Von DWG zu SolidWorks 3D Model

Beim Öffenen einer .dwg Zeichnung erscheint der DXF/DWG-Import Fenster.



Hier habe ich [In ein neues Teil importieren als: 2D-Skizze] aktiviert und auf Weiter geklickt.

DXF/DWG-Import - Dokumenteinstellungen	
Einheiten der importierten Daten: Millimeter	Vorschau 🚫 🕲 😳 🔂 Oben 🔹 🗆 Weißer Hintergrund
Zwangsbedingungen hinzufügen Bemaßungen importieren Layer importieren: Ausgewählte Layer Ausgewählte Layer O Z DRAW_FRAME03 TITLE_TAB02 TITLE_TAB03 WIRING02 TITLE_FIX03 WIRING_TXT02 NOTE03 NOTE02 ASSY_BEZ03 ASSY03 ASSY_TXT02 ASSY_TXT02 ASSY_TXT03 *	
🕅 Jeden Layer in neue Skizze importieren	
	< Zurück Weiter > Fertig stellen Abbrechen Hilfe

- Y

Nun erscheint das Fenster Dokumenteneinstellungen.

Hier hab ich die Bemassungen importieren angeklickt und auf Weiter geklickt.

DXF/DWG-Import - Zeichen-Layer-Abbildun	9	x
DXF/DWG-Import - Zeichen-Layer-Abbildun Punkte näher als verschmelzen Abstand: 0.001	y Vorschau	×
Vorschau Layer:	Model Elemente entfemen	
	< Zurück Wetter > Fertig stellen Abbrechen	Hilfe

Bei diesem Feld, welches dann erscheint, habe ich die beiden Kästchen oben links

- Überlappende Elemente verschmelzen
- Skizze reparieren ausführen

Angeklickt und auf Fertig Stellen gedrückt.

Nun rechnet SolidWorks das DWG um in eine normale 2D Skizze welche dann ganz normal mit SW bearbeitet werden kann (Vermassen, Linien löchen, Hinzufügen usw.).

Anschliessend ganz normal Skizze verlassen und Linear ausgetragener Aufsatz wählen wie wenn man ein neues Teil erstellt in SW.

Schon hat man von der DWG ein 3D Model.