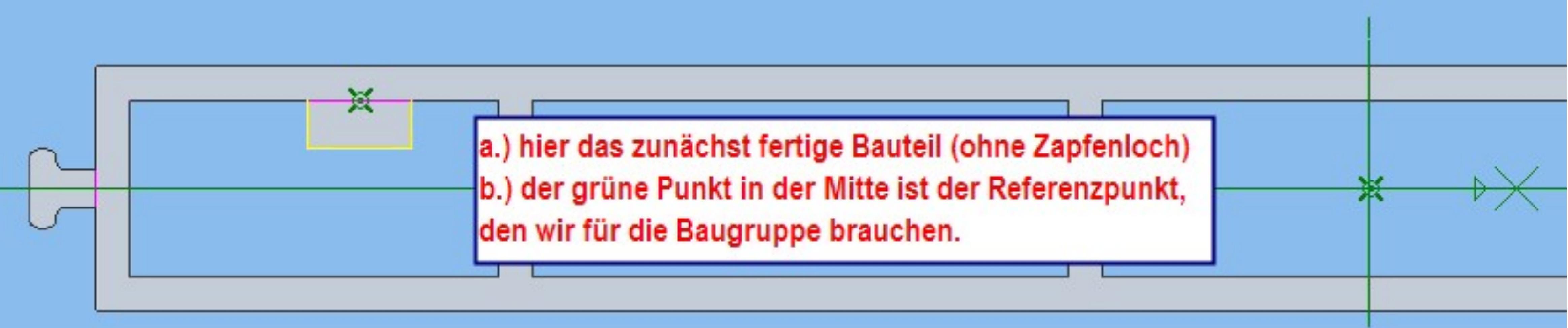
c.) eine Rundung bemessen restliche durch Gleichbedingung davon abhängig machen.

