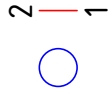


Schritt 1

Zeichne einen Kreis und eine Linie



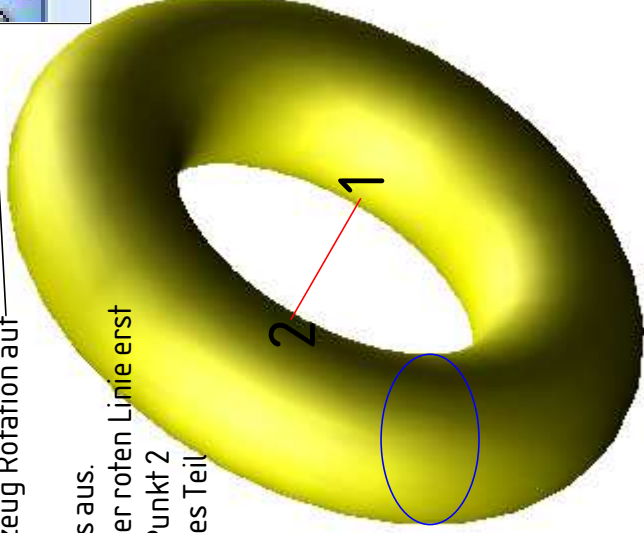
Die Linie ist dazu da um die Rotationsachse festzulegen.

Schritt 2

Rufe die Ansicht Isometrisch Süd-West auf.
Rufe das Werkzeug Rotation auf

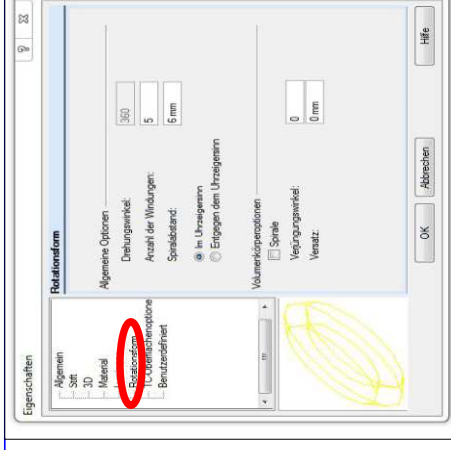
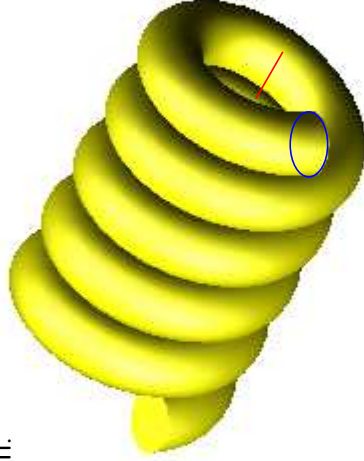
Wähle den Kreis aus.

Klicke nun an der roten Linie erst Punkt 1 dann Punkt 2
Es entsteht dieses Teil



Schritt 3

Wähle die Rotation / Drehung aus.
Dann Tastenkombination: STRG F
Stelle nun die gewünschten Parameter ein.



Voraussetzungen
zu Erstellung dieses
Teiles:

Mindestens Version 2D/3D
Noch besser Pro/Platinum

Mit der Version 2D
ist es nicht möglich.

Gezeichnet: Wilhelm Bruns
Viel Vergnügen beim
Nachzeichnen