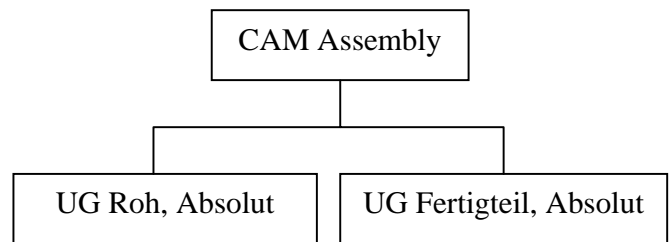


Allgemeines Vorgehen

Nach Master-Model Struktur das Part erstellen:
Manufacturing auswählen
 Roh- und Fertigteil zuweisen
 MCS festlegen
 Alle Werkzeuge erzeugen
 Programm erstellen



Bohren

Starten mit: *mill planar – drill - initialize*

Standart-Funktionen:

Funktion	Anwendung bei...	Bemerkung
Standard Drill	Standardbohrung	wird oft gebraucht
Standard Drill, CSINK	Senken, Zentrieren	immer $0.4 > D \rightarrow$ Facette
Standard Drill, DEEP	bei tiefen Bohrungen	$t > 1.5...2xD$; Material, welches lange Späne bildet
Standard Drill, BREAK CHIP	bei tiefen Bohrungen	$t > 1.5...2xD$; Material, welches kurze Späne bildet
Standard TAP	Gewindeschneiden	
Standard BORE	Bohrung Ausdrehen	
Standard BORE DRAG	Bohrung Ausdrehen	Rückzug mit gestoppter Spindel
Standard BORE NODRAG	Bohrung Ausdrehen	Rückzug mit gestoppter, ausgerichteter Spindel
Standard BORE BACK	Bohrung Ausdrehen	Ausdrehen in Umgekehrter Richtung
Standard BORE BACK	Bohrung Ausdrehen	Manueller Rückzug

TIP:

Werkzeugachse immer in Richtung **zur** Spindel: Bohren also in +MZ

Immer zuerst das Werkzeug auswählen und danach umbenennen.

Gewindesteigung: *Feed Rates – FEED Cut* – „Steigung“ eingeben – auf *MMPR* umschalten!!!

Avoidance (Rückzugsebene) kann generell für das gesamte Werkstück beim MCS eingestellt werden.

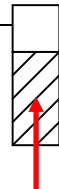
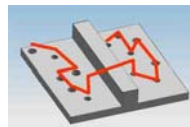
Jedes neue Werkzeug kommt in ein neues *Program*, unterschiedliche Arbeitsschritte mit demselben Werkzeug kommen in verschiedene *Parametersets* (max. 5), z.B. Senken unterschiedlicher Bohrungsdurchmesser

Mit *Edit – Avoid* kann ein Hindernis umfahren werden:
 „Pkt vor und Hinter Hindernis anwählen“ - *Distance*

Mit *Edit – Append* – Punkte hinzufügen

Mit *Edit – Optimize* kürzeste Bahn berechnen lassen, mit *Horizontal Bands* Schranken erzeugen

Mit *Generate* erzeugen, mit *Verify – 2D Analyze* anzeigen lassen, auf Programm kann das gesamte Programm angezeigt werden





Mit *All Holes on Face* können alle Bohrungen selektiert werden, mit *Minimum Diameter*, *Maximum Diameter* können Grenzen der Selektion gesetzt werden

Weitere und ausführlicher beschriebene TIPS im Skript