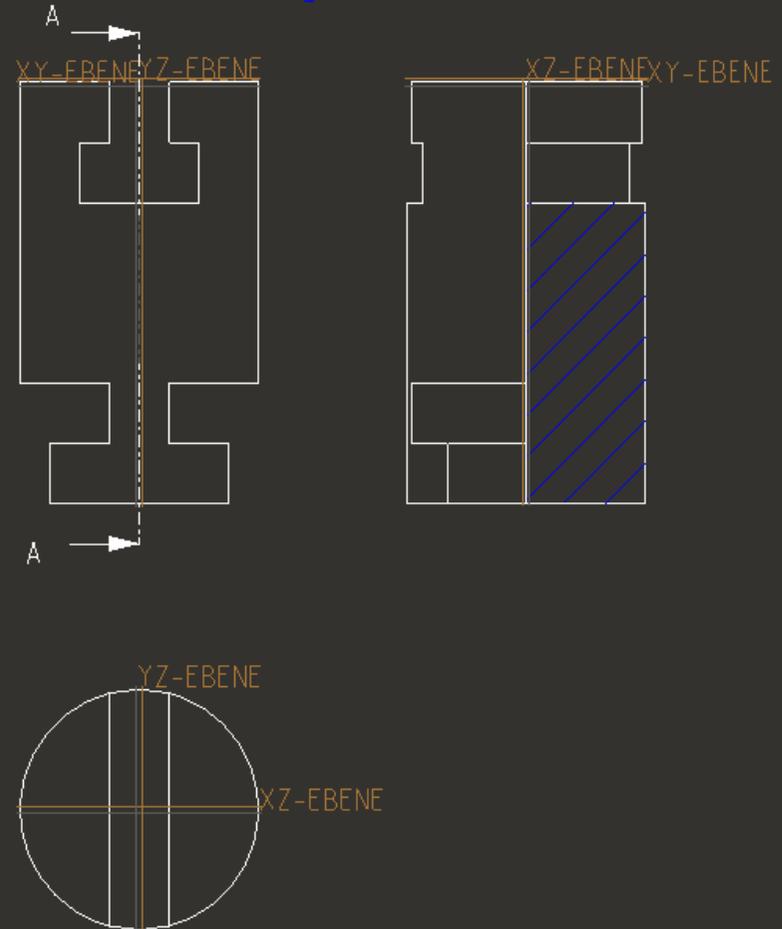
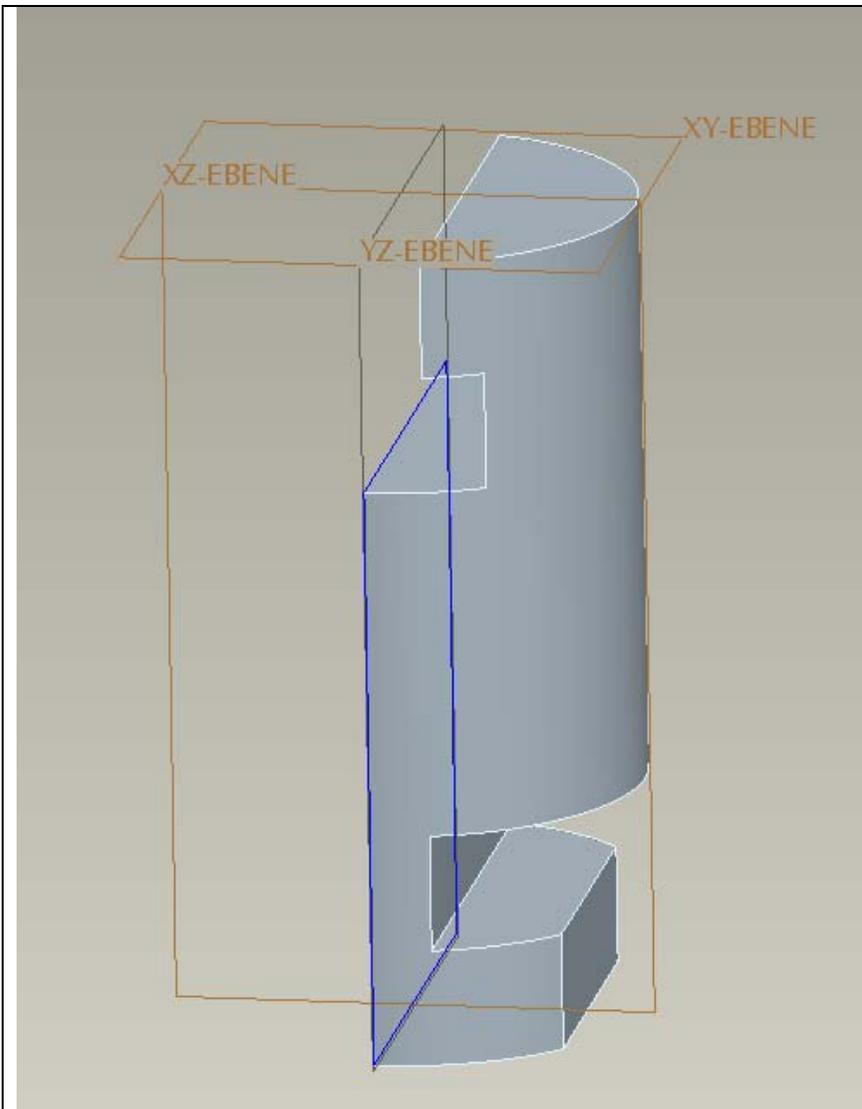