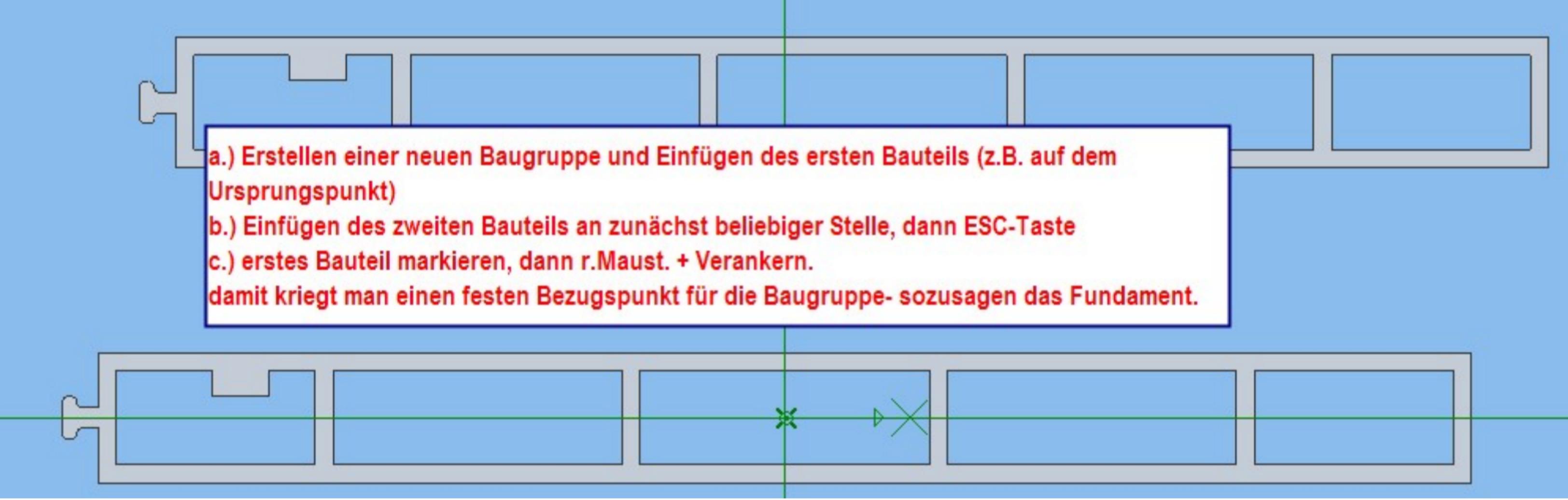


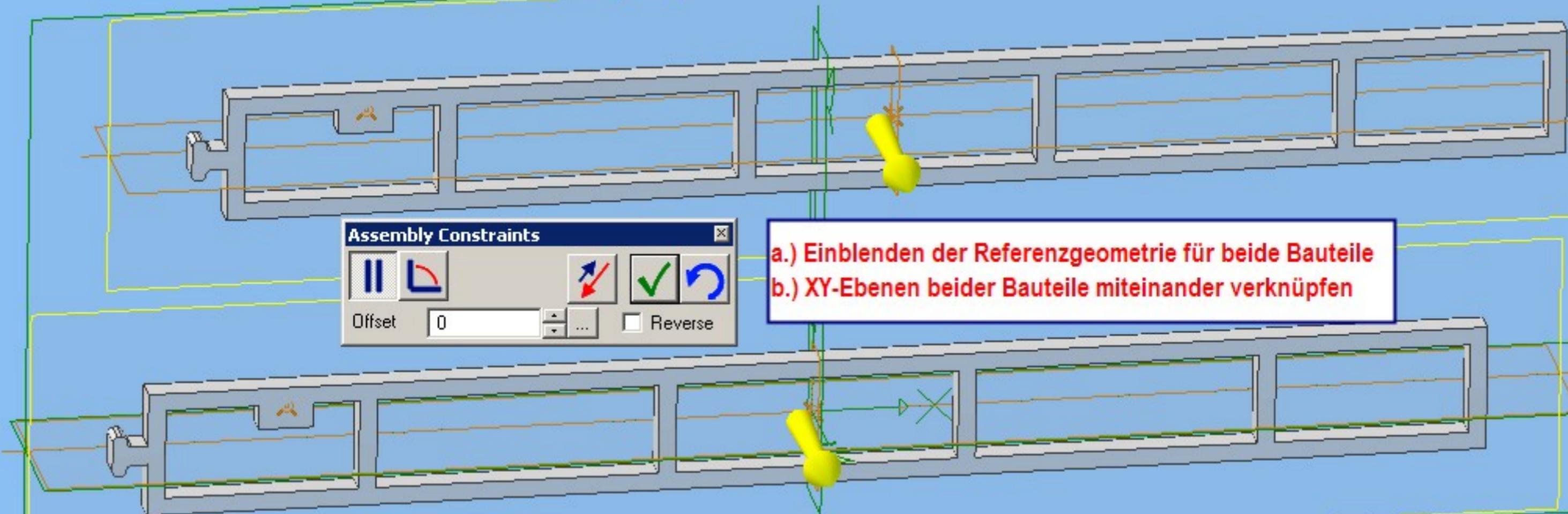
- a.) Rechteck zeichnen, und obere Linie an Körperkante kollinear ausrichten  
b.) Rechteck bemaßen

- Zeichnungspunkt in der Nähe der Linie einfügen
  - Punkt mit Mittenbedingung auf die Linienmitte fixieren
  - Sketch verlassen (Strg-K)
  - Sketch erneut editieren
  - Im Menü Sketch|Einfügen|Punkt auswählen
  - im Dialog den vorher eingefügten Punkt auswählen und Return
- Hinweis: den Mittenpunkt Punkt brauchen wir später in der Baugruppe wieder





