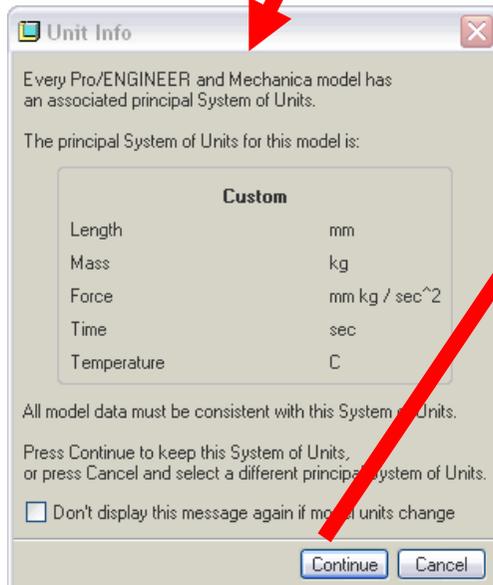
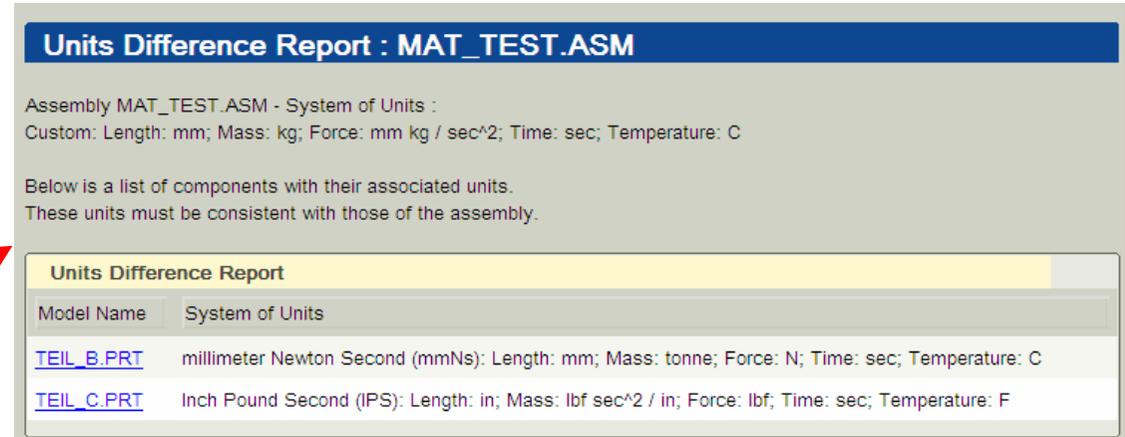
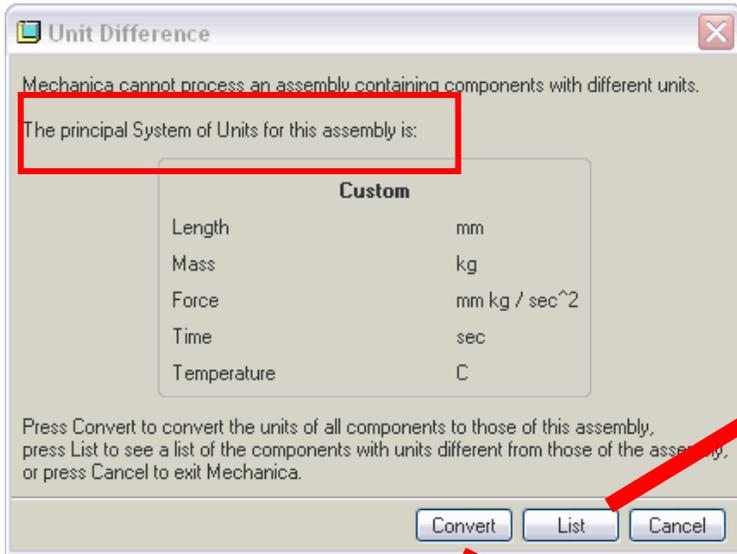
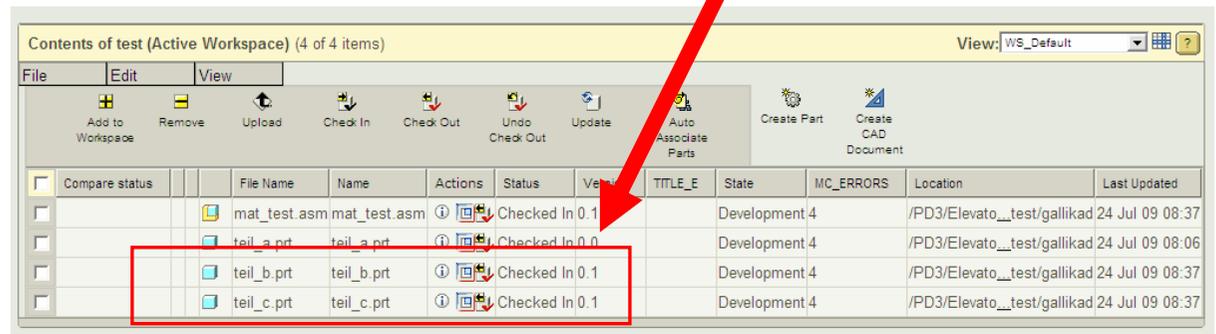


# Mit BG in Mechanica wechseln – Einzelteile haben versch. Einheitensysteme

Alle Parts sind in Arbeit → d.h. man sie ändern



Proe passt die Teile B und C an → d.h. sie werden ausgecheckt und effektiv verändert.



