

Biegeteil erzeugen WF3

Blech

Gebogen modellierten Bauteil abwickeln

Problemstellung:

Ein gebogen modellierter Bauteil soll abgewickelt werden

TIPPS-1_UPE Rev: ///0 (Aktiv) - Pro/ENGINEER Datei Drucken Editieren Ansicht Einfügen Analyse Info Applikationen Tools J-Link Tipps und Tricks: - 😂 🗉 🖉 🖓 🖽 🖽 🗇 🔸 🚽 🖬 🗮 • Standard 🛱 🖻 🗏 💐 Lega(Modus B Mechanica Zeile 7 Teil TIPPS-1_UPE:Modell hat sich seit Masseneigens Teil "TIPPS-1_UPE" seit letzter Regenerierung nicht veränder TIPPS-1_UPE wurde nicht gespeichert, da es nicht geänder KE 6 (PROFIL_1) in Teil TIPPS-1_UPE wird angezeigt. ndert; i Plastic Advisor Spritzguss/Guss Der Weg durch die Menüs: Applikationen Blech Verfahrfläche (Auswahl der Fläche die fest bleibt) Bei Misserfolg andere Fläche als Verfahrfläche wählen Dicke im Bereich (Vorgabewert akzepieren) Editieren Einstellung Blech Biegeaufmaß Biegetabelle Einstellen Bestätigen Aus Datei Namen Biegetabellen din6935.bnd Öffnen 3 x Fertig Editieren Einstellung Blech AbwicklZustd Erzeugen *_FLAT1_UPE Geformt (wenn geformt eingebaut) Ebene oder Kante wählen die fest bleibt OK 3 x Fertig Familientabelle prüfen (Speichern erforderlich um die Variante aufrufen zu können) Pro/E Tipps und Tricks Änd. 0: 2007-10-05 PTCE H. Pendl

1/1