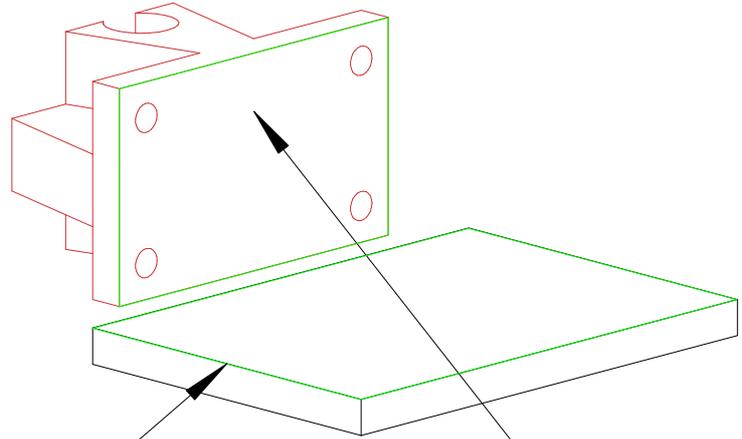


Die Ausgangssituation habe ich in etwa nachgezeichnet.

Rendermodus: Linien verdecken.



1

Befehl: Durch "Facetten zusammensetzen"

Erst auf die Seite des orangen Teiles klicken die auf die Oberseite der Grundplatte aufliegen soll.

Die Facette wird farblich hervorgehoben.

Anschliessend auf die Facette des Quaders wo das Teil abgelegt werden soll.

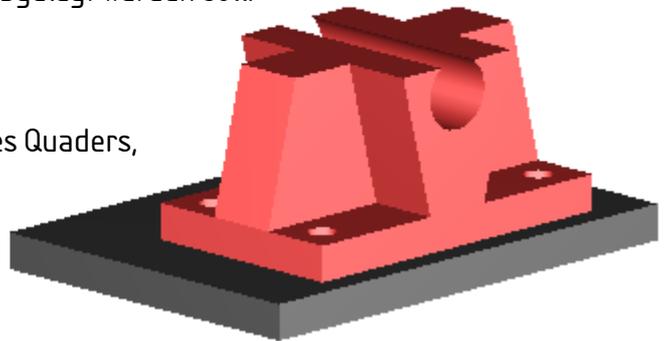
In diesem Fall die Oberseite des Quaders.

Auch sie wird farblich hervorgehoben.

Das Ergebnis dürfte in etwa so aussehen.

Das orange Teil liegt nun zwar plan auf der Oberseite des Quaders, jedoch nicht zentriert auf der Oberseite des Quaders.

Rendermodus: Grobrendermodus.



2

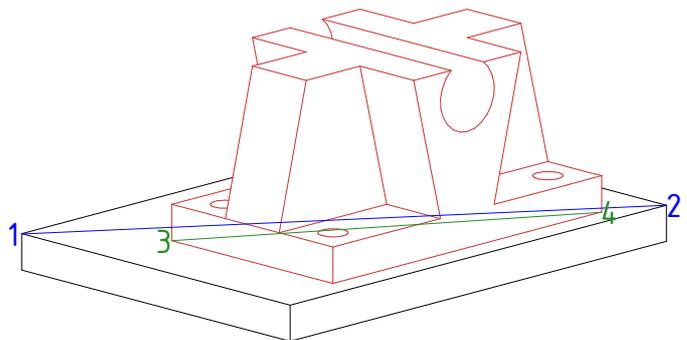
Um das orange Teil zu Zentrieren zeichnen wir 3D Linien als Diagonale ein.

Eine in blau von 1 nach 2

Und eine in grün von 3 nach 4

Verwendeter Fangpunkt: Scheitelpunkt

Rendermodus: Linien verdecken.



3

Jetzt kann das Teil zentriert auf die Oberseite der Grundplatte ausgerichtet werden.

Dazu das orange Teil auswählen. Nicht die grüne 3D Linie, sie dient lediglich als Hilfe für den neuen Bezugspunkt.

Den Bezugspunkt auf den Mittelpunkt der grünen 3D Linie setzen.

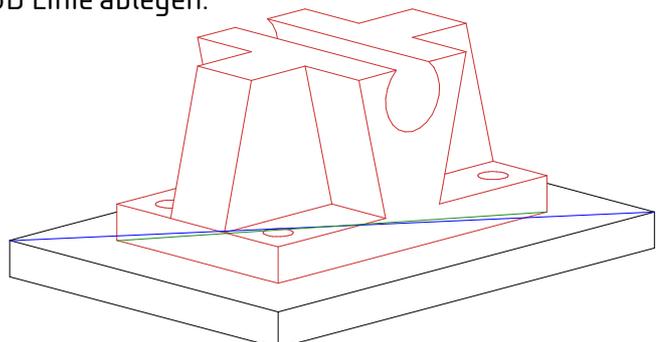
Das Teil aufnehmen und auf den Mittelpunkt der roten 3D Linie ablegen.

Es sollte jetzt so aussehen.

Verwendeter Fangpunkt: Mittelpunkt Linie

Die 3D Linien können jetzt gelöscht werden.

Rendermodus: Linien verdecken.



4