YZ-Ebene nach rechts orientiert,
Schnitt nach rechts orientiert,
rechte Hälfte geschnitten

=> OK, da Blickrichtung auf Schnittfläche

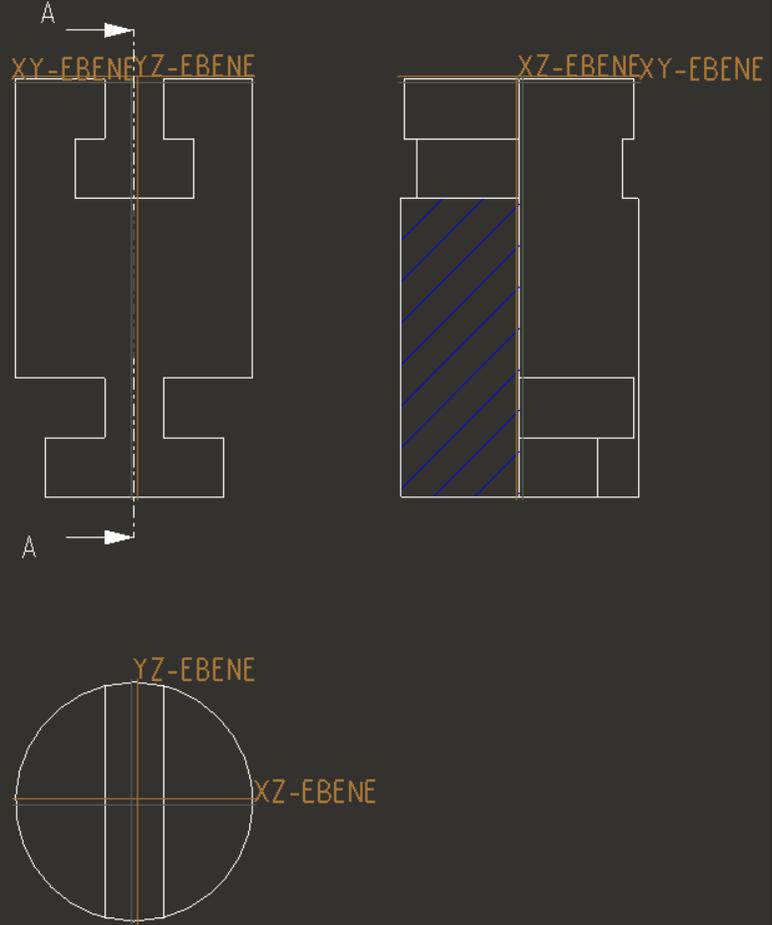


**YZ-Ebene nach rechts orientiert, Schnitt nach rechts gerichtet, rechte Hälfte
=> OK, da Blickrichtung des Schnittes auf den verbleibenden Teil des Werkstückes gerichtet ist**

