Katalogerstellung – Auszug aus einer Firmeninternen Dokumentation

Dazu das Neu-Icon selktieren und *CatalogDocument* wählen. Die nun geöffnete Library kann beim abspeichern umbenannt werden, das "Chapter" aber jetzt schon. Dazu rechter Mausklick auf *Chapter.1*, dann auf *Chapter.1 Object* und hier auf Definition. Da wir zuvor mit der Tabelle gearbeitet haben, kann die Teilefamilie direkt in die Library geladen werden. Somit müssen nicht alle Schraubenkombinationen einzeln erstellt und in die Library hinzugefügt werden. Das ist ein Vorteil bei der Verwendung von Konstruktionstabellen. Das Kapitel in das die

Familie eingefügt werden soll, muss markiert sein. Jetzt auf Teilefamilie hinzufügen gehen wurden das Part mit Konstruktionstabelle auswählen. In dem sich öffnenden Fenster kann nun die Bezeichnung für unsere Teilefamilie eintragen werden. In diesem Beispiel also "Sechskantschrauben mit Gewinde DIN933". Wenn jetzt mit OK bestätigt wird, wird unser Teilefamilie automatisch berechnet und in die Library eingefügt. Beim schließen, soll die Library, z.B. unter "Normteile.catalog" gespeichert werden. Die Spalte "PartNumber" muss in der Konstruktionstabelle vorhanden sein, sonst funktioniert dass Einfügen in die Library nicht, dient jedoch auch der besseren Übersichtlichkeit in der Library.



Beim Verschieben der Library in andere Ordner, die zugehörigen Parts mitkopieren. Unter Catia muss nun neu auf diese Parts referenziert werden, da die ursprünglichen Referenzen bleiben. Dazu den Objektkatalog öffnen, das gewünschte Part auswählen und unter Referenz eine Variante per Doppelklick auswählen. Nun auf *Select Document* und den neuen Ort des Refernz-Parts angeben. Im Strukturbaum mit der rechten Maustaste Objekt auswählen und dann auf Resolve. Nun wird die komplette Partverknüpfung aktualisiert. Um die Aktualisierung sichtbar zu machen, das Part per Doppelklick im Strukturbaum auswählen.

Falls sich die Konstruktionstabelle geändert hat und neu Varianten hinzugekommen sind, unter Catia die Library

öffnen und mit *Add Part Family Components* das geänderte Part öffnen. Nun wird die neue Variante aus der Konstruktionstabelle, in die Library übernommen.

Die Library kann dieselbe bleiben, wenn neue Teile hinzugefügt werden sollen. Einfach Teilefamilien in das vorhandene *Chapter* oder in ein Neues einfügen. Man kann die *Chapter* dazu benutzten, um z.B. nach Herstellern zu sortieren. Letztendlich hat man dann eine große Library.

Hinterlegung von zusätzlichen Informationen

In der Library einen Doppelklick auf das Part machen, anschließend auf *Add Keyword* klicken und im folgenden Fenster kann dann jeweils ein Suchkriterium festgelegt werden. Den *Default Value* noch auf *Unset* stellen. Somit wird unter *Keywords* eine zusätzliche Spalte erstellt.



Nun im Part in der Library, unter *Keywords* einen Doppelklick auf die gewünschte Zeile machen und unter *Keyword values*, den gesuchten *Keyword Name* auswählen. Danach unter *Value* den Wert eintragen. Dies muss einzeln für alle Varianten erfolgen, oder als alternative gleich die Werte beim Erstellen des Parts als Parameter in der Konstruktionstabelle hinterlegen.

Benutzung der Library

Teile aus der Library können auf zwei verschieden Arten genutzt werden. Benutzung im:

1. Assembly Design

Im Zusammenbau kann die Library mit dem Sel-Symbol geöffnet werden und die Teile durch kopieren und einfügen, in die Baugruppe integriert werden. Dazu in der geöffneten Library das benötigte Teil mit der rechten Maustaste anklicken und kopieren und im Zusammenbau auf Product mit der rechten Maustaste klicken und einfügen. Oder alternativ einen Doppelklick auf das Teil in der Library machen und mit OK bestätigen.

2. Part Design

Hier können die Teile aus der Library nicht direkt eingefügt werden. Diese müssen bei geöffneter Bibliothek, mit der rechten Maustaste als neues Dokument geöffnet werden. Erst dann kann das Teil kopiert werden und in das aktuelle Part eingefügt werden.

Die eigene Baugruppe mit Save Management abspeichern, da es sonst zu einem Verlust der Normteile kommen kann!