Geometrische Toleranzen in 3D Modellen erzeugt.

- 1. Die Anmerkungsanzeige einschalten
- 2. Registerkarte "Anmerkungen erstellen"
 - Anmerkungen anzeigen
 - Teil mit LMT anklicken, Bemaßung von KE für geometrischen Bezug wird angezeigt – Haken für Auswahl setzen
- 3. Geometrische Toleranz anlegen für
 - Geradheit, Ebenheit, Rundheit, Zylindrizität
 - Parallelität, Rechtwinklig, Winklig, Position, Konzentrizität, Symmetrie
 - Rundlauf, Gesamtlauf, Profil einer Linie, Profil eine Fläche
- 4. Feld für geometrische Toleranz Ebenheit auswählen

Modelli Modelli Modelli Modelli BEISPIE Modelli	ELPRT auswählen	Bezuj	gsreferenzen	
Modelt BEISPIE	LPRT auswählen			y
Model	auswählen			
A Beferenz Auezu				
rieleienz. Auszu	wählen	Platzierung:	Zu platzieren	
Typ: Fläck	ne 💌	Тур:	Bemaßung	
// 🕀 Eler	nent auswählen		Gtol platzie	ren
©				
		Kopieren a	Bew	egen.

Geometrische Toleranz

- LMT Angabe des Symbols Ebenheit
- Referenzfläche angeben Element auswählen
- Fläche im Model mit LMT anwählen
- Platzierung mit Hinweislinie angeben
- Fläche im Model mit LMT anwählen
- MMT bestätigen
- Toleranzwert eintragen
- Optional Bezugsreferenzen* eintragen
- Mit OK bestätigen

*Bezugsreferenzen:

- Registerkarte Bezugsreferenzen
- Registerkarte Primär
- Dropdown Menü Einfach:
- Auswahl der Bezugselemente "A"
- Wiederholen für Registerkarte Sekundär und Tertiär

- 2		Modellreferenzen		Bezugsreferenzen			
0	/0/	Bezugsreferenzen: Primär Sekund	är Tertiär			🗌 Un	geordne
\cap	\square	Einfach:	Keine	-	RFS	(kein Symbol)	
<	L	Zusammengesetzt:	Keine A	1	RFS	(kein Symbol)	¥
//	0			Erste primäre	Bezugsrefe	erenz in der Liste	auswäh
0	-						
© 1					Kopieren	aus Bew	vegen
© 1					Kopieren	aus Bew	vege

Anmerkungen anzeigen

Abbrechen

Ŧ

Name

Typ Alle

Anz...

OK

Typ Mat H