

Quick Reference Card

ProductView 6.4

Schnittfunktionen

Icons einstellen

- Tools>Sectioning

Schnitt erzeugen

-  aktivieren
(Standardschnittebene XY)

Schnitt bewegen

- Am Schnitttrahmen ziehen
- Im 2D-Fenster den Balken ziehen

Schnitt drehen

- Die SHIFT-Taste drücken und den Schnitttrahmen bewegen

Stufenschnitt

- 

2D-Fenster ein/ausblenden

- 

Nur ein Bauteil schneiden

- Während der Schnittfunktion Bauteil selektieren und 

Alle Bauteile schneiden

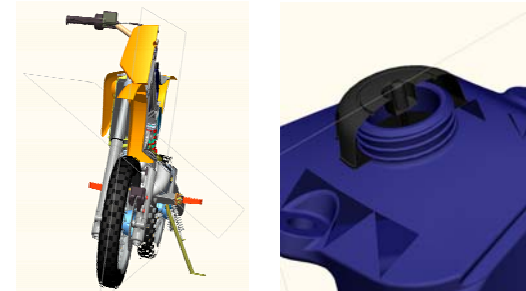
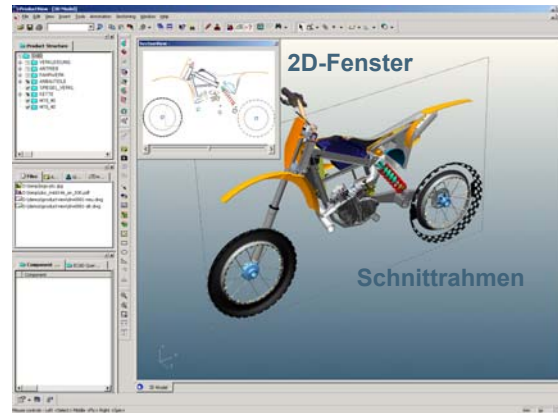
- 

Schnittebene umdrehen

- 

Schnittebene an bestimmten Punkt verlegen

-  aktivieren und Punkt auf dem Modell auswählen





Stufenschnitt

Schnitt durch ein Bauteil

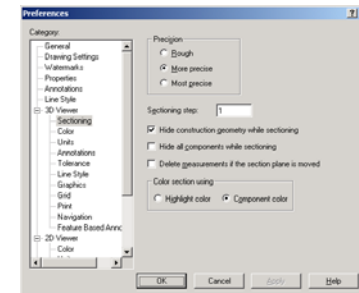


Andere Schnittebene wählen

- Unter  Konstruktionsebene erzeugen
-  aktivieren und neue Ebene anwählen

Eigenschaften des Schnittes ändern

- RMB im 3D-Fenster und PREFERENCES auswählen



Sonstiges

- Bilder können mit Copy / Paste erstellt werden
- Über RMB / Export können die Daten in verschiedene Formate abgespeichert werden
- Ab Speichern des Schnitts über Annotation
- Abgespeichert werden

Suchen / Farbcodierte Suche

Icons einstellen

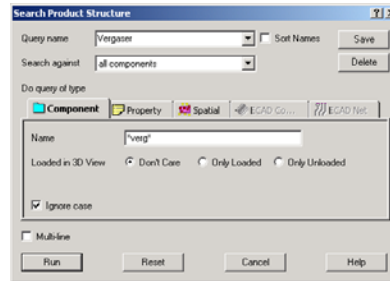
- Tools>Customize>Commands
- >Edit in die Menüleiste ziehen

Suche erzeugen

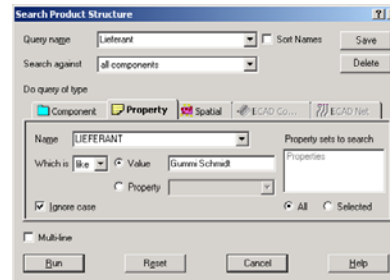
- aktivieren

Nach Komponenten suchen

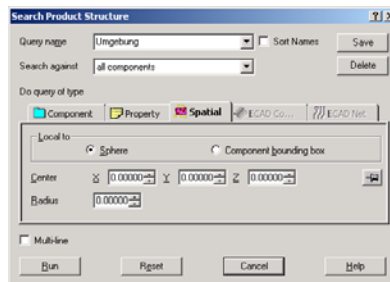
- Name (ev. mit *) eingeben
- Verschiedene Optionen auswählen
- Suche starten mit RUN



