

2.4 Die Menüstruktur

AutoVERM-DGM wird mit einer Standardmenüdatei mit dem Namen AV-DGM.MNS (AV-DGM.MNC in übersetzter Form) ausgeliefert. Es enthält "Pull-down"-Menüs, die weiter unten beschrieben werden.

Das **AutoVERM-DGM** Pull-down-Menü-System ist in einer geschachtelten Weise in verschiedenen Stufen angeordnet. Das **AutoVERM-DGM** Menü kommt zuerst, gefolgt von den entsprechenden Untermenüs.

Alle Kommandos, die durch das **AutoVERM-DGM** Pull-down-Menü-System verfügbar sind, sind auch durch die Tastatur zu benutzen. Die folgenden Auflistungen sind ein Querverweis zwischen den Menü- und Tastaturkommandos, so wie sie im Referenzteil dieses Handbuches dokumentiert sind.

2.4.1 Untermenü AV-DGM

Konfigurationen	✘
Oberflächenoperationen	✘
Daten importieren	✘
Daten exportieren	✘
Punkte erzeugen	
Bruchkanten erzeugen	
Dreiecksvermaschung erzeugen	
Gitter erzeugen	
Dreiecksgitter erzeugen	
Isolinien erzeugen	
Optionen Anzeige	✘
Optionen Isolinien	✘
Optionen Farbeinstellung	✘
Begrenzungen	✘
Design Tools	✘
Volumen	✘
Utilities	✘

2.4.2 Menü Konfigurationen

Menübefehl	Tastaturbefehl
Konfiguration lesen	(c:qsopt "read" "?")
Konfiguration speichern	(c:qsopt "write" "?")
Konfiguration Voreinstellung	(c:qsopt "reset")
Konfiguration Gitter	(grid_dialog)
Konfiguration Isolinien	(contour_dialog)
Konfiguration Verschneidung	DRAPE_CFG
Konfiguration Bruchkanten	(break_dialog)
Konfiguration Extrahieren	(extract_dialog)
Konfiguration Begrenzungen	(bound_dialog)
Konfiguration Einheiten	(unit_dialog)
Konfiguration Kamera	SetCam
Konfiguration Höhenwerte	SetPost
Konfiguration ASCII-Dateien	(file_dialog)
Konfiguration Böschungen	SetSlope
Konfiguration Profil	Sect_Setup
Konfiguration Oberfläche	(sop_dialog)

2.4.3 Menü Oberflächenoperationen

Menübefehl	Tastaturbefehl
Oberflächenverwaltung	DSOP
Aktuelle Oberfläche setzen	CSURF
Fenster	SOP Window
Zellengröße	SOP CSize
Zellenanzahl	SOP CCount
QSB-Datei schreiben	SOP Write
QSB-Datei lesen	SOP Read

2.4.4 Menü Daten importieren

Menübefehl	Tastaturbefehl
Graphikelemente	QSX
Graphikelemente ergänzen	QSMX
Bruchkanten	QSBX
ASCII-Punkte	QSL
ASCII-Bruchkanten	QSBL
ASCII-Begrenzungen	RBOUND

2.4.5 Menü Daten exportieren

Menübefehl	Tastaturbefehl
ASCII-Punkte	QSXPORT
ASCII-Begrenzungen	WBOUND
3D-Studio Daten	QS3DS
XYZ-Daten	DWG2TXT

2.4.6 Menü Optionen Anzeige

Menübefehl	Tastaturbefehl
View Oberfläche	SVIEW
Zoom Oberfläche	SZOOM
Draufsicht Oberfläche	SPLAN

2.4.7 Menü Optionen Isolinien

Menübefehl	Tastaturbefehl
Fenster bestimmen	SOP Window
Isolinien ausrunden	SMOO
Isolinien hervorheben	INDEX
Isolinien beschriften	LABEL
Isolinien mit Schraffen	TICK

2.4.8 Menü Optionen Farbeinstellung

Menübefehl	Tastaturbefehl
Farben Isolinien	(C:QSOPT "color")
Farben Oberfläche	PAINT
Farben für ANZEIGE	(c:qsopt "showcolor")
Farben aus Datei lesen	(c:qsopt "elevfile")
Farbeinstellung anzeigen	DCMAP
Farbtabelle laden	(C:QSOPT "cmapfile")
Farbvoreinstellungen	RCMAP

2.4.9 Menü Begrenzungen

Menübefehl	Tastaturbefehl
Begrenzung bilden	BOUND
Begrenzung schreiben	WBOUND
Begrenzung lesen	RBOUND

2.4.10 Menü Design Tools

Menübefehl	Tastaturbefehl
Höhenwerte beschriften	POST
Linie(n) verschneiden	DRAPE
Fläche verschneiden	ISLOPE
Profil erzeugen	FLATTEN

2.4.11 Menü Volumen

Menübefehl	Tastaturbefehl
Volumen über Elemente	POST
Volumen über Oberfläche	DRAPE
Volumen über Fläche	ISLOPE
Volumen über Begrenzung	FLATTEN

2.4.12 Menü Utilities

Utilities	✘
Oberflächenwerte	✘
Utilities zu AV-DGM	✘
Utilities Polylinien	✘
Utilities Polygonflächen	✘
Utilities allgemein	✘

2.4.12.1 Menü Oberflächenwerte

Menübefehl	Tastaturbefehl
Höhenwerte anzeigen	TRACKZ
Z-Wert anzeigen	DELEV
Z-Wert ändern	CELEV
Z-Wert wählen	SELZ
Z-Wert Skalieren	SCALEZ
Auswahl über Z-Wert	SELZ

2.4.12.2 Menü Utilities zu AV-DGM

Menübefehl	Tastaturbefehl
Zufallsgenerator	TGEN
Gitternetzstützen	GPED

2.4.12.3 Menü Utilities Polylinien

Menübefehl	Tastaturbefehl
Tausche Endpunkte	SWAPPOLY
Begrenzung erzeugen	CBND
Verschiebung 3D-Polylinie	3DOFFSET
2D-Polylinie erzeugen	MK2DPOLY
3D-Polylinie ergänzen	3PEDIT
Stützpunkte verdichten	DENSIFY
3D-Polylinie exportieren	XSEIS

2.4.12.4 Menü Utilities Polygonflächen

Menübefehl	Tastaturbefehl
Größe der Oberfläche	SAREA

2.4.12.5 Menü Utilities allgemein

Menübefehl	Tastaturbefehl
Layer setzen	SETL
Numeriere Dreiecke	NUMTRI