



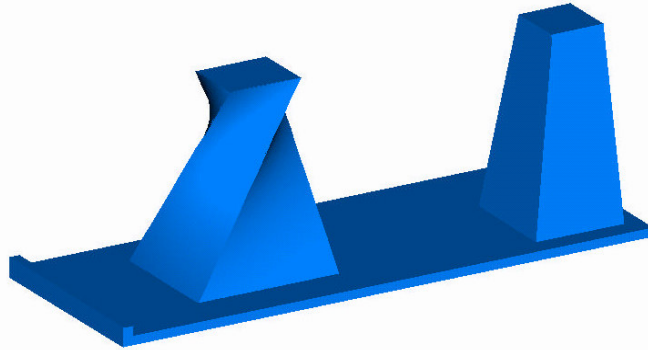
Verbinden

Konstr.Element / Erzeugen / Körper / Verbinden

Problemstellung:

KE Körper durch Verbinden erzeugen

Tips und Tricks:



Der Weg durch die Menüs:

Konstr. Element
Erzeugen
Körper
Verbinden / Volumenkörper
Fertig
Parallel / Skizzierebene / Schnitt Skizzieren
Fertig
Gerade
Fertig
Skizzierebene
Richtung
SKIZ Ansicht

Referenzen

Erste Skizze auf Skizzierebene skizzieren

Skizze

KE - Wkzge / Zwischen Schnitten wechseln

Zweite Skizze

Skizze

KE – Wkzge / Zwischen Schnitten wechseln

Dritte Skizze



Tiefe / Werteingabe

Tiefe f. Schnitt 2

Tiefe f. Schnitt 3

OK

Es ist auf den Ansatzpunkt und die Richtung der Pfeile zu achten

Startpunkt der Pfeile ändern:
RMT Startpunkt