# Nachdem Checkin ist Teil\_C nun angepasst auf Custom

Teil\_C 0.0

Units Manager

Systems of Units Units

- Centimeter Gram Second (CGS)
- Custom
- Foot Pound Second (FPS)
- Inch Ibm Second (Pro/E Default)
- Inch Pound Second (IPS)**
- Meter Kilogram Second (MKS)
- millimeter Kilogram Sec (mmKs)
- millimeter Newton Second (mmNs)

Description  
Inch Pound Second (IPS)  
Length: in, Force: lbf, Time: sec, Temperature: F

Unit Info

Every Pro/ENGINEER and Mechanica model has an associated principal System of Units.

The principal System of Units for this model is:

**millimeter Newton Second (mmNs)**

Length	mm
Mass	tonne
Force	N
Time	sec
Temperature	C

All model data must be consistent with this System of Units.

Press Continue to keep this System of Units, or press Cancel and select a different principal System of Units.

Don't display this message again if model units change

Continue Cancel

Teil\_C 0.1

Units Manager

Systems of Units Units

- Centimeter Gram Second (CGS)
- Custom
- Foot Pound Second (FPS)
- Inch Ibm Second (Pro/E Default)
- Inch Pound Second (IPS)
- Meter Kilogram Second (MKS)
- millimeter Kilogram Sec (mmKs)
- millimeter Newton Second (mmNs)
- unit\_system1

Description  
Custom  
Length: mm, Mass: kg, Time: sec, Temperature: C

Teil\_C wurde mit Version 0.0 in BG verbaut und dann in Mechanica geöffnet → Mechanica hat alle Eineheitensysteme angepasst → anschliessendes Checkin führte zu einer Iterations Erhöhung.

Gleich verhält sich auch Teil\_B!

**Achtung:** Teil\_C und Teil\_B waren NICHT freigegeben

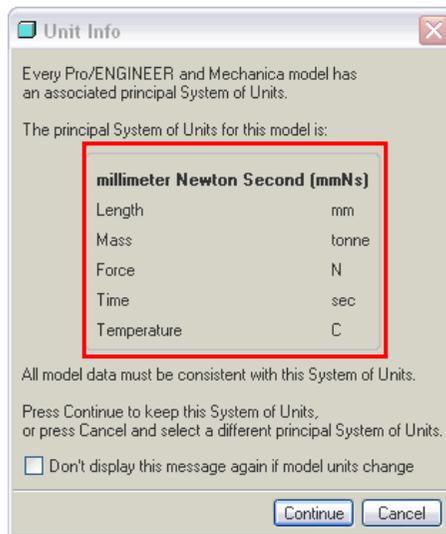
Teil\_B ist mit Version 0.2 wieder auf Einheitensystem mmNs und freigegeben!!!

Contents of test (Active Workspace) (4 of 4 items) View: WS\_Default

File Edit View

Add to Workspace Remove Upload Check In Check Out Undo Check Out Update Auto Associate Parts Create Part Create CAD Document

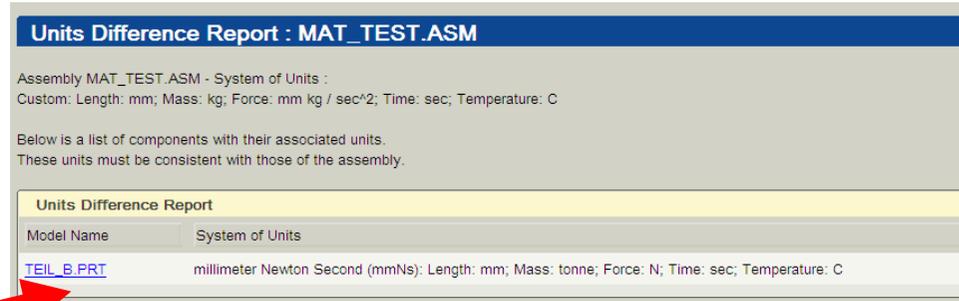
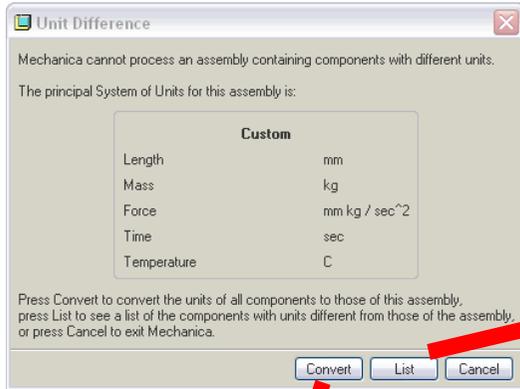
Compare status	File Name	Name	Actions	Status	Version	TITLE_E	State	MC_ERRORS	Location	Last Updated
<input type="checkbox"/>	mat_test.asm	mat_test.asm		Checked In	0.1		Development	4	/PD3/Elevato...te_Mat_Files\$	24 Jul 09 08:37
<input type="checkbox"/>	teil_a.prt	teil_a.prt		Checked In	0.0		Development	4	/PD3/Elevato...te_Mat_Files\$	24 Jul 09 08:06
<input type="checkbox"/>	teil_b.prt	teil_b.prt		Checked In	0.2		Released	4	/PD3/Elevato...te_Mat_Files\$	24 Jul 09 09:32
<input type="checkbox"/>	teil_c.prt	teil_c.prt		Checked In	0.1		Development	4	/PD3/Elevato...te_Mat_Files\$	24 Jul 09 08:37



