

1. Beispiel Basic1..4

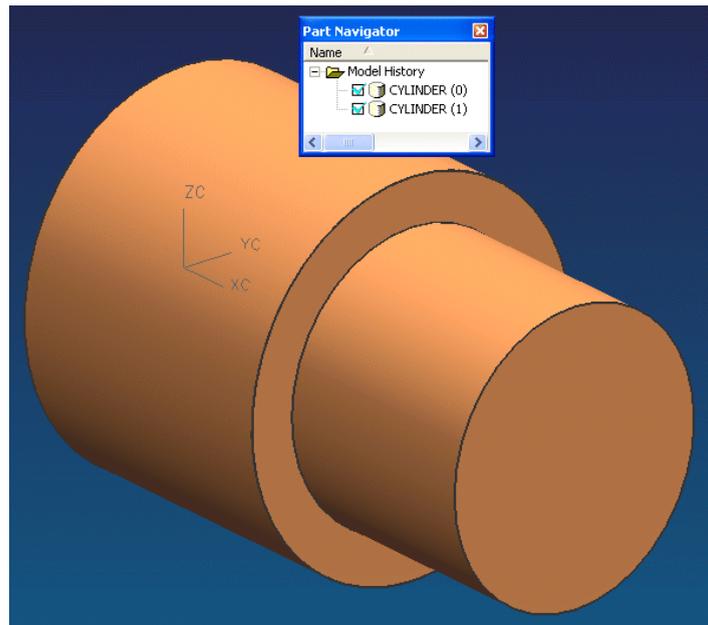
Basic1.prt : Zylinder - Zylinder

Basic2.prt : Zylinder - Knauf (boss)

Basic3.prt : Zylinder - Einstich (groove)

Basic4.prt : Skizze (sketch) - Drehen (revolved)

2. Beispiel Basic1



Datei Neu: Basic1

Anwendung - Konstruktion

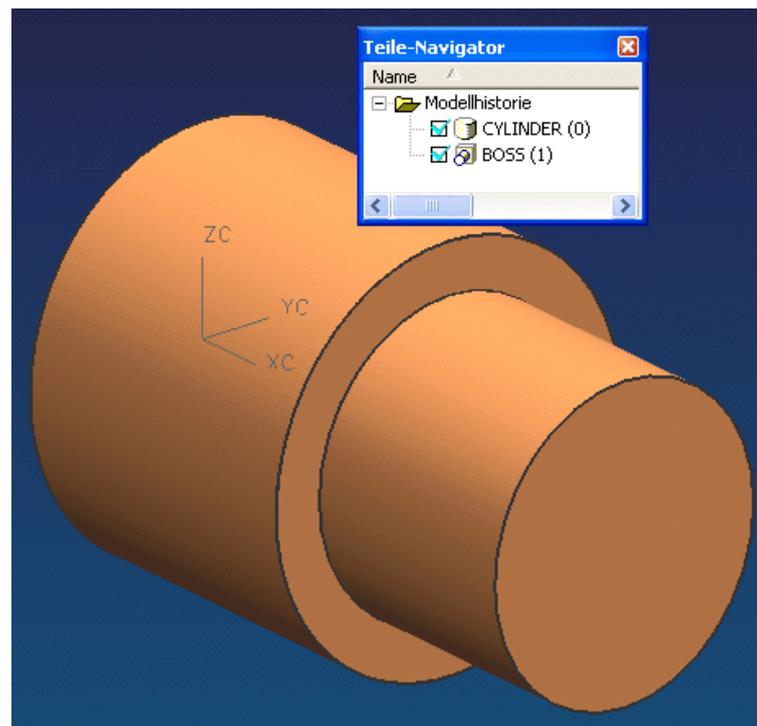
Zylinder - Durchmesser, Höhe -
Xc Achse - Durchmesser = 40,
Höhe = 35 - Ursprung Xc=0,
Yc=0, Zc=0

Zylinder - Durchmesser, Höhe -
Xc Achse - Durchmesser = 30,
Höhe = 25 - Ursprung Bogen-/
Ellipsen-/ Kugelmittelpkt. -
Vereinigen

2.1 Beispiel Basic2

Datei Neu: Basic2

Anwendung - Konstruktion



Zylinder - Durchmesser, Höhe - Xc Achse - Durchmesser = 40, Höhe = 35 - Ursprung
Xc=0, Yc=0, Zc=0

Knauf - Durchmesser = 30, Höhe = 25 - Planare Platzierungsfläche auswählen -
Positionierungsmethode auswählen - Punkt auf Punkt - Zielobjekt auswählen -
Bogenmittelpunkt.

