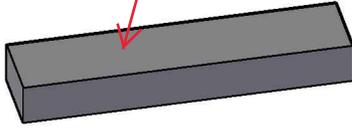


Eigentlich stelle ich mir in etwa sowas vor (geschlossener Volumenkörper)

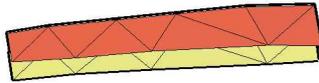


vereinfachte Darstellung wie ich es gerne hätte (Volumenkörper)

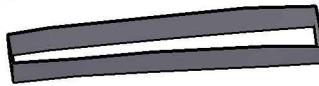
Original 2x 3dpoly (Graben UK / OK Auffüllung)



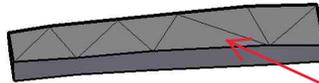
via Civil 3d Flächen erstellt



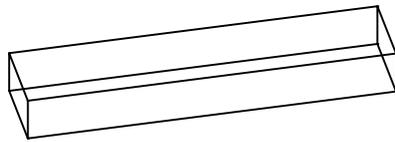
mit Befehl "_loft" Fläche erstellt



theoretisches Endprodukt wie es aussehen sollte

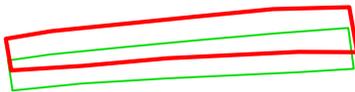


so sollte es am schluss Aussehen Einfach ein Objekt als Volumenkörper

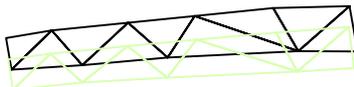


vereinfachte Darstellung wie ich es gerne hätte (Volumenkörper)

Original 2x 3dpoly (Graben UK / OK Auffüllung)



via Civil 3d Flächen erstellt



mit Befehl "_loft" Fläche erstellt



theoretisches Endprodukt wie es aussehen sollte

