

Design Explorer

- [-] SecondHand
 - [-] Konfigurationen
 - Konfiguration<1>
 - [-] Achsen
 - X-Achse
 - Y-Achse
 - Z-Achse
 - [-] Ebenen
 - XY-Ebene
 - YZ-Ebene
 - ZX-Ebene
 - [-] Punkte
 - Ursprung
 - Oberflächen
 - Signierstiftansichten
 - Schnittansichten
 - [-] 3D Konstruktion
 - [-] Austragung<1>
 - Skizze<1>
 - Austragung<2>
 - Skizze<2>
 - Ebene<3>
 - [-] Austragung<4>
 - Skizze<3>
 - Rundung<6>
 - Rundung<7>
 - Rundung<8>
 - Rundung<9>
 - Rundung<10>
 - [+] Kanten
 - [+] Flächen
 - [+] Ecken

Rechte Hälfte erst mal
entfernen - wird später
gespiegelt!

- [-] SecondHand
 - [-] Konfigurationen
 - Konfiguration<1>
 - [-] Achsen
 - X-Achse
 - Y-Achse
 - Z-Achse
 - [-] Ebenen
 - XY-Ebene
 - YZ-Ebene
 - ZX-Ebene
 - [-] Punkte
 - Ursprung
 - Oberflächen
 - Signierstiftansichten
 - Schnittansichten
 - [-] 3D Konstruktion
 - [-] Austragung<1>
 - Skizze<1>
 - Austragung<2>
 - Skizze<2>
 - Ebene<3>
 - [-] Austragung<4>
 - Skizze<3>
 - Rundung<6>
 - Rundung<7>
 - Rundung<8>
 - Rundung<9>
 - Rundung<10>
 - [+] Kanten
 - [+] Flächen
 - [+] Ecken

neue Linie im Nullpunkt
einfügen, damit Kontur
geschlossen werden kann.

Design Explorer

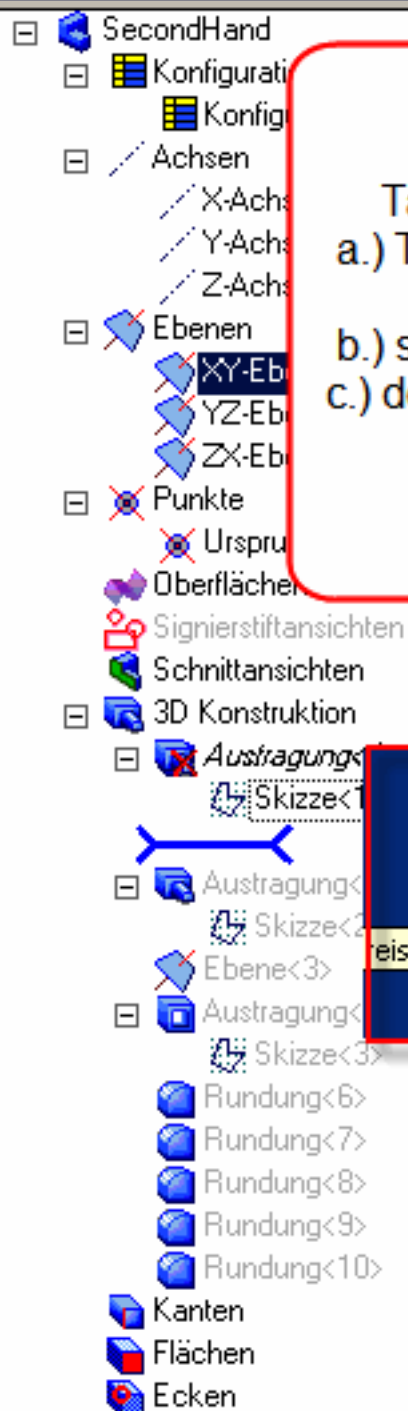
- [-] SecondHand
 - [-] Konfigurationen
 - Konfiguration<1>
 - [-] Achsen
 - X-Achse
 - Y-Achse
 - Z-Achse
 - [-] Ebenen
 - XY-Ebene
 - YZ-Ebene
 - ZX-Ebene
 - [-] Punkte
 - Ursprung
 - Oberflächen
 - Signierstiftansichten
 - Schnittansichten
 - [-] 3D Konstruktion
 - [-] ~~Austragung<1>~~
 - Skizze<1>
 - Austragung<2>
 - Skizze<2>
 - Ebene<3>
 - Austragung<4>



