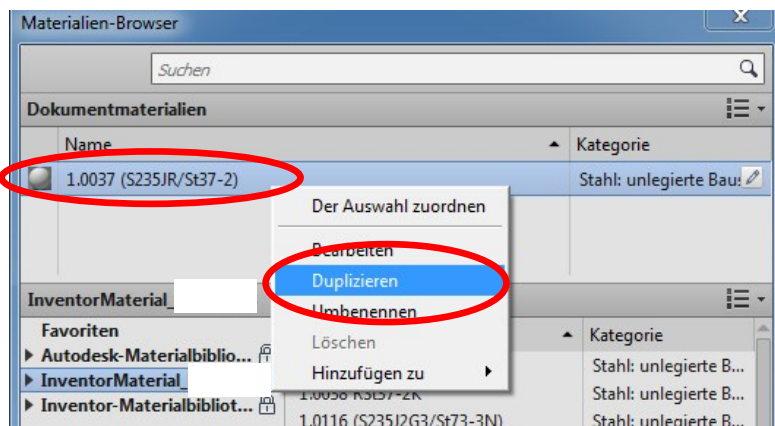
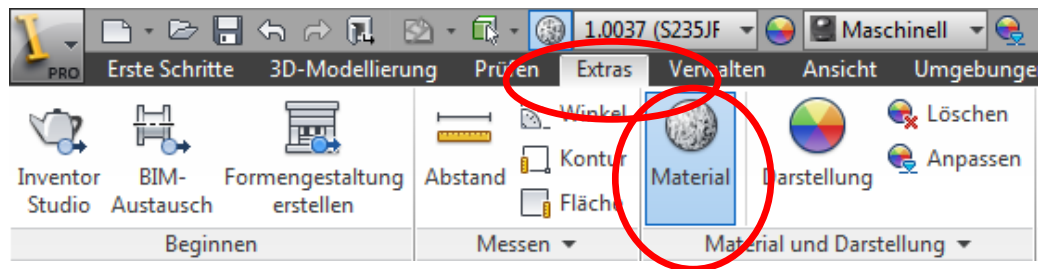
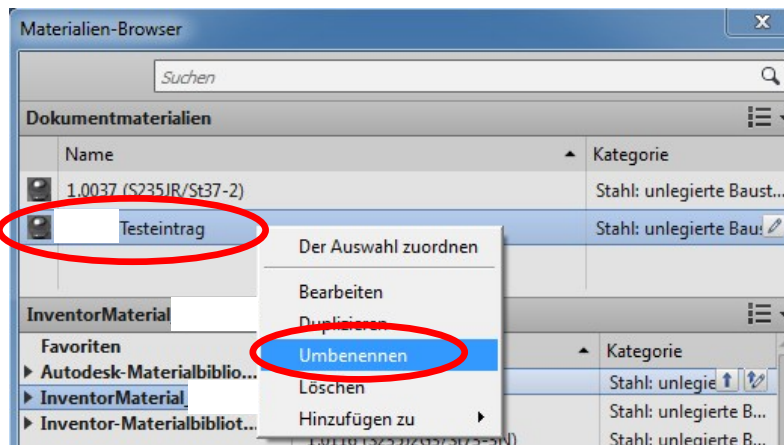


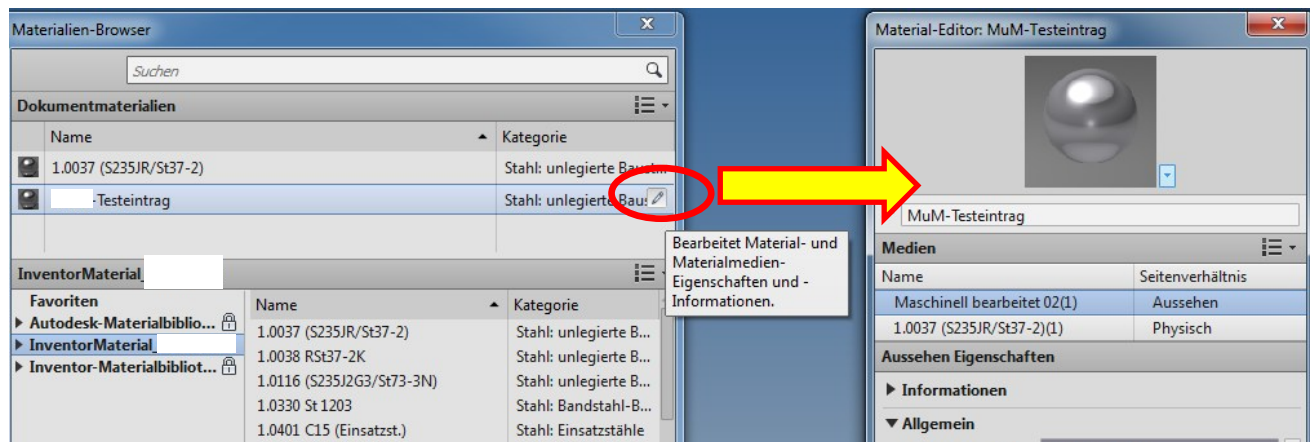
Eigenes Material erstellen (nur bei geöffnetem Part möglich) mit duplizieren



