

Quick Reference Card

ProductView 6.4



Schnittfunktionen

Icons einstellen

- Tools>Sectioning

Schnitt erzeugen

- aktivieren (Standardschnittebene XY)

Schnitt bewegen

- Am Schnittrahmen ziehen
- Im 2D-Fenster den Balken ziehen

Schnitt drehen

- Die SHIFT-Taste drücken und den Schnittrahmen bewegen

Stufenschnitt

-

2D-Fenster ein/ausblenden

-

Nur ein Bauteil schneiden

- Während der Schnittfunktion Bauteil selektieren und

Alle Bauteile schneiden

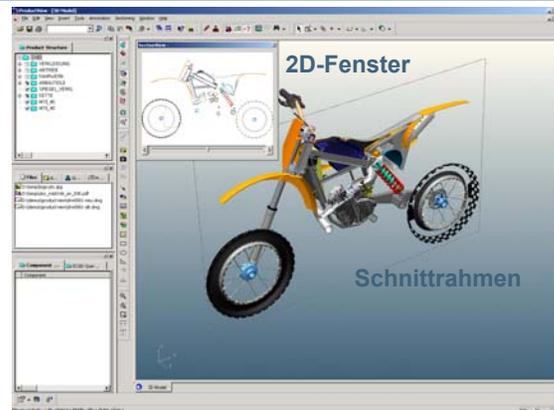
-

Schnittebene umdrehen

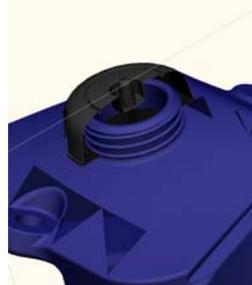
-

Schnittebene an bestimmten Punkt verlegen

- aktivieren und Punkt auf dem Modell auswählen



Stufenschnitt



Schnitt durch ein Bauteil

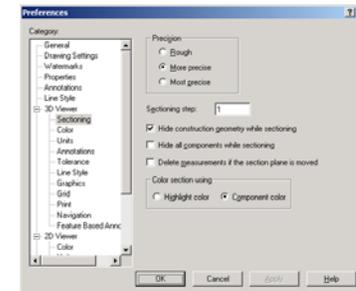


Andere Schnittebene wählen

- Unter Konstruktionsebene erzeugen
- aktivieren und neue Ebene anwählen

Eigenschaften des Schnittes ändern

- RMB im 3D-Fenster und PREFERENCES auswählen



Sonstiges

- Bilder können mit Copy / Paste erstellt werden
- Über RMB / Export können die Daten in verschiedene Formate abgespeichert werden
- Abspeichern des Schnitts über Annotation
- Abgespeichert werden

Suchen / Farbcodierte Suche

Icons einstellen

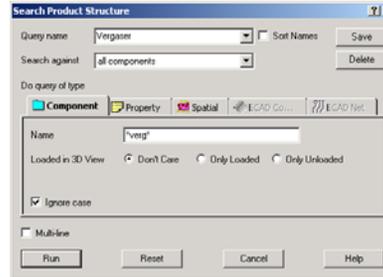
- Tools > Customize > Commands
- > Edit in die Menüleiste ziehen

Suche erzeugen

- aktivieren

Nach Komponenten suchen

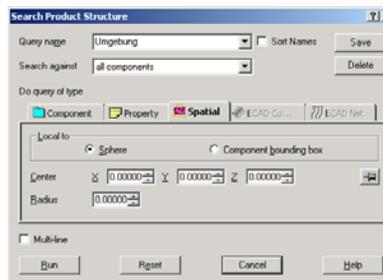
- Name (ev. mit *) eingeben
- Verschiedene Optionen auswählen
- Suche starten mit RUN



Nach Komponeten suchen



Nach Eigenschaften suchen



Nach räumliche Verteilung suchen

Nach Eigenschaften suchen

- Eigenschaft aus Pull-down-Menü aussuchen
- Werte eintragen
- Suche starten mit RUN

Nach räumlicher Verteilung suchen

- Teil in Produktstruktur oder im 3D-Modell auswählen
- Werte eintragen
- Suche starten mit RUN

Suche speichern

- Unter QUERY NAME die Suche benennen
- Mit SAVE speichern
- Suche wird nicht mit dem Modell gespeichert, sondern mit PV!!!