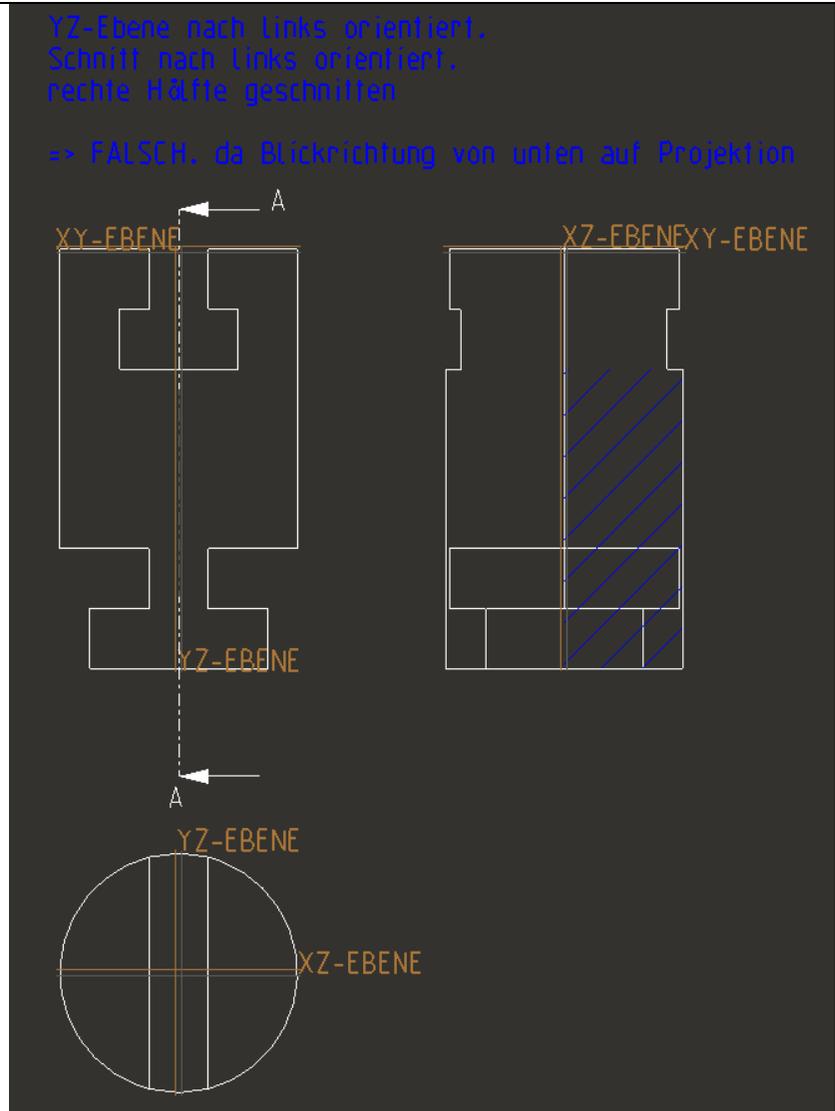
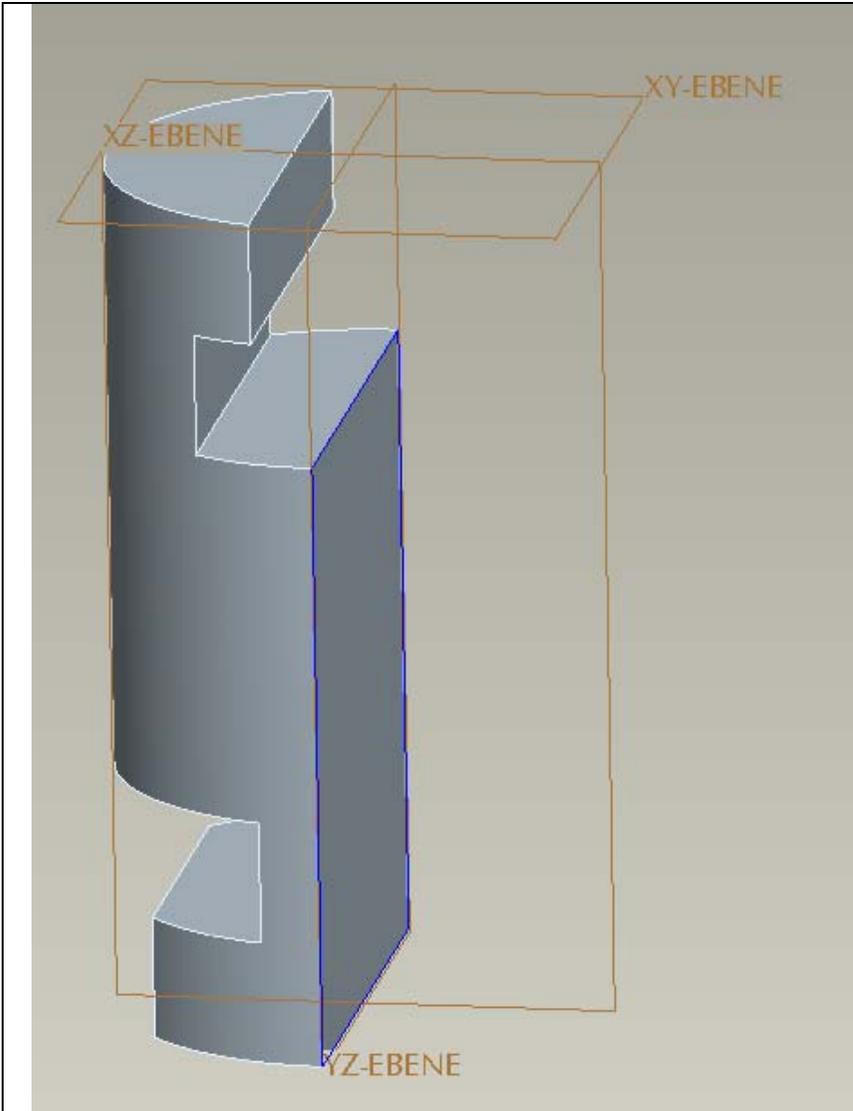