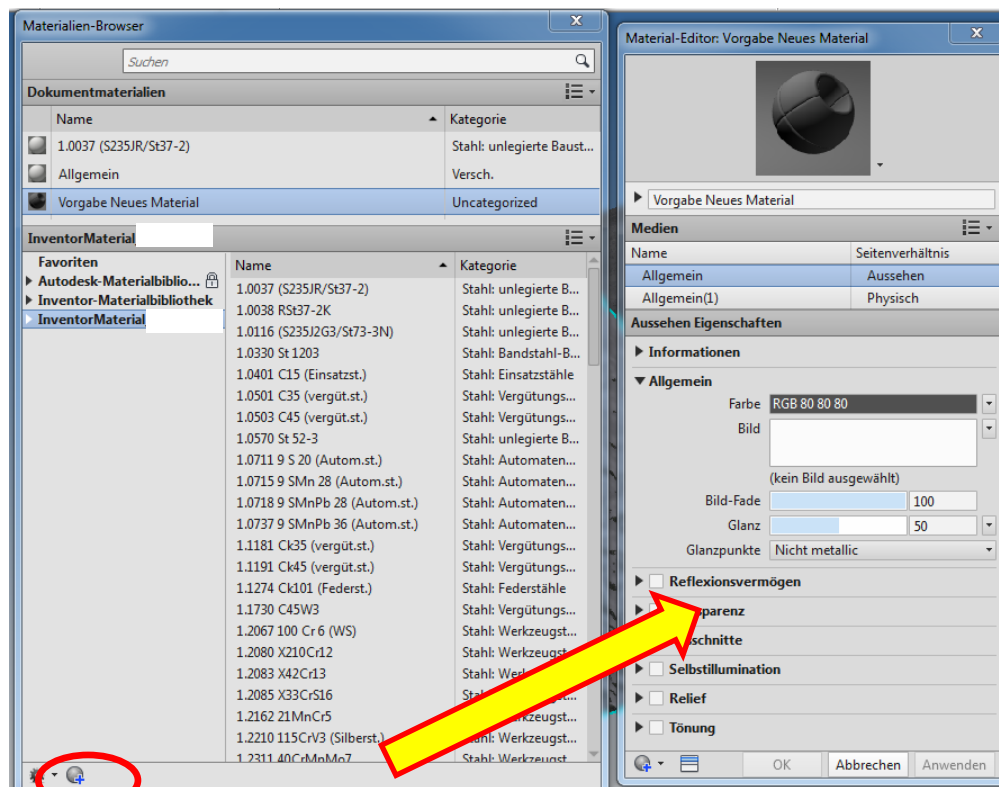
Umbenennen des duplizierten Eintrages:



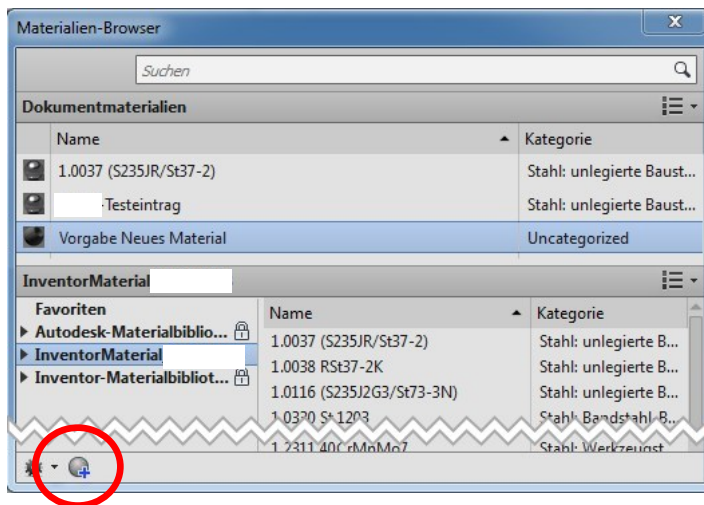
Ändern der Parameter



eigenes Material erstellen (nur bei geöffnetem Part möglich) mit neues Mat. Erstellen



