

WH Zwickau (FH) Maschinenbau/Kfz-Technik Werkzeugmaschinen	CATIA V5 – Aufbaukurs Flächen	WZM/UZAW Prof. Dr.-Ing. habil. W. Klepzig
--	--------------------------------------	---

Bogenmittelpunktes (6) gezoomt und geschwenkt.)

- Pixelgrafik zum Fahrzeug-Koordinatensystem ausrichten
Nullpunkt des temporären Achsensystems auf gewünschten Pixelgrafik-Nullpunkt verschieben, z. B. Mitte Vorderachse, und auf Pixelgrafik-Achse ausrichten. Fahrzeugmitte verläuft nicht genau durch BMW-Emblem → nach seittl. Begrenzungslinien ausrichten.
- Tuner-Fenster **Schließen**
- Bei Erfordernis Pixelgrafik-Einblendung über die Eckpunkte (7) und (8) beschneiden
- Fenster Sketch Parameters

[//Beispiele/BMW-Dach/ZwSt1/Dachflaeche.CATProduct](#)

3.4 Orientierungshilfe für Pixelgrafiken der nachträglich einzufügenden anderen Ansichten

- Draufsicht-Hilfsgeometrie auf der Ebene bei $z = 1$ mm ergänzen.
- Vorn Linie Punkt-Richtung, gespiegelte Ausdehnung in y-Richtung, Abstand 900 mm. Punkt im Liniendialog erzeugen, auf Kurve x-Proj., Punkt möglichst genau auf Grenzlinie des vorderen Stoßfängers.
- Diese Linie um Fahrzeuglänge 4775 mm „Verschieben“
- 3D-Bedingung zwischen y-Achse und Vorderkante (Kle 862,5 mm)
- Zusätzlich in den Eckpunkten senkrechte Linien zur Grob-Kontrolle der Lage und Größe der zusätzlich einzufügenden Pixelgrafiken, die nicht immer hinreichend kompatibel sind.

[//Beispiele/BMW-Dach/ZwSt2/Dachflaeche.CATProduct](#)

3.5 Weitere Pixel-Grafiken einfügen

- Ansicht wechseln zum Einfügen der nächsten Pixelgrafik, Vorgehen wie oben
- Bei aktivierter Applications-Pixelgrafik Selektion der Grafik bei FOCUS OFF ⇒ weißer Rahmen. Zeiger auf Rahmen ⇒ Pfeile → am Rahmen ggf. senkrecht zur Bildebene in andere Position schieben (Bild 4)

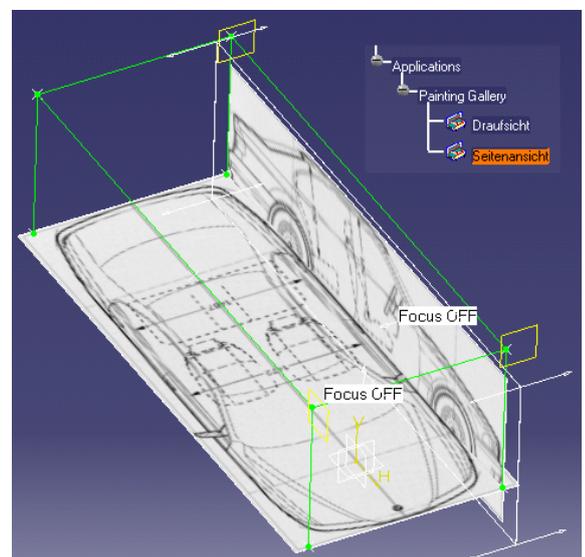


Bild 4: Verschieben der Pixelgrafik Seitenansicht aus der x-z-Ebene