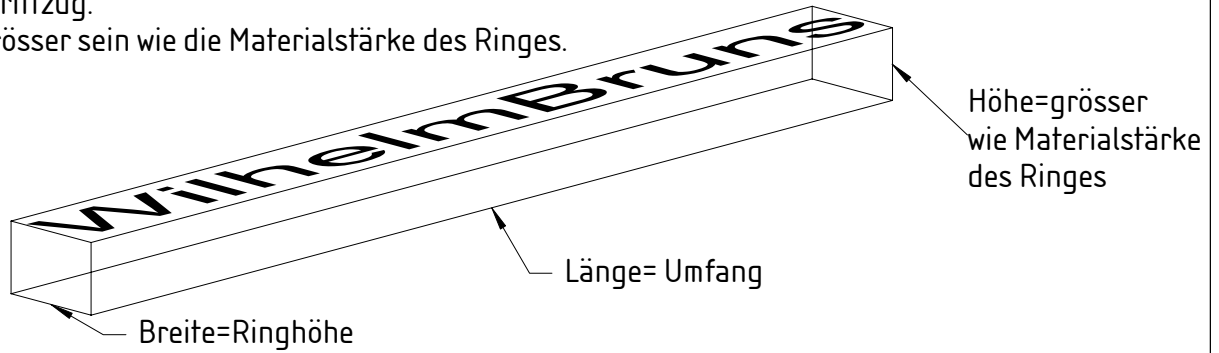


Einen Quader Zeichnen. Auf diesem Quader wird die Kontur gezeichnet die auf dem Ring erscheinen soll.

Hier ist es ein Schriftzug.

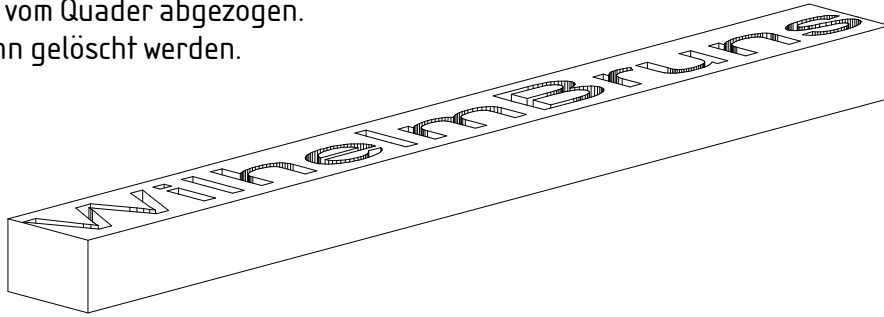
Die Höhe sollte grösser sein wie die Materialstärke des Ringes.



Die Kontur (Schriftzug) extrudieren. Jedoch nur bis ca. zur Hälfte des Quaders.

Die Extrusion wird vom Quader abgezogen.

Der Schriftzug kann gelöscht werden.



Das entsandende Teil wird nun in n gleiche Teile geschnitten.

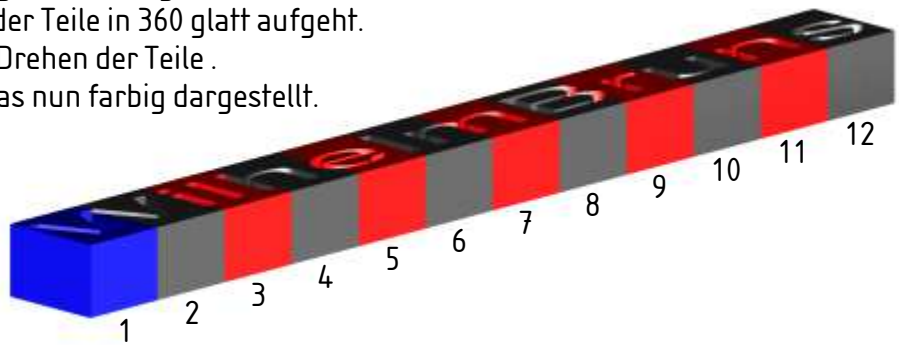
Bitte darauf achten das die Anzahl der Teile in 360 glatt aufgeht.

Das erleichtert das anschliessende Drehen der Teile .

Zur besseren Übersichtlichkeit ist das nun farbig dargestellt.

In diesem Fall sind es 12 Teile.

$$360:12=30$$



Die einzelnen Teile werden nun gedreht,

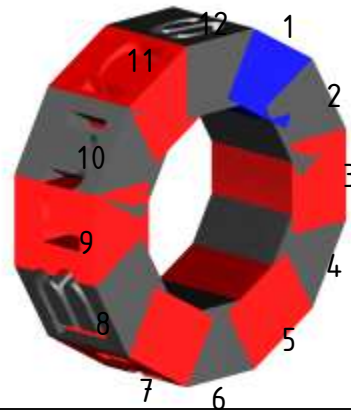
Der Drehwinkel beträgt 30°

Entstanden aus $360:12=30$

Mit dem Blauen Teil beginnen, dafür den Bezugspunkt in die obere rechte Ecke versetzen und das Teil drehen.

Das Teil ausgewählt lassen und mit der Umschalttaste das zweite Teil auswählen.

Erneut den Bezugspunkt in die obere rechte Ecke des zweiten Teiles setzen und dann um 30 drehen. Solange fortfahren bis dieses Teil entstanden ist.



Die Teile werden nun boolesch vereinigt.

Das erleichtert das weitere bearbeiten des Teiles.

Der einzuziehende Zylinder muss etwas kleiner sein wie die Strecke A/B

Um sich die Plazierung des Zylinders zu erleichtern,

kann man sich eine 3D Linie A/B einzeichnen.