Nach Kompeneten suchen



Nach Eigenschaften suchen



Nach räumliche Verteilung suchen

Farbcodierte Suche

- aktivieren

Suche einstellen

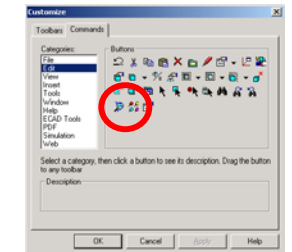
- Farbe wählen und im Pulldown-Menü den Name der Suche anwählen
- Verschieden Farben sind möglich



Farbcodierte Suche

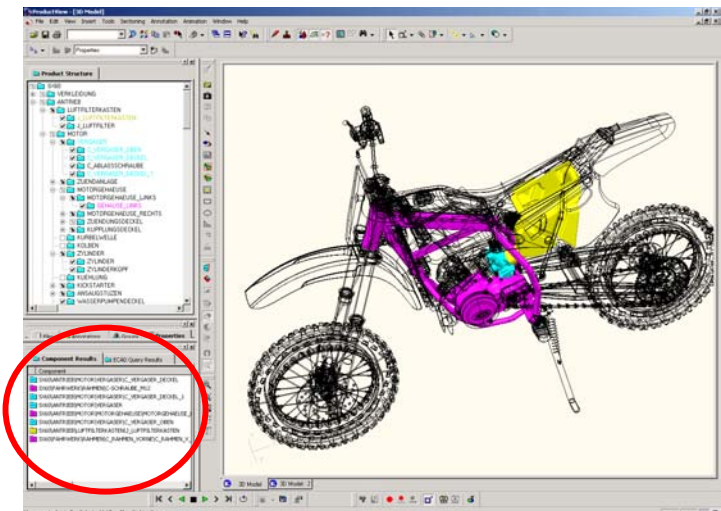
Ergebnisfenster

- Im Ergebnisfenster werden die betreffenden Komponenten angezeigt
- Über die RMB können verschiedene Aktionen ausgewählt werden



Ergebnisfenster

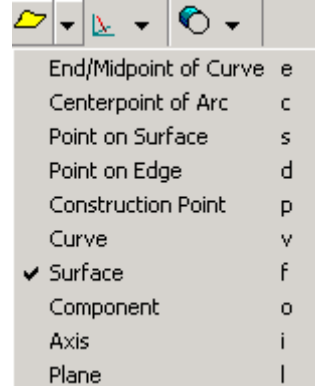
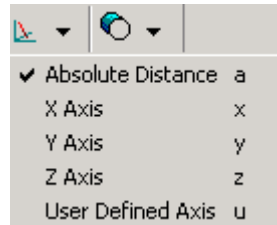
Icon Einstellung



Messen

Radius/Durchmesser messen

- aktivieren
- Im Auswahlménü SURFACE oder CURVE anwählen
- Zylinder/Radius/Kurve wählen



Flächeninhalt/Normale messen

- aktivieren
- Im Auswahlménü SURFACE anwählen
- Fläche wählen

Punktcoordinate messen

- aktivieren
- Im Auswahlménü END/MIDPOINT oder CENTERPOINT oder POINT ON SURFACE/EDGE anwählen
- Punkt wählen