Eigene Bibliothek erstellen

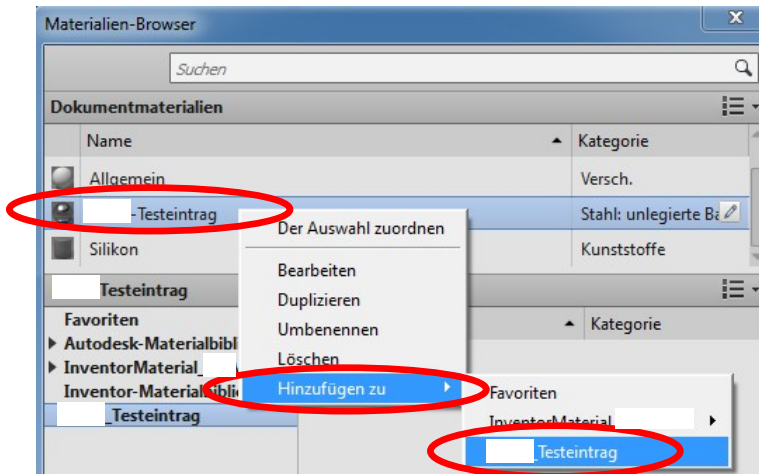


Bestehende Bibliothek öffnen
Neue Bibliothek erstellen
Bibliothek entfernen
Kategorie erstellen
Kategorie entfernen
Inventor-Stile migrieren
Anzeigeeinheiten festlegen

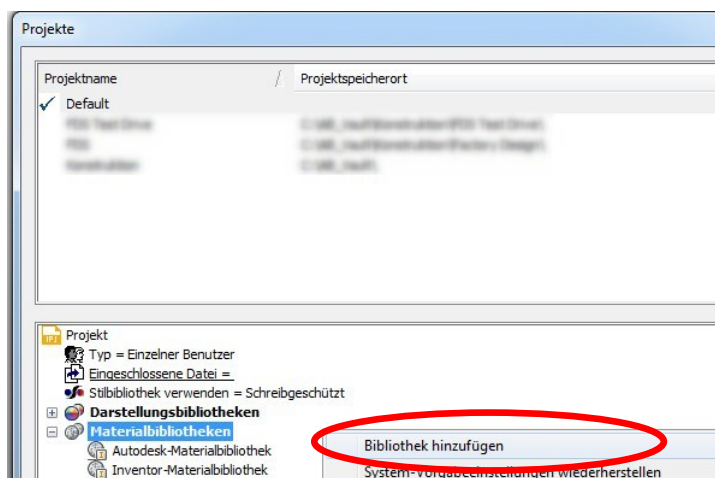
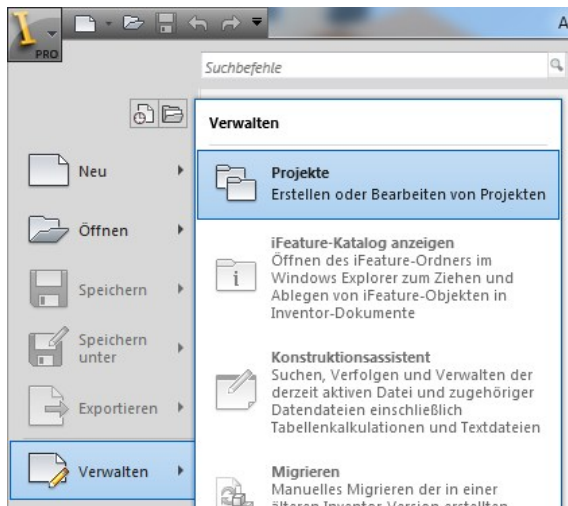
Speichern der neu erstellen Bibliothek unter den Stilen z.B.

C:\Users\Public\Documents\Autodesk\Inventor 2013\Design Data\Materials\[NAME]. adsklib

erstelltes Material der eigenen bibliothek zuordnen



Bibliothekszuweisung im projekt (keine Datei darf geöffnet sein)



Pfad wie vorhin abgelegt auswählen z.B.

C:\Users\Public\Documents\Autodesk\Inventor 2013\Design Data\Materials\[NAME].adsklib

