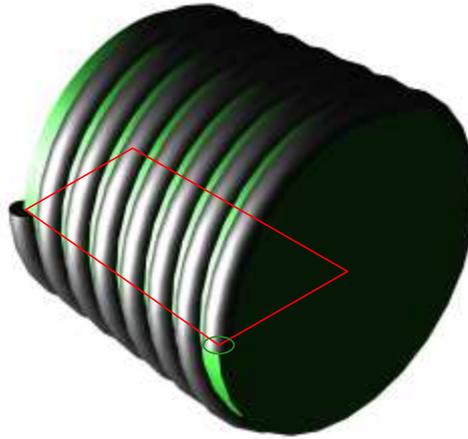


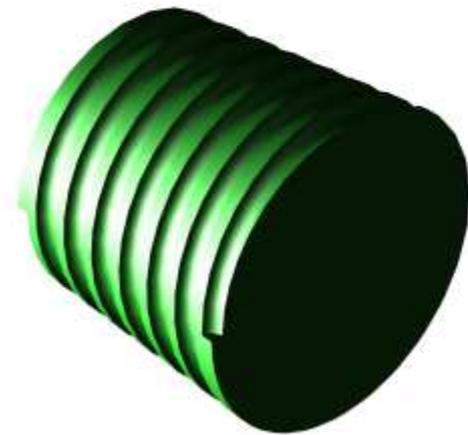
Rufe erneut den Befehl "Rotation" auf und wähle die rote Polylinie aus.
Die Rotationsachse ist wieder die gleiche wie vor.
Das entstandene Objekt ist grün.

M: 1:5



Ziehe die zuerst entstandene Rotation von der grünen ab.
Die Linien habe ich gelöscht.

M: 1:5



Zum guten Schluss:
In der Auswahlpalette habe ich die Anzahl
der Windungen des Abzugskörpers auf 5 gesetzt.
Das Resultat sieht so aus:

M: 1:4