YZ-Ebene nach rechts orientiert,
Schnitt nach rechts orientiert,
Linke Hälfte geschnitten

=>OK, da Blickrichtung auf Schnittfläche



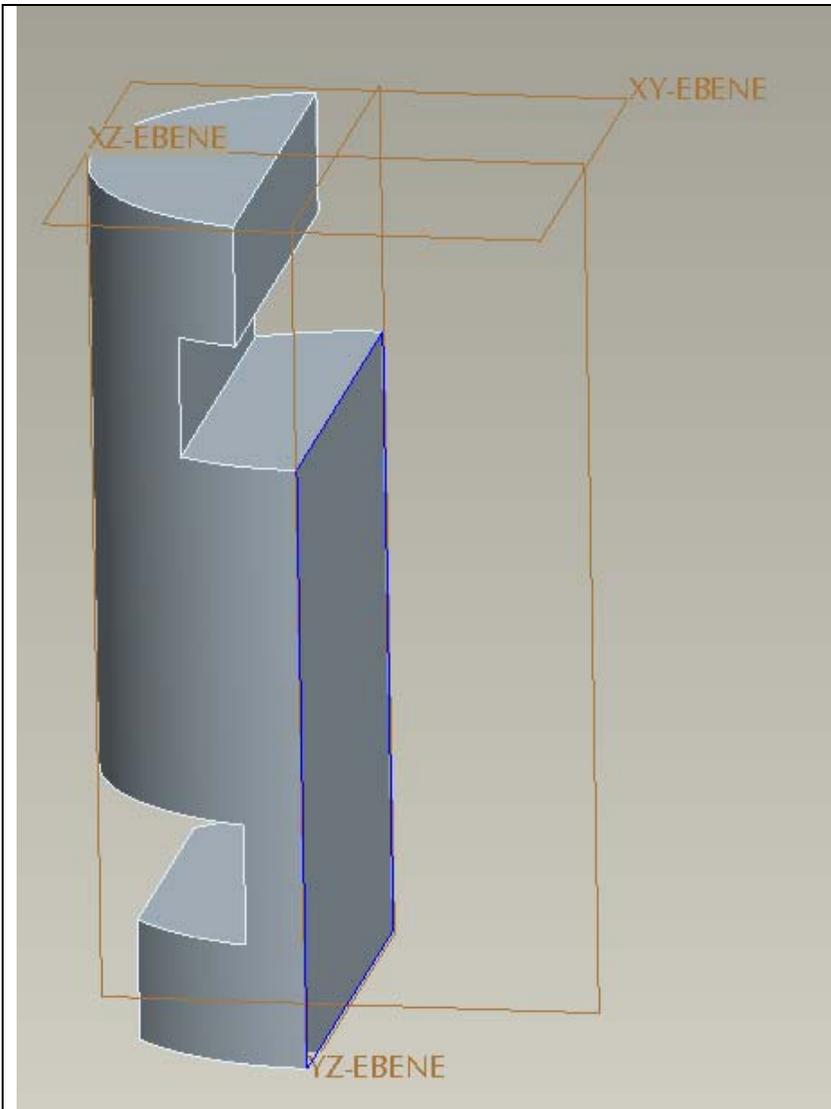
YZ-Ebene nach rechts orientiert, Schnitt nach rechts gerichtet, rechte Hälfte
=> OK, da Blickrichtung des Schnittes auf den verbleibenden Teil des Werkstückes gerichtet ist