Farbcodierte Suche

- aktivieren

Suche einstellen

- Farbe wählen und im Pull-down-Menü den Name der Suche anwählen
- Verschieden Farben sind möglich



Farbcodierte Suche

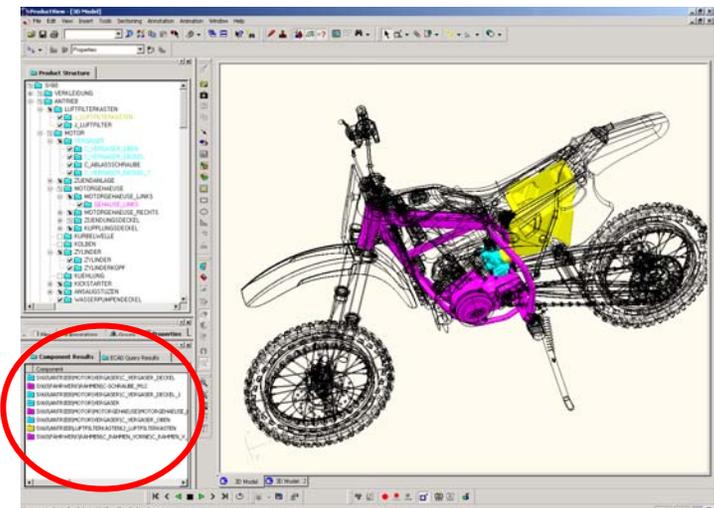


Icon Einstellung

Ergebnisfenster

- Im Ergebnisfenster werden die betreffenden Komponenten angezeigt
- Über die RMB können verschiedene Aktionen ausgewählt werden

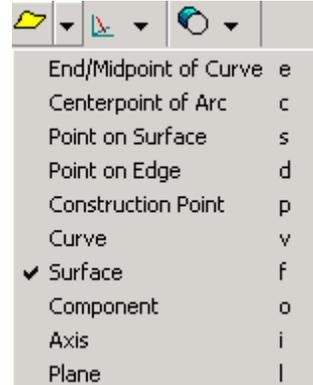
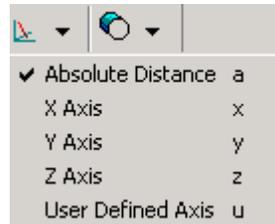
Ergebnisfenster



Messen

Radius/Durchmesser messen

- aktivieren
- Im Auswahlm \ddot{u} SURFACE oder CURVE anw \ddot{a} hlen
- Zylinder/Radius/Kurve w \ddot{a} hlen



Fl \ddot{a} cheninhalt/Normale messen

- aktivieren
- Im Auswahlm \ddot{u} SURFACE anw \ddot{a} hlen
- Fl \ddot{a} che w \ddot{a} hlen

Punktcoordinate messen

- aktivieren
- Im Auswahlm \ddot{u} END/MIDPOINT oder CENTERPOINT oder POINT ON SURFACE/EDGE anw \ddot{a} hlen
- Punkt w \ddot{a} hlen

L \ddot{a} nge einer Kurve messen

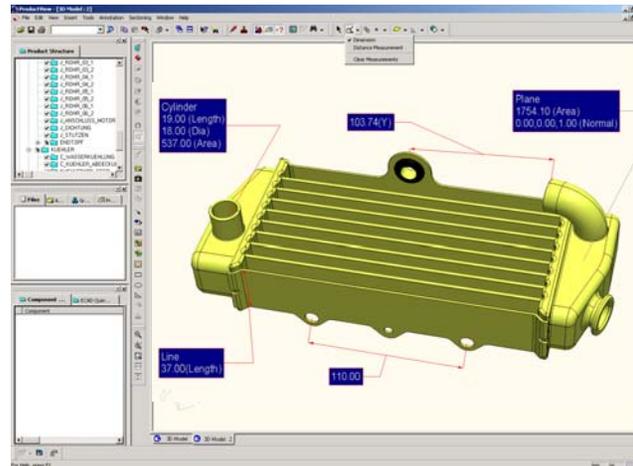
- aktivieren
- Im Auswahlm \ddot{u} CURVE anw \ddot{a} hlen
- Kurve w \ddot{a} hlen