- 
- The diagram illustrates a two-step process for creating a group in a CAD environment. The top part shows a building plan with a vertical green line of origin. A white text box with a blue border contains three instructions: a.) 'Erstellen einer neuen Baugruppe und Einfügen des ersten Bauteils (z.B. auf dem Ursprungspunkt)', b.) 'Einfügen des zweiten Bauteils an zunächst beliebiger Stelle, dann ESC-Taste', and c.) 'erstes Bauteil markieren, dann r.Maust. + Verankern. damit kriegt man einen festen Bezugspunkt für die Baugruppe- sozusagen das Fundament.' The bottom part shows the same plan with a second horizontal green line. A green 'x' marks the first room, and a green arrow points to a second 'x' in the next room, representing the anchoring of the second part to the first.
- Erstellen einer neuen Baugruppe und Einfügen des ersten Bauteils (z.B. auf dem Ursprungspunkt)
  - Einfügen des zweiten Bauteils an zunächst beliebiger Stelle, dann ESC-Taste
  - erstes Bauteil markieren, dann r.Maust. + Verankern.  
damit kriegt man einen festen Bezugspunkt für die Baugruppe- sozusagen das Fundament.



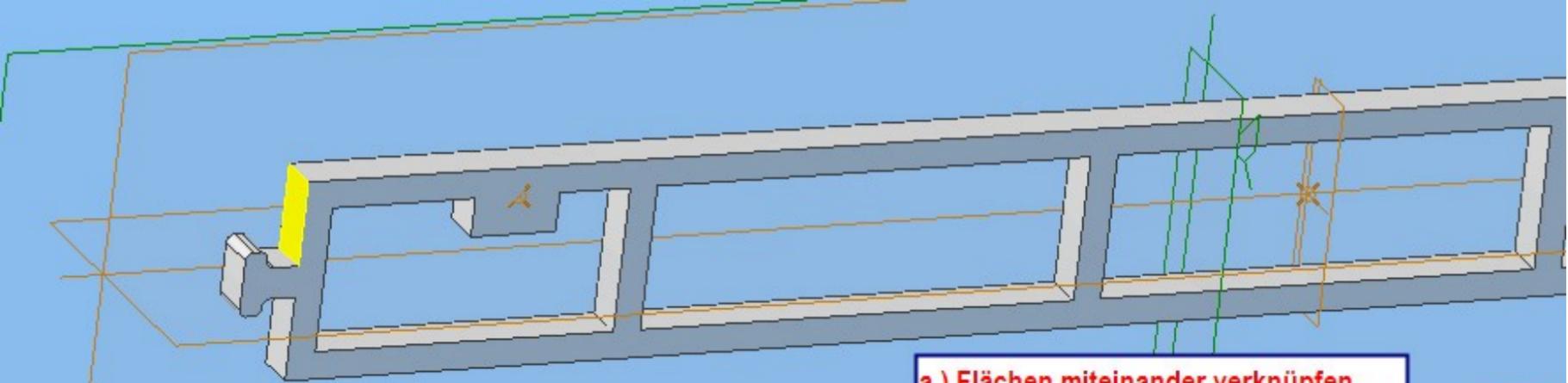
**Assembly Constraints**

|| L

Offset 0

Reverse

a.) Einblenden der Referenzgeometrie für beide Bauteile  
b.) XY-Ebenen beider Bauteile miteinander verknüpfen



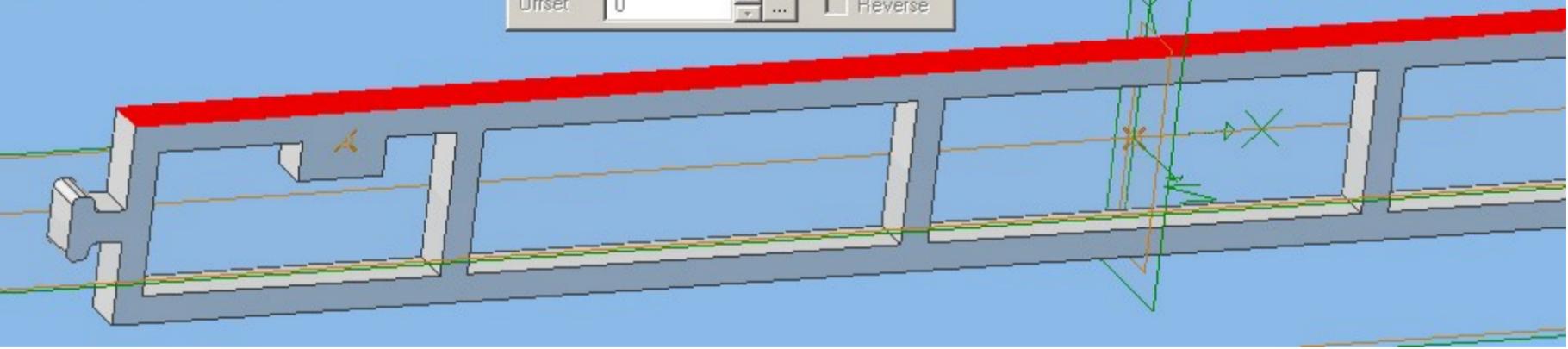
a.) Flächen miteinander verknüpfen ....