YZ-Ebene nach links orientiert,
Schnitt nach links orientiert,
rechte Hälfte geschnitten

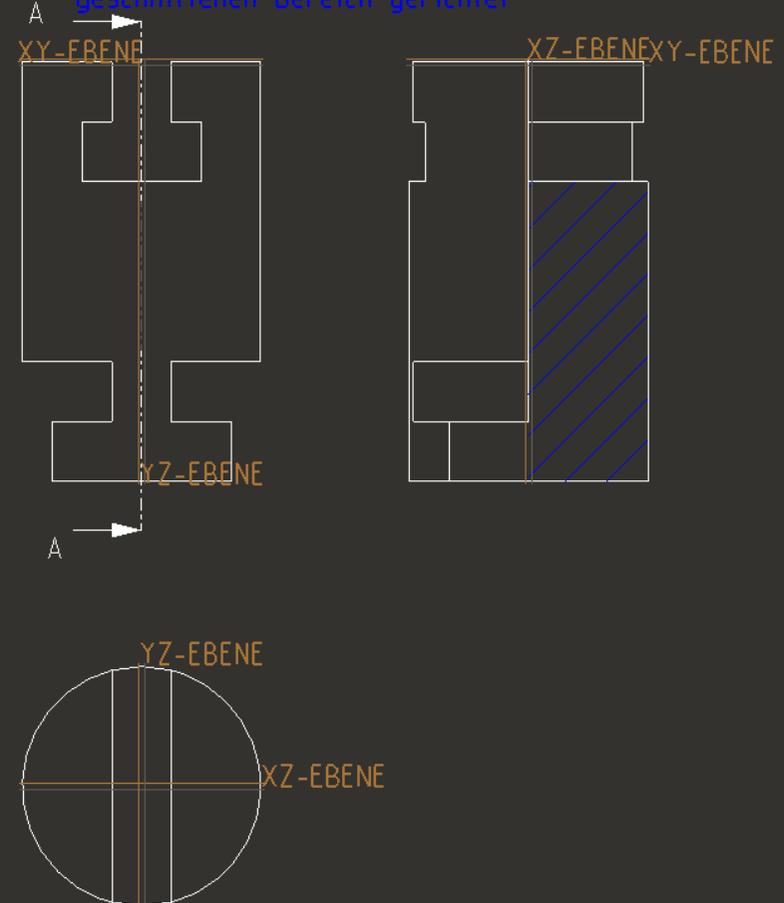
=> FALSCH, da Blickrichtung von unten auf Projektion

**YZ-Ebene nach links orientiert, Schnitt nach links gerichtet
=> FALSCH, da Blickrichtung von unten auf Projektion**



YZ-Ebene nach links orientiert,
Schnitt nach rechts orientiert,
rechte Hälfte geschnitten

=> FALSCH, da Blickrichtung auf den weg-
geschnittenen Bereich gerichtet



YZ-Ebene nach links orientiert, Schnitt nach rechts gerichtet
=> **FALSCH**, da die Blickrichtung auf das weg geschnittene Material gerichtet ist