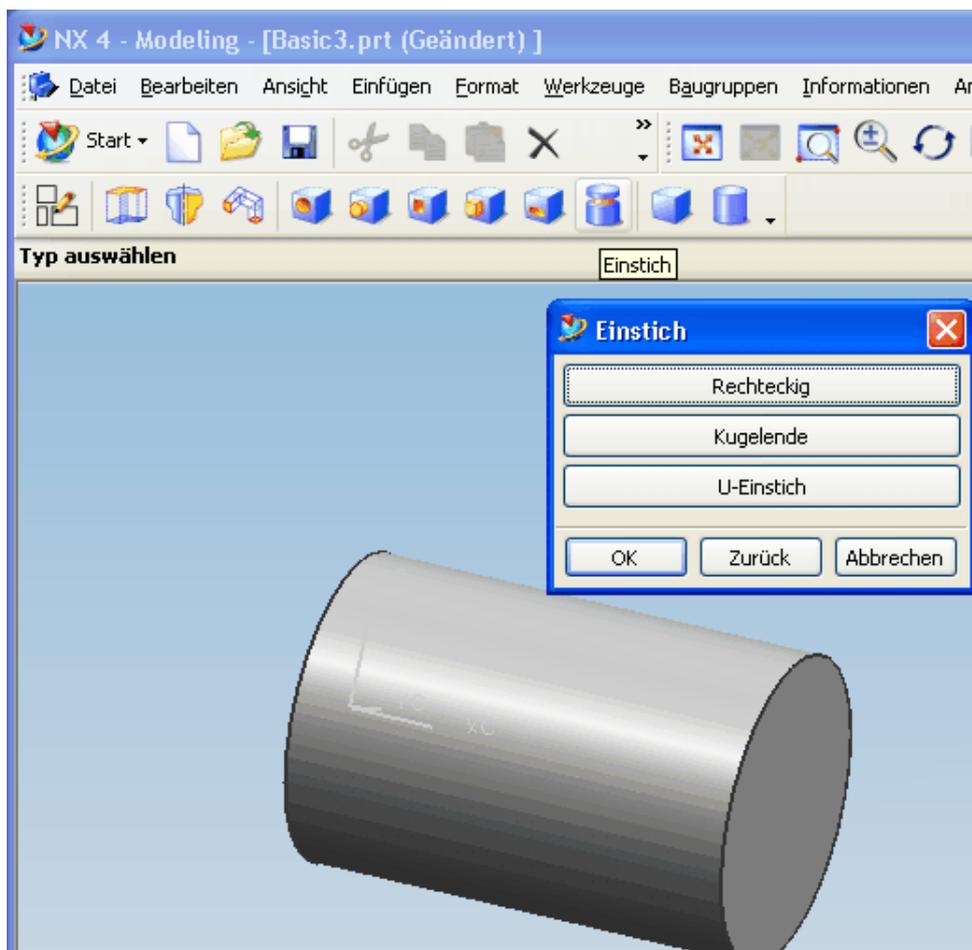
2.2 Beispiel Basic3

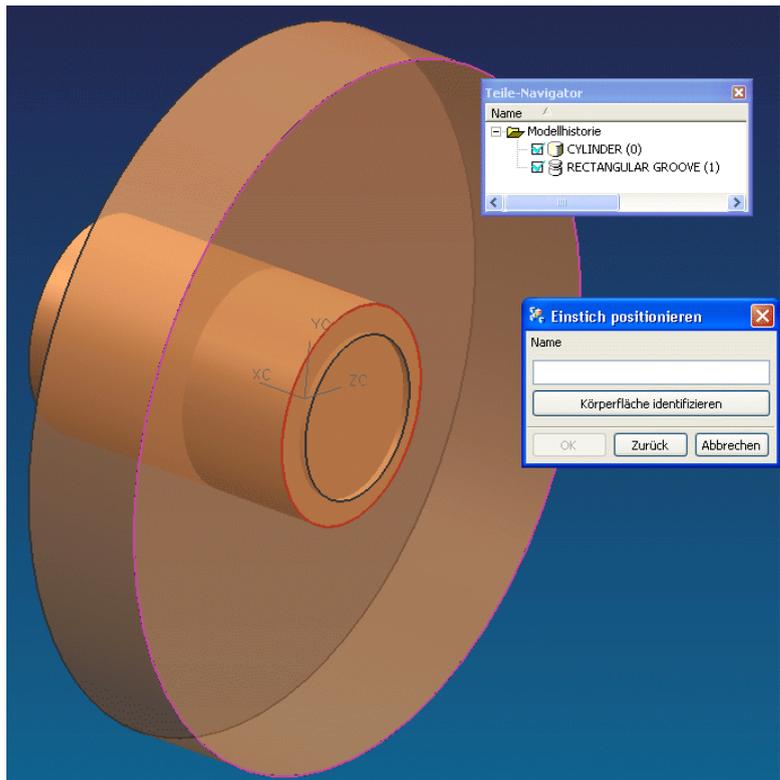
Datei Neu: Basic3

Anwendung - Konstruktion

Zylinder - Durchmesser, Höhe - Xc Achse - Durchmesser = 40, Höhe = 60 - Ursprung
Xc=0, Yc=0, Zc=0

Einstich - Rechteckig - Platzierungsfläche auswählen - Eintischdurchmesser = 30, Breite =
25, Zielkante auswählen - Werkzeugkante auswählen - Neue Positionierungs-Wert p4=0.