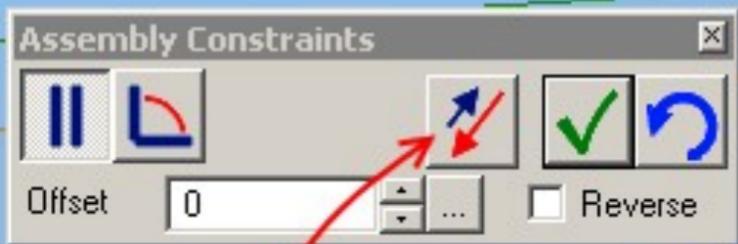
Assembly Constraints

Select two items.

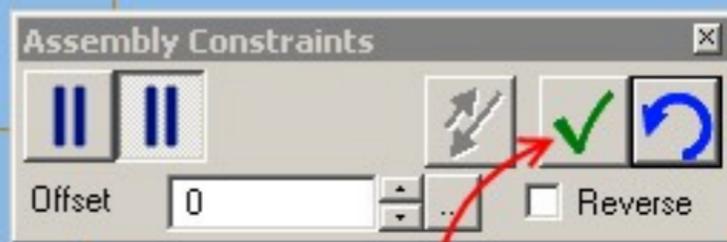
Offset:

Reverse





a.) ggf. Richtung drehen



**Ebene mit dem vorher erstellten Referenzpunkt verknüpfen und bestätigen**

a.) Fläche auf erstem Bauteil markieren und r.Maust.  
dann Editieren wählen

Edit Here

Edit in Separate Window

Advanced Selector...