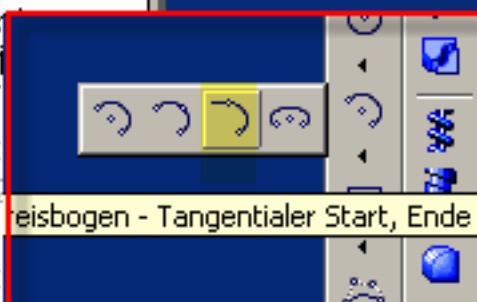
Rest
weg-"Trimmen"

Import hat versagt, das Kreissegment
müssen wir nachbauen.
Also zunächst löschen

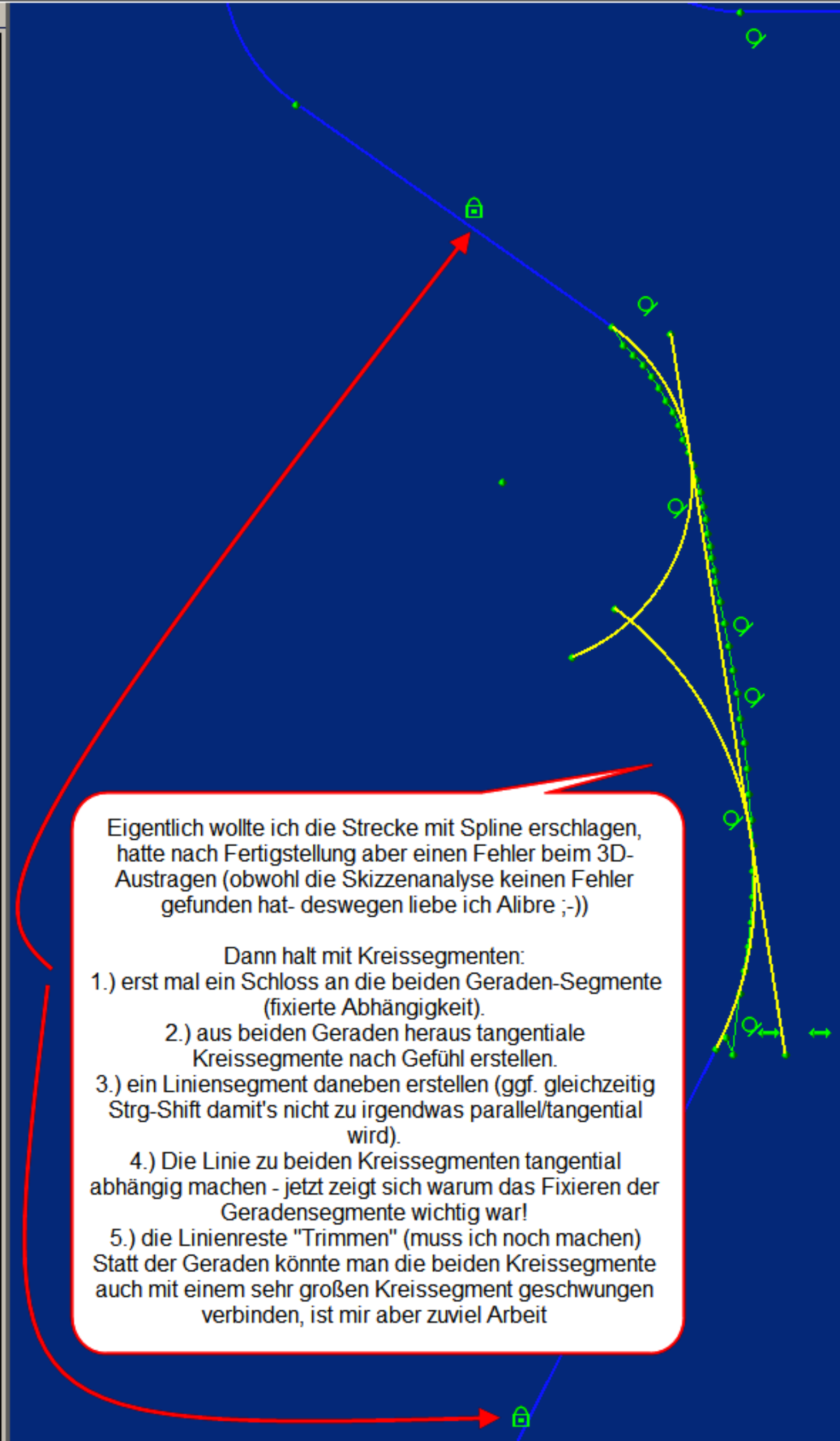
Bei den vielen kleinen! Segmenten
kann Alibre keine vernünftige
Kantenabrundung machen.
Die Rundung muß immer kleiner als
die Segmentlänge sein, klaro.



