

Geometrische Bezugselemente in 3D Modellen über Ebenen oder Achsen erzeugen. Mit Hilfe der Eigenschaften als Geometrischen Bezug definieren.

1. Ebene  oder Achse  im benötigten Model anlegen

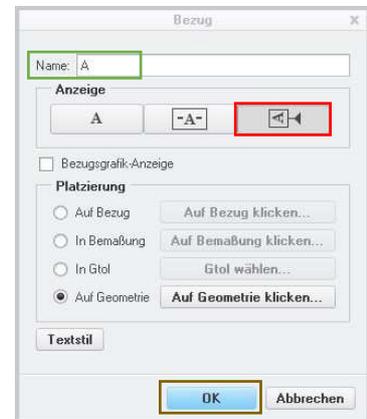
2. Ebene oder Achse anwählen, RMT Eigenschaften

3. Bezugsnamen eintragen z.B. „A“

4. Eigenschaften auf Bezug umstellen



- Auf Geometrie:
Die Fläche mit LMT anklicken auf die der Bezug gesetzt werden soll
- In Gtol:
Eine vorhandene Geometrische Toleranz mit der LMT anklicken
- In Bemaßung:
Eine vorhandene Modelbemaßung mit LMT anklicken
- Auf Bezug:
Wird automatisch an die nun angezeigte Bezugsebene angehangen
- Mit „OK“ bestätigen



LMT= linke Maustaste

RMT rechte Maustaste