Auswahlhilfe

- Bei gedrückter SHIFT-Taste werden die Elemente hervorgehoben

Entlang einer Achse messen

- Standardm \ddot{a} Big wird die absolute Distanz gemessen (Min)
- hier k \ddot{o} nnen auch andere Achsen angew \ddot{a} hlt werden



MaBposition \ddot{a} ndern

- Die MaB \ddot{u} und MaBhilfslinien lassen sich verschieben, indem das betreffende Objekt gezogen wird.

Abstand zwischen zwei Punkten messen

- aktivieren
- Im Auswahlm \ddot{u} END/MIDPOINT oder CENTERPOINT OF ARC oder POINT ON SURFACE/EDGE anw \ddot{a} hlen
- Punkte w \ddot{a} hlen

Abstand zwischen Kurven/Kanten messen

- aktivieren
- Im Auswahlm \ddot{u} CURVE anw \ddot{a} hlen
- Kurven/Kanten w \ddot{a} hlen

Abstand zwischen Fl \ddot{a} chen messen

- aktivieren
- Im Auswahlm \ddot{u} SURFACE anw \ddot{a} hlen
- Fl \ddot{a} chen w \ddot{a} hlen

Abstand zwischen Fl \ddot{a} chen messen

- aktivieren
- Im Auswahlm \ddot{u} COMPONENT anw \ddot{a} hlen
- Komponenten w \ddot{a} hlen

Einzelnes MaB oder mehrere l \ddot{o} schen

- MaB selektieren und RMB/Delete oder Del-Taste auf Tastatur

Alle MaB \ddot{u} l \ddot{o} schen

- Im MeBm \ddot{e} nu befindet sich CLEAR MEASUREMENTS

Allgemeine Informationen

Navigieren

- RMB=Modell drehen 
- MMB=durchs Modell fliegen 
- STRG+RMB=Modell verschieben 
- STRG+MMB=Modell gleiten lassen 
- SHIFT+RMB=Dynamisch Zoomen 
- SHIFT+MMB=Modell um Achse drehen 

Zoomen

- Komplettes Modell zoomen 
- Bestimmtes Einzelteil ranzoomen (Einzelteil selektieren) 
- Zoomfenster aufziehen 

Auswahl von Bauteilen im 3D-Fenster

- Einzelteil mit LMB selektieren
- Mehrere Teile mit STRG+LMB selektieren
- Einen Rahmen über einen Bereich aufziehen

Auswahl von Bauteilen in der Produktstruktur

- Einzelteil selektieren
- Mehrere Teile mit STRG selektieren

Teile ein und ausblenden

- In der Produktstruktur:
Haken entfernen = Teil ist nicht mehr im Arbeitsspeicher
- Im 3D-Fenster:
RMB / UNLOAD SELECTED = Teil ist nicht mehr im Arbeitsspeicher
RMB / HIDE SELECTED = Teil ist nur ausgeblendet
(Zurückholen mit RMB / RESTORE HIDDEN COMPONENTS)

Position der Teile ändern (Verschieben entlang einer Achse)

- Teil selektieren
- An den Pfeilen des Koord.Sys. ziehen und entlang der jeweiligen Achse bewegen
- Um das Teil unabhängig zu bewegen, den Kasten in der Mitte des Koord.Sys. bewegen

Position der Teile ändern (Drehen um eine Achse)

- Teil selektieren
- Mit TAB auf die Drehachsen umschalten

Teile zusammenbauen

-  Komplette Baugruppe in den Originalzustand zurückversetzen
- Nur einzelnes Teil zurückversetzen, in dem dieses selektiert wird und dann

Icons hinzufügen

- Tools>Customize>Edit
- Icons herausziehen

Masseigenschaften des Modells

-  aktivieren

Abstand zwischen Flächen messen

- aktivieren
- Im Auswahlmenü COMPONENT anwählen
- Komponenten wählen

Geänderte Zustände können nur über Annotations gespeichert werden!



PTC®

The way to Product First™