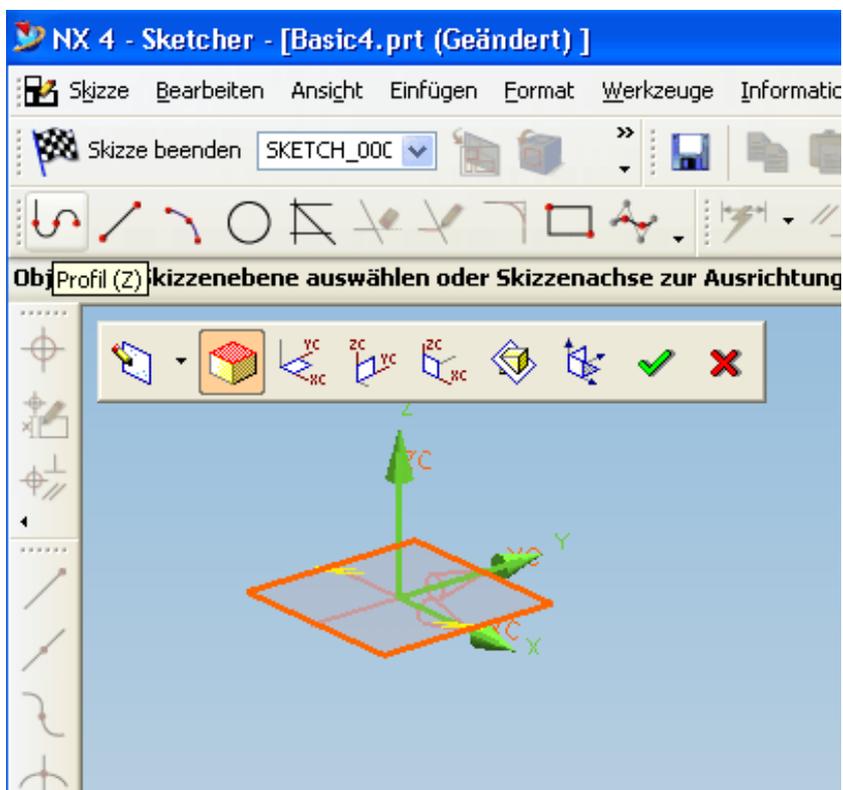


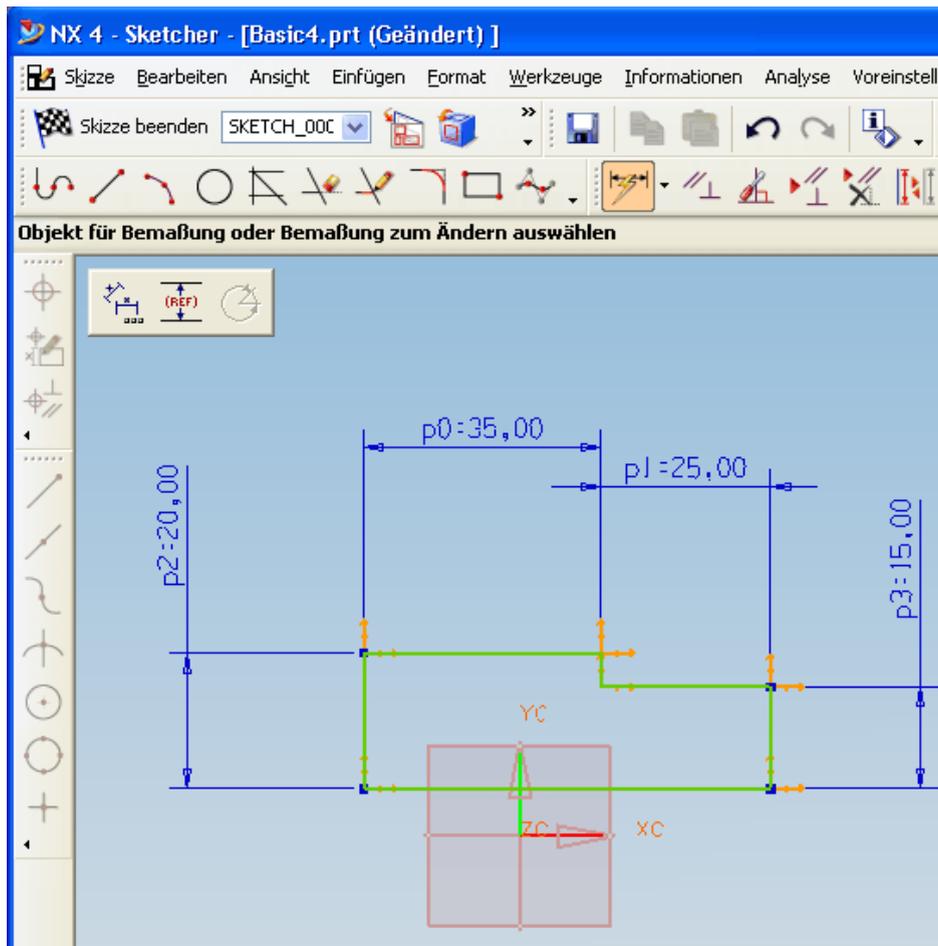


2.3 Beispiel Basic4

Datei Neu: Basic4
Anwendung - Konstruktion

Skizze - Profil ...
Bemassungen





Rotationskörper