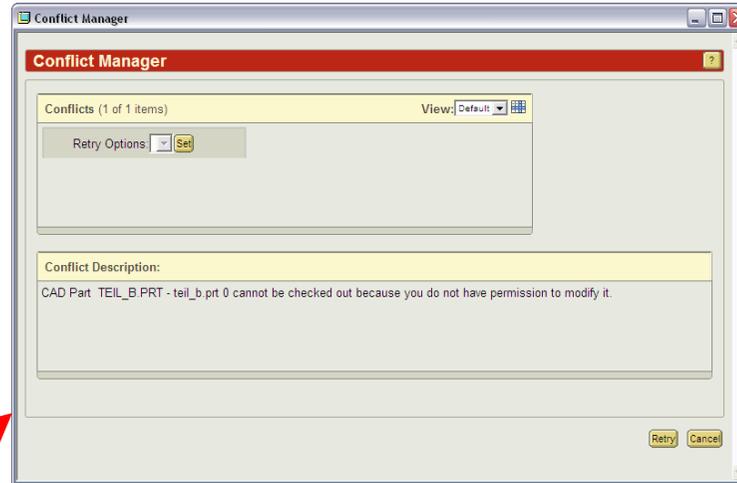
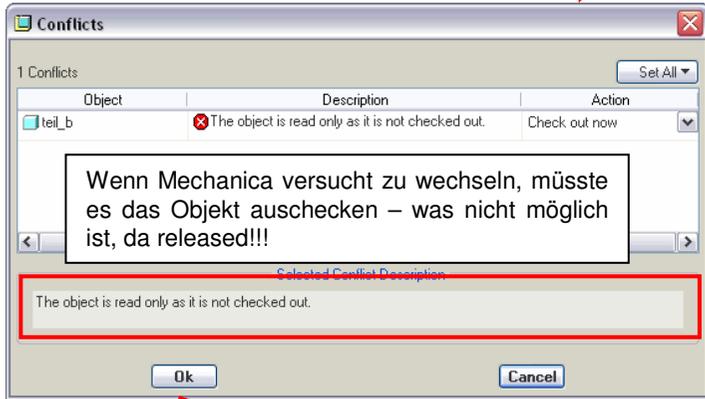
**Frage:**  
Was passiert nun mit der BG, wenn diese in Mechanica geöffnet werden soll aber Teil\_B nicht mehr veränderbar ist?

# Teil\_B ist mit Version 0.2 wieder auf Einheitensystem mmNs und freigegeben!!!

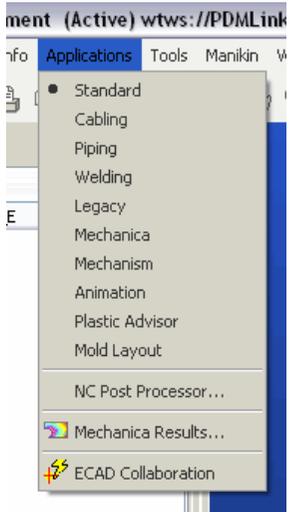
Beim Wechsel meldet ProE dass nicht alles im gleichen Einheitensystem ist



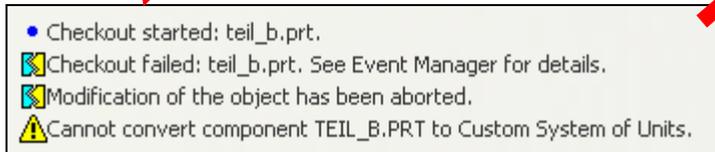
Teil\_B wird aufgelistet als „Abweichter“ vom Standard Einheitensystem



Der EventManager teilt einem das Problem auch noch mit



ProE verbleibt im Standard Mode



Darauf bricht ProE das wechseln nach Mechanica ab