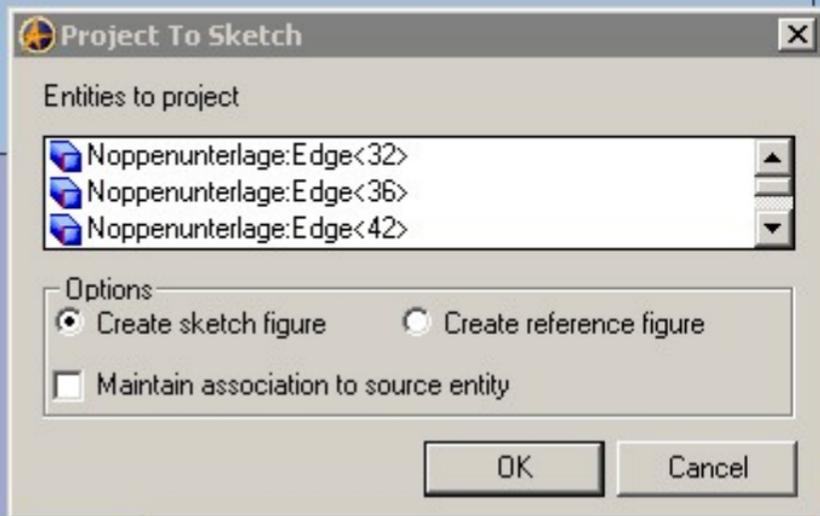
Hide

Suppress

✓ Anchor Part

Delete

Insert

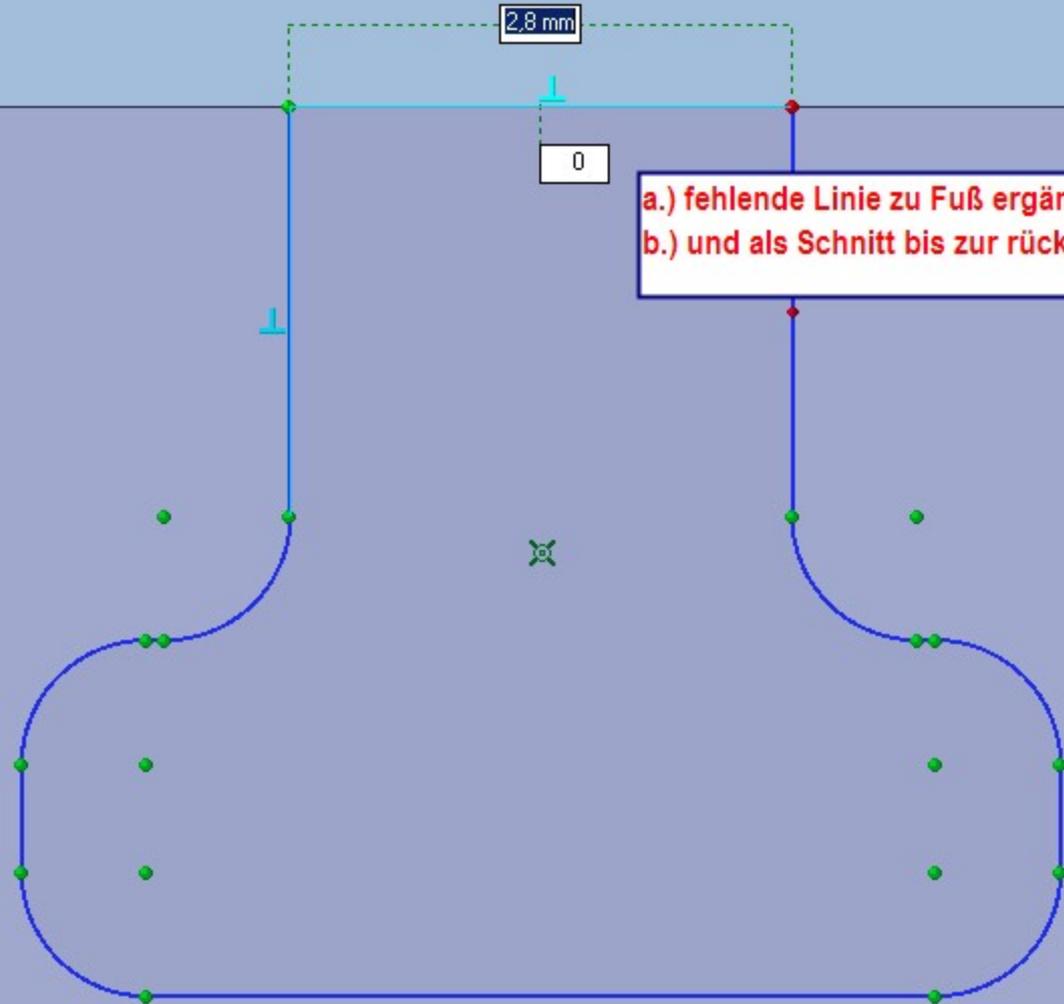


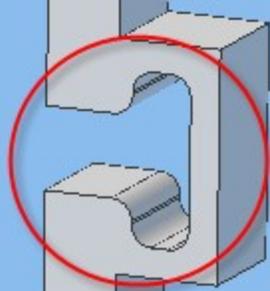
- a.) Fläche nochmals auswählen und Skizze aktivieren
- b.) Projiziere auf Skizze auswählen und alle Liniensegmente auswählen-  
nicht versehentlich mehr, aber auch alle Segmente auswählen.

2,8 mm

0

a.) fehlende Linie zu Fuß ergänzen  
b.) und als Schnitt bis zur rückwärtigen Geometrie austragen





**a.) wieder zur übergeordneten Baugruppe zurückkehren  
und fertig.... und fehlerfrei.... und vom Ablauf richtig!!!**