Länge einer Kurve messen

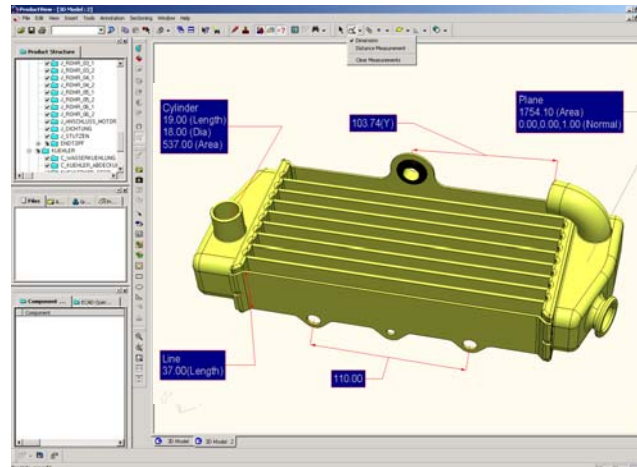
- aktivieren
- Im Auswahlménü CURVE anwählen
- Kurve wählen

Auswahlhilfe

- Bei gedrückter SHIFT-Taste werden die Elemente hervorgehoben

Entlang einer Achse messen

- Standardmäßig wird die absolute Distanz gemessen (Min)
- hier können auch andere Achsen angewählt werden



Maßposition ändern

- Die Maße und Maßhilfslinien lassen sich verschieben, indem das betreffende Objekt gezogen wird.

Abstand zwischen zwei Punkten messen

- aktivieren
- Im Auswahlménü END/MIDPOINT oder CENTERPOINT OF ARC oder POINT ON SURFACE/EDGE anwählen
- Punkte wählen

Abstand zwischen Kurven/Kanten messen

- aktivieren
- Im Auswahlménü CURVE anwählen
- Kurven/Kanten wählen

Abstand zwischen Flächen messen

- aktivieren
- Im Auswahlménü SURFACE anwählen
- Flächen wählen

Abstand zwischen Flächen messen

- aktivieren
- Im Auswahlménü COMPONENT anwählen
- Komponenten wählen

Einzelnes Maß oder mehrere löschen





- Maß selektieren und RMB/Delete oder Del-Taste auf Tastatur

Alle Maße löschen




- Im Meßménü befindet sich CLEAR MEASUREMENTS

Allgemeine Informationen

Navigieren

- RMB=Modell drehen 
- MMB=durchs Modell fliegen 
- STRG+RMB=Modell verschieben 
- STRG+MMB=Modell gleiten lassen 
- SHIFT+RMB=Dynamisch Zoomen 
- SHIFT+MMB=Modell um Achse drehen 

Zoomen

- Komplettes Modell zoomen 
- Bestimmtes Einzelteil ranzoomen (Einzelteil selektieren) 
- Zoomfenster aufziehen 

Auswahl von Bauteilen im 3D-Fenster

- Einzelteil mit LMB selektieren
- Mehrere Teile mit STRG+LMB selektieren
- Einen Rahmen über einen Bereich aufziehen

Auswahl von Bauteilen in der Produktstruktur

- Einzelteil selektieren
- Mehrere Teile mit STRG selektieren

Teile ein und ausblenden

- In der Produktstruktur:
Haken entfernen = Teil ist nicht mehr im Arbeitsspeicher
- Im 3D-Fenster:
RMB / UNLOAD SELECTED = Teil ist nicht mehr im Arbeitsspeicher
RMB / HIDE SELECTED = Teil ist nur ausgeblendet
(Zurückholen mit RMB / RESTORE HIDDEN COMPONENTS)


Position der Teile ändern (Verschieben entlang einer Achse)

- Teil selektieren
- An den Pfeilen des Koord.Sys. ziehen und entlang der jeweiligen Achse bewegen
- Um das Teil unabhängig zu bewegen, den Kasten in der Mitte des Koord.Sys. bewegen

Position der Teile ändern (Drehen um eine Achse)

- Teil selektieren
- Mit TAB auf die Drehachsen umschalten

Teile zusammenbauen

-  Komplette Baugruppe in den Originalzustand zurückversetzen
- Nur einzelnes Teil zurückversetzen, in dem dieses selektiert wird und dann

Icons hinzufügen

- Tools>Customize>Edit
- Icons herausziehen

Masseigenschaften des Modells

-  aktivieren

Abstand zwischen Flächen messen

- aktivieren
- Im Auswahllenü COMPONENT anwählen
- Komponenten wählen

Geänderte Zustände können nur über Annotations gespeichert werden!



PTC®

The way to Product First™