- Tangentialen Kreisbogen erstellen:
- Tangentialen Kreisbogen auswählen (siehe Bild)
 - schräge Linie (Tangente) markieren.
 - den Eckpunkt der waagerechten Linie markieren, fertig



0.774 mm



Eigentlich wollte ich die Strecke mit Spline erschlagen,
hatte nach Fertigstellung aber einen Fehler beim 3D-
Austragen (obwohl die Skizzenanalyse keinen Fehler
gefunden hat- deswegen liebe ich Alibre ;-))

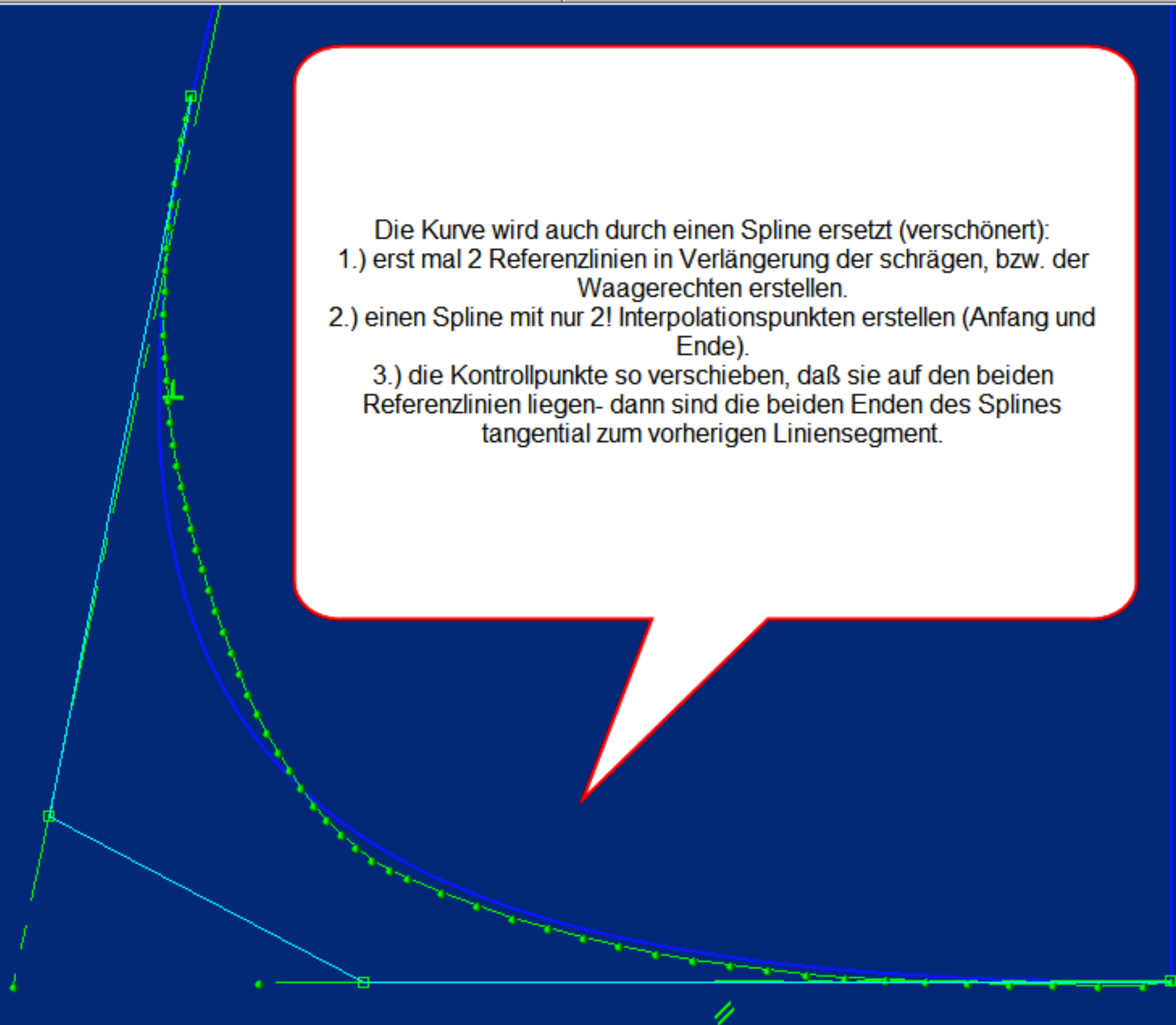
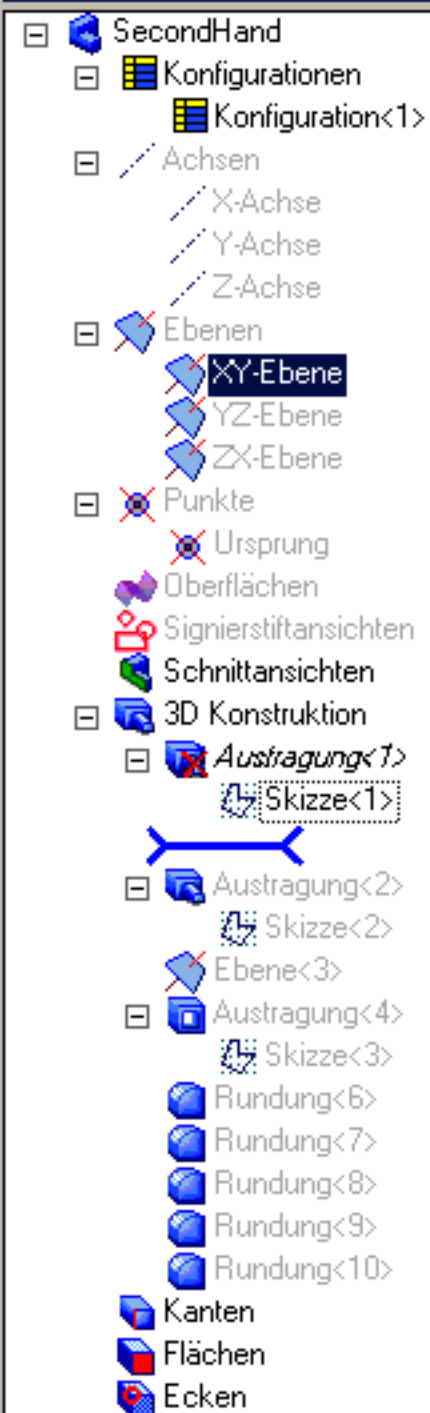
Dann halt mit Kreissegmenten:

- 1.) erst mal ein Schloss an die beiden Geraden-Segmente
(fixierte Abhängigkeit).
- 2.) aus beiden Geraden heraus tangentiale
Kreissegmente nach Gefühl erstellen.
- 3.) ein Liniensegment daneben erstellen (ggf. gleichzeitig
Strg-Shift damit's nicht zu irgendwas parallel/tangential
wird).
- 4.) Die Linie zu beiden Kreissegmenten tangential
abhängig machen - jetzt zeigt sich warum das Fixieren der
Geradensegmente wichtig war!
- 5.) die Linienreste "Trimmen" (muss ich noch machen)
Statt der Geraden könnte man die beiden Kreissegmente
auch mit einem sehr großen Kreissegment geschwungen
verbinden, ist mir aber zuviel Arbeit

Design Explorer

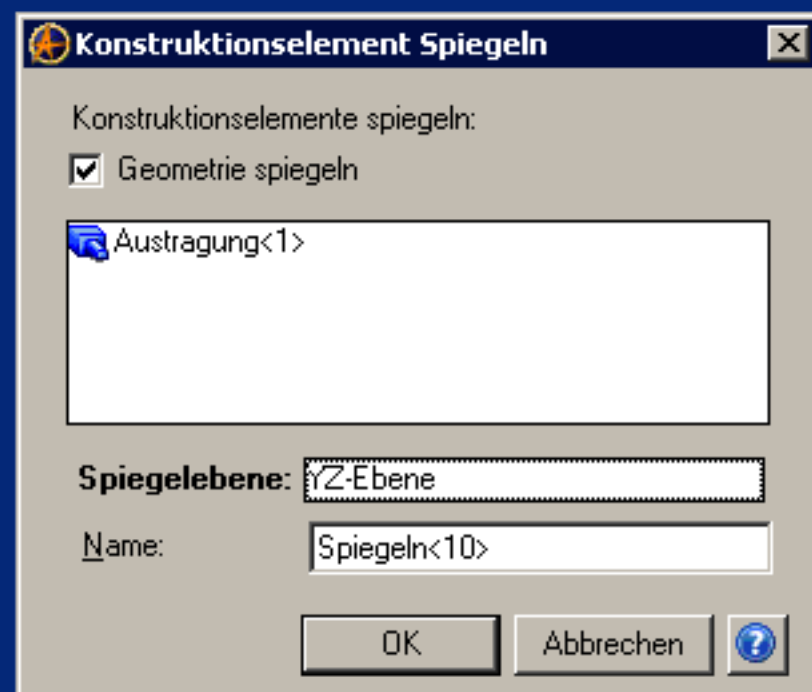
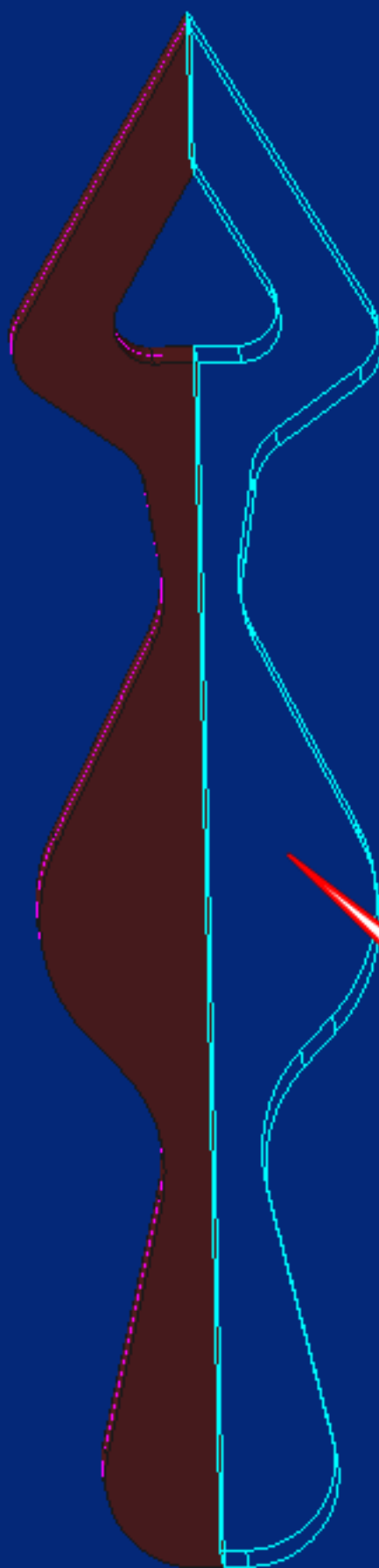
- SecondHand
 - Konfigurationen
 - Konfiguration<1>
 - Achsen
 - X-Achse
 - Y-Achse
 - Z-Achse
 - Ebenen
 - XY-Ebene
 - YZ-Ebene
 - ZX-Ebene
 - Punkte
 - Ursprung
 - Oberflächen
 - Signierstiftansichten
 - Schnittansichten
 - 3D Konstruktion
 - Austragung<1>
 - Skizze<1>
 - Austragung<2>
 - Skizze<2>
 - Ebene<3>
 - Austragung<4>
 - Skizze<3>
 - Rundung<6>
 - Rundung<7>
 - Rundung<8>
 - Rundung<9>
 - Rundung<10>
 - Kanten
 - Flächen
 - Ecken

