

Titel: Festlegen der Querschnitts Attribute (Abstand, Winkel) in 3D **Kenn-Nr.:** Q6

Zusammenfassung des Vorschlags (max 240 Zeichen): **Prio.:** B

- 1) Die Querschnittsattribute einer Querschnittsansicht müssen für jede neue Zeichnungsansicht neu definiert werden. Das ist ein unnötiger Aufwand.
- 2) Pro/Enginner gibt keine Informationen über die Referenzen eines Querschnittes.

Detaillierte Beschreibung des Vorschlages:

- 1) Zeichnungen von komplexen Teilen und Baugruppen enthalten viele Schnitt-Ansichten. Für jede neue Ansicht und jeden neuen Ausbruch müssen die Attribute (Winkel, Abstand, Sichtbarkeit, Linienstil) der Schraffur immer neu angepaßt werden.
- 2) Von vielen Änderungen im Modell sind auch die Querschnitte betroffen. Der Anwender hat jedoch fast keine Möglichkeiten nachzuvollziehen, auf welche Referenz sich ein Querschnitt bezieht.

Spezifikation einer Lösung:

- 1) Die Attribute (Abstand, Winkel, Linienstil) eines Querschnittes sollen bereits im Modell (Part or Assembly) definiert werden können. Bei dem Anlegen von Zeichnungsansichten im Schnitt, sollen diese Einstellungen grundsätzlich als Standard übernommen werden. Für einzelne Ansichten müssen Einstellungen überschreibbar sein. Ferner sollen in den Schnittansichten auch der Stil aus dem Ansichtenmanager übernommen werden können, so das z.B. Teile auch schattiert oder in der Drahtdarstellung dargestellt werden können (3D-Zeichnung).
- 2) Querschnitte sollen im Modellbaum aufgeführt werden. Bei planeren Querschnitten ist dem Querschnitt als Information die Bezugsebene mitzugeben, auf die sich der Querschnitt bezieht (siehe Skizze). Der Querschnitt soll über die gleichen Informationswerkzeuge (Ke-Info, Eltern-, Kindbeziehungen) wie ein normales Konstruktionselement verfügen.

Skizze oder Beispiel des Problems und seiner Lösung :

