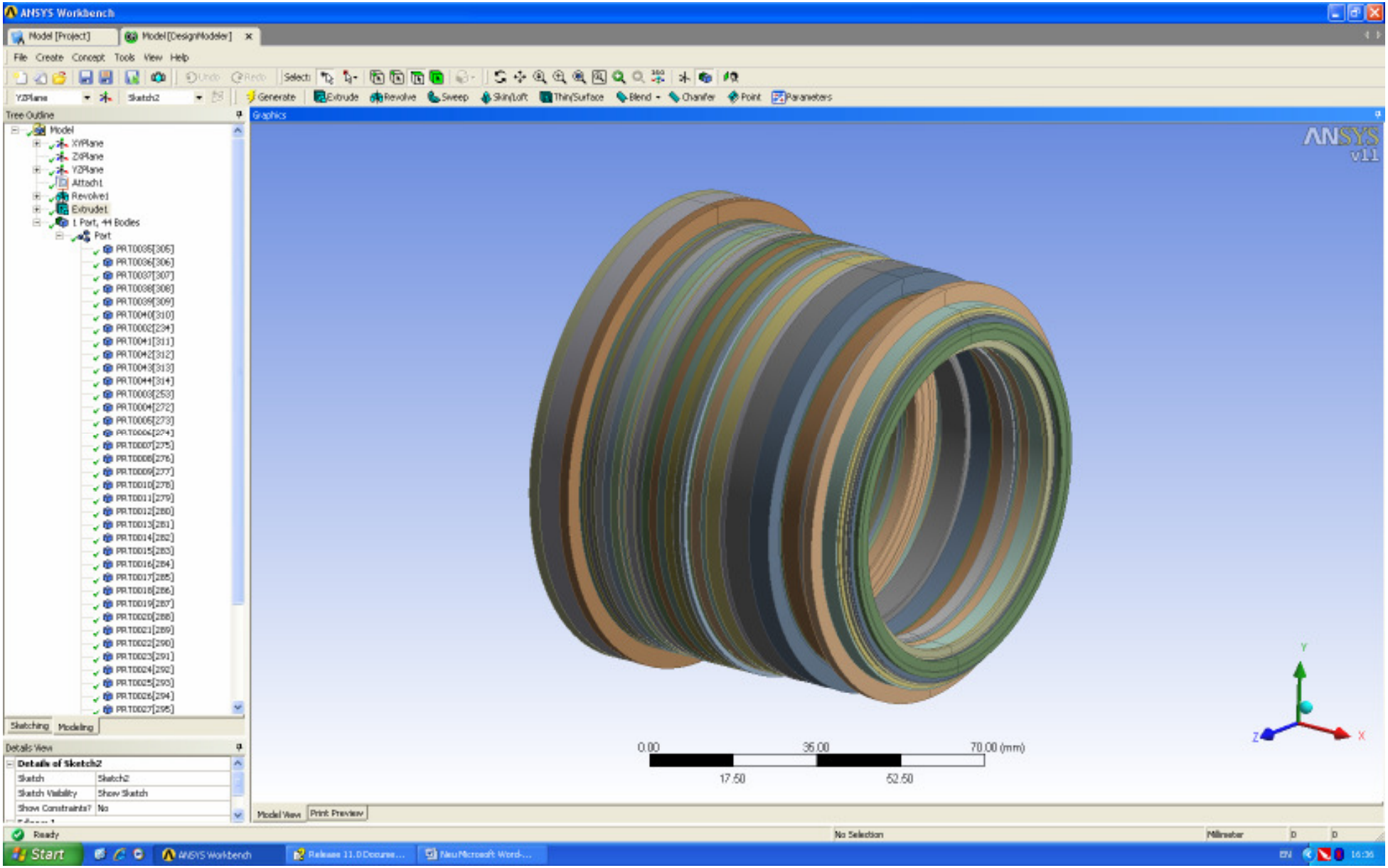
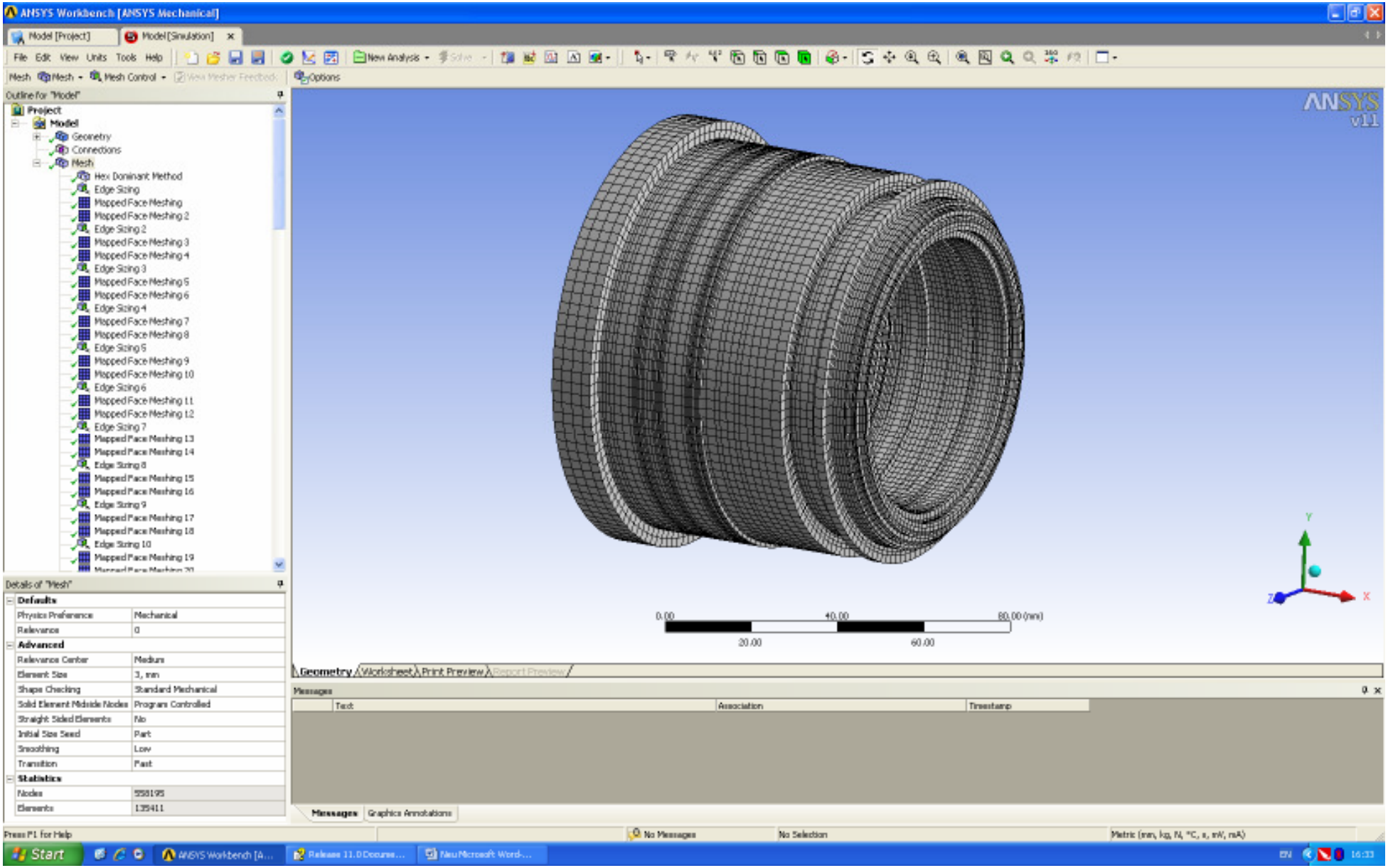
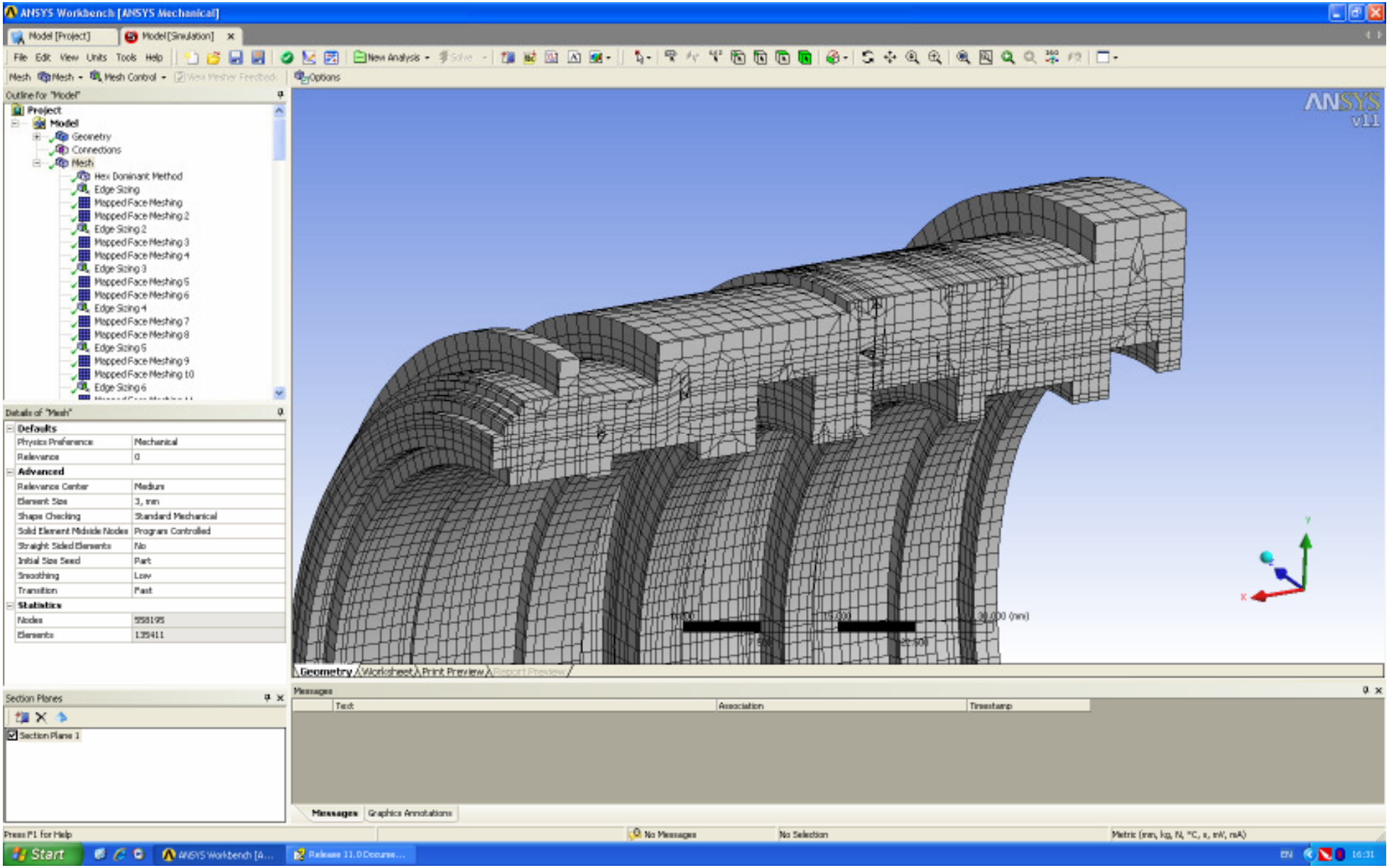


Modell in CAD in Form von Assembly modelliert, (44 Scheiben)… als Baugruppe in DesignModeler importiert… und als Part zusammengefasst an Simulation weitergegeben damit ohne Kontakte Bauteil aus Scheiben wieder zusammengefügt wird, bzw. ein zusammenhängendes Netz erzeugt wird…



Modellvorbereitung zum vernetzen…. 4 Stunden Aufwand… 1.Schritt: Elementgröße allgem. von 3mm eingestellt, 2.Schritt: Initial Size Seed: Part, 3.Schritt: Edge Sizing auf jede einzelne Scheibenkante gesetzt (ausgenommen Längsrichtung); 4.Schritt: Mapped Face auf alle Seiten der Scheiben (einzeln) definiert; 5.Schritt: Edge Behavior auf HARD gestellt… da immer noch Verzerrungen auftraten!
ERGEBNIS: Oberflächennetz des Bauteils in Ordnung bzw. wie erwünscht….jedoch….



…und jetzt kommts…
Wenn ich das vernetzte Bauteil schneide… ist das Volumen zum Großteil mit regelmäßigen Hexaedern gefüllt die den Schnittkanten meiner Definition folgen… an manchen Stellen, an denen aber auch Schnittkanten vorhanden wären ist dies nicht der Fall… hier werden automatisch schlechte und sehr dünne und teilweise spitze Tetraeder zur Füllung herangezogen! Kann mir einer erklären warum nicht konsequent mit Hexa gefüllt wird???
Besten Dank euch allen… ROBs ;o)