Wieder mit tangentialem
Kreisbogen ersetzen

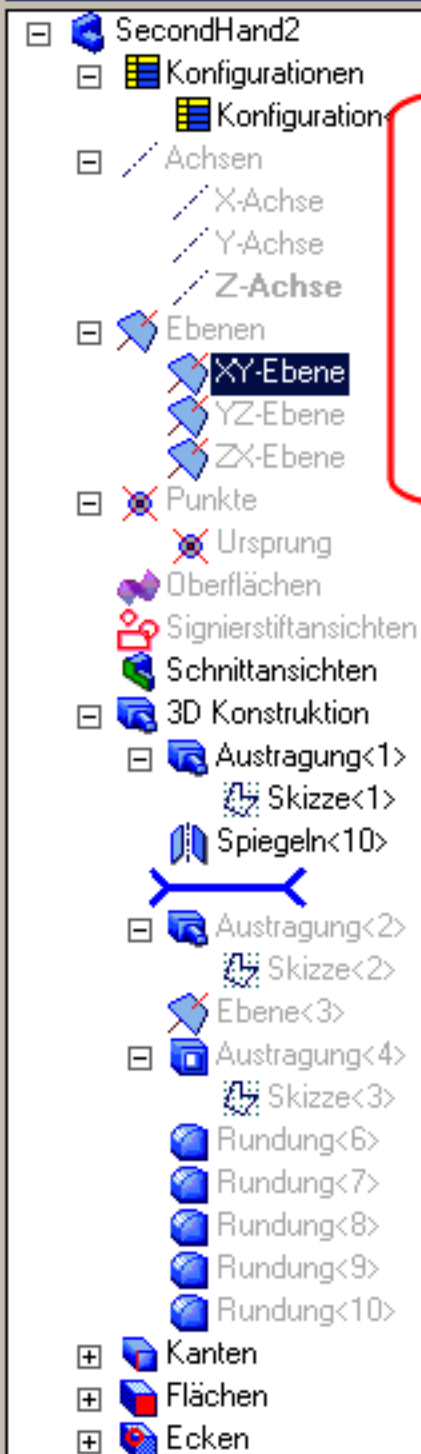


- Die Kurve wird auch durch einen Spline ersetzt (verschönert):
- 1.) erst mal 2 Referenzlinien in Verlängerung der schrägen, bzw. der Waagerechten erstellen.
 - 2.) einen Spline mit nur 2! Interpolationspunkten erstellen (Anfang und Ende).
 - 3.) die Kontrollpunkte so verschieben, daß sie auf den beiden Referenzlinien liegen- dann sind die beiden Enden des Splines tangential zum vorherigen Liniensegment.

