

## So erzeugen Sie variable Fläche-zu-Fläche-Rundungen

**Hinweis:** Wenn Sie **nicht** zwei Flächen zum Erzeugen einer variablen Rundung verwenden, lesen Sie den Abschnitt So erzeugen Sie variable Rundungen unter Siehe auch.

- Wählen Sie im Arbeitsfenster zwei Flächenreferenzen.  
**Hinweis:** Halten Sie die STRG-Taste gedrückt, um weitere Referenzen für den aktiven Rundungssatz zu wählen oder Referenzen zu entfernen.
- Klicken Sie auf der KE-Tool-Leiste auf , oder wählen Sie die Befehlsfolge **Einfügen > Rundung (Insert > Round)**. Das Rundungs-Tool wird geöffnet, und die Vorschaugeometrie wird angezeigt. Die gewählten Referenzen werden im Kollektor **Referenzen (References)** im Erweiterungsfeld Sätze (Sets) angezeigt.
- Klicken Sie mit der rechten Maustaste in das Arbeitsfenster, und wählen Sie im Kontextmenü den Befehl **Variable erzeugen (Make Variable)**. Um den Rundungssatz variabel zu machen, können Sie auch den Cursor auf dem Griff des Radius platzieren, mit der rechten Maustaste klicken und **Radius hinzufügen (Add Radius)** im Kontextmenü wählen. Pro/ENGINEER aktiviert den **Steuerkurve (Spine)**-Kollektor im Erweiterungsfeld Sätze (Sets).
- Wählen Sie eine Kante, um die Steuerkurve für die Rundung zu definieren. Beim Wählen der Steuerkurven-Referenz ist die Vorschaugeometrie verdeckt. Der aktuelle Radius und die zugehörigen Werte werden kopiert, und jeder Radius wird an jedem Ende der Rundungsstücke platziert.  
**Hinweis:** Dies sind die Standardradien für eine variable Rundung. Diese Radien enthalten keine Anker und können nicht neu positioniert werden. Zum Löschen dieser Standardradien müssen Sie im Kontextmenü den Befehl **Konstant machen (Make Constant)** wählen. Dieser Befehl ändert den Typ des aktiven Rundungssatzes von Variabel zu Konstant.
- Wenn Sie einen weiteren Radius hinzufügen möchten, halten Sie den Cursor über den Griff des zu kopierenden Radius, klicken Sie mit der rechten Maustaste, und wählen Sie im Kontextmenü den Befehl **Radius hinzufügen (Add Radius)**. Diese zusätzlichen Radien enthalten Anker. Sie können den Anker ziehen oder den Anker an einer Bezugspunktreferenz einrasten, um den Radius neu zu positionieren.  
**Hinweis:** Sie können den Radius mit dem Befehl **Löschen (Delete)** im Kontextmenü entfernen.
- Zum Definieren des Radius ziehen Sie den Radiusgriff auf den gewünschten Abstand, oder rasten Sie den Radius an einer Referenz ein. Pro/ENGINEER zeigt den Abstandswert im Grafikfenster an und aktualisiert die Vorschaugeometrie dynamisch.  
**Hinweis:** Sie können einen neuen Wert in das Abstandwert-Feld eingeben oder in der Radius-Tabelle (**Radius**-Spalte), die sich im Erweiterungsfeld Sätze (Sets) befindet, einen der zuletzt verwendeten Abstandswerte auswählen.
- Jetzt ist die Rundung vollständig. Wenn Sie die Rundung weiter definieren möchten, lesen Sie die entsprechenden Informationen in den Themen unter Siehe auch nach.
- Klicken Sie auf , um die Änderungen zu speichern. Pro/ENGINEER erzeugt die Rundung und schließt das Rundungs-Tool.

### Tipp:

- Sie können auch die Kontextmenübefehle **Radius hinzufügen (Add Radius)** **Löschen (Delete)** und **Konstant**