- [-] SecondHand2
 - [-] Konfigurationen
 - Konfiguration<1>
 - [-] Achsen
 - X-Achse
 - Y-Achse
 - Z-Achse
 - [-] Ebenen
 - XY-Ebene
 - YZ-Ebene**
 - ZX-Ebene
 - [-] Punkte
 - Ursprung
 - Oberflächen
 - Signierstiftansichten
 - Schnittansichten
 - [-] 3D Konstruktion
 - [-] Austragung<1>
 - Skizze<1>
 - [-] Austragung<2>
 - Skizze<2>
 - [-] Ebene<3>
 - [-] Austragung<4>
 - Skizze<3>
 - Rundung<6>
 - Rundung<7>
 - Rundung<8>
 - Rundung<9>
 - Rundung<10>
 - [+] Kanten
 - [+] Flächen
 - [+] Ecken

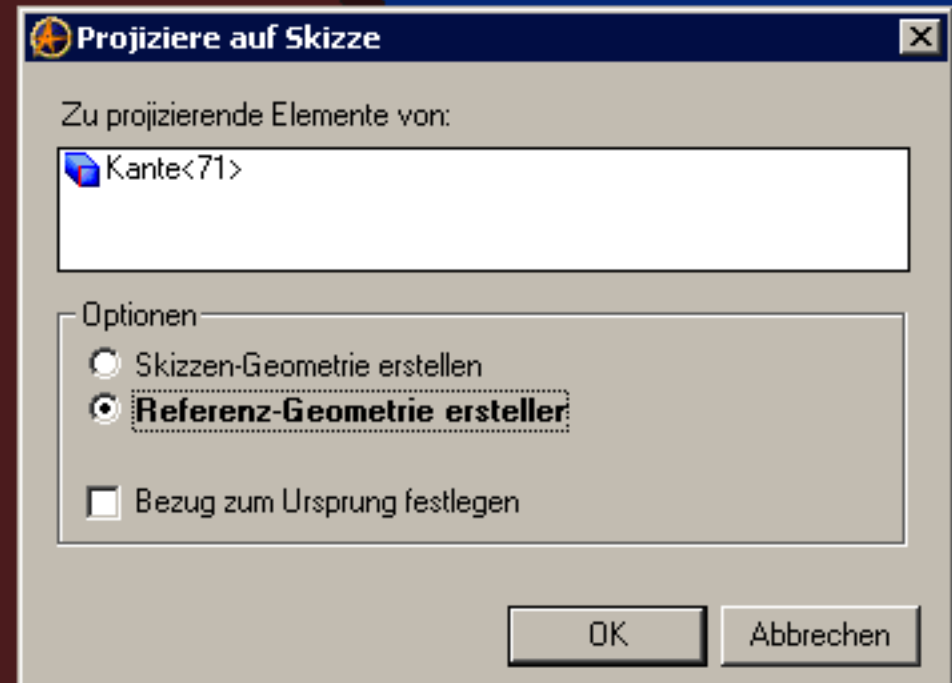


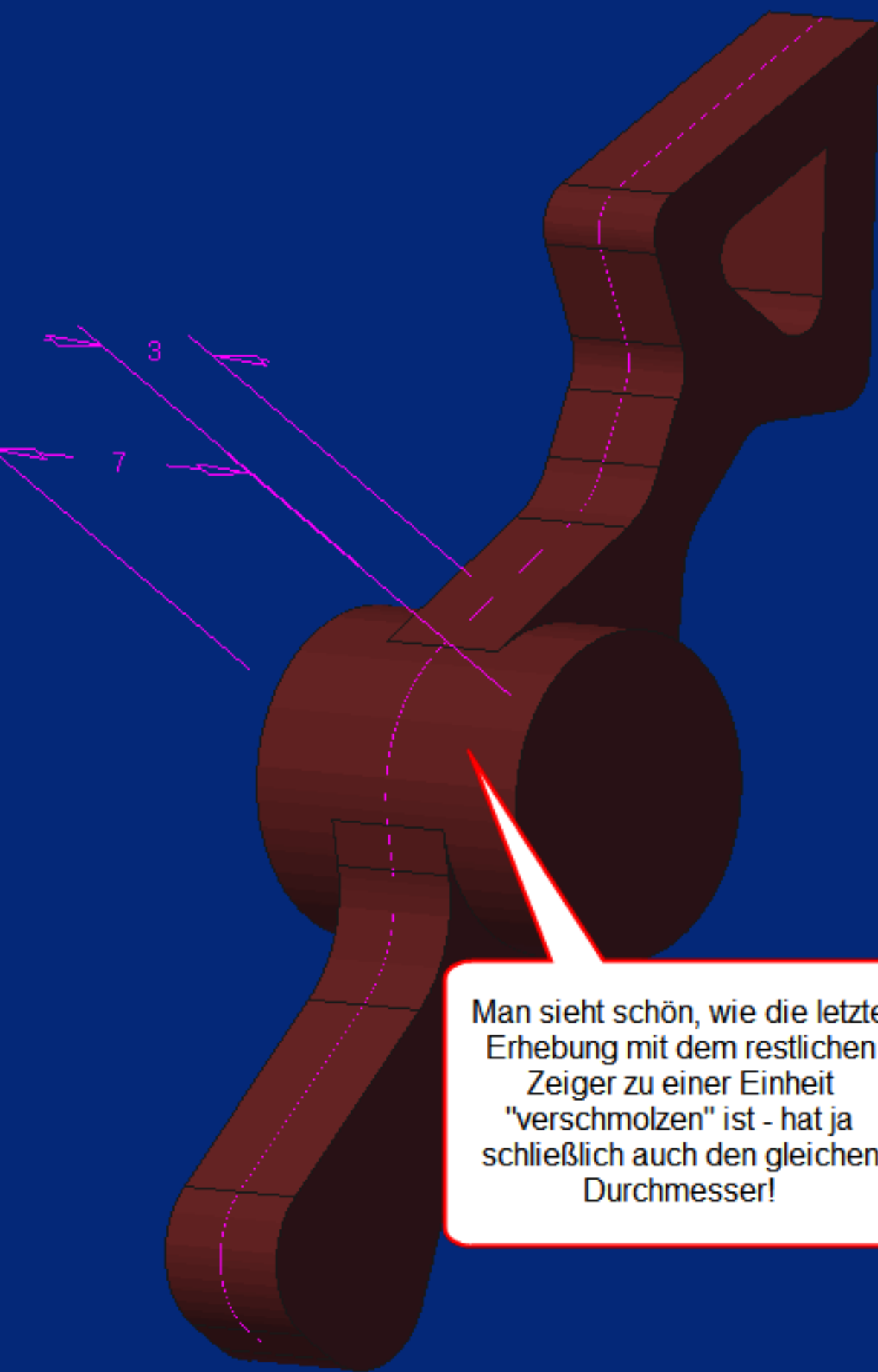
Spiegeln ist einfacher als beide
Seiten zeichnen



Für den "Knubbel" nehmen wir eine projizierte Hilfslinie, dann hat das Hand und Fuß. Danach ziehen wir einen Kreis, mit genau der Größe der Hilfslinie.

PS: die Option "Bezug zum Ursprung" ist m.E. nicht notwendig, es sei denn, der Durchmesser des "Bauchs" wird später noch mehrfach geändert. Dann kann man den Automatismus von Alibre wirken lassen.





Man sieht schön, wie die letzte Erhebung mit dem restlichen Zeiger zu einer Einheit "verschmolzen" ist - hat ja schließlich auch den gleichen Durchmesser!



Fertiger Zeiger mit
Verrundungen,
sieht doch gut aus!