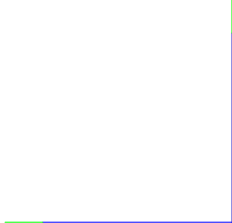
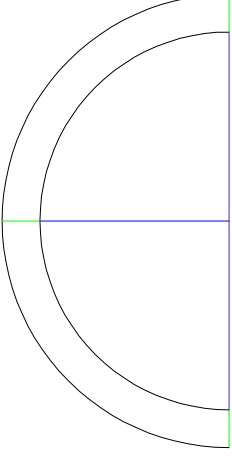
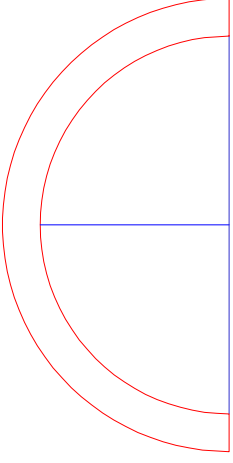
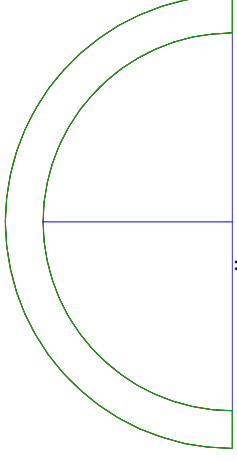
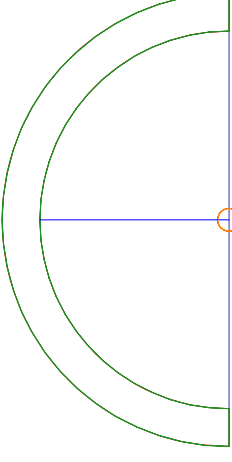
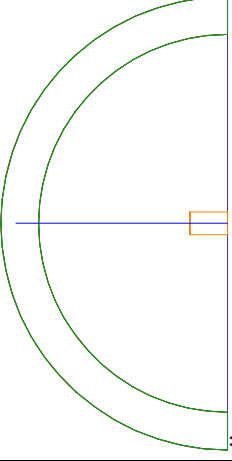
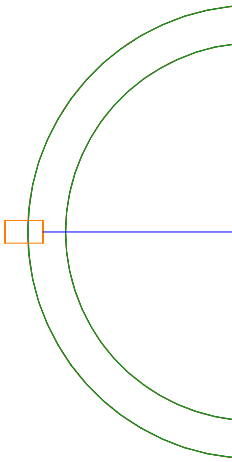
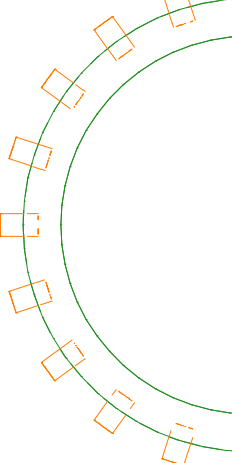
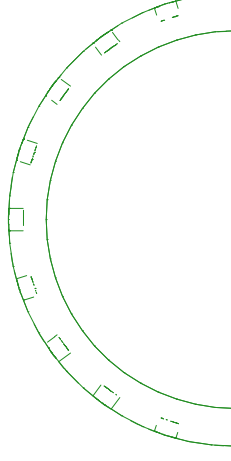




<p>1</p>  <p>Zeichne dir diese 5 Linien Sie sind die Abmessungen deines Bogens</p>	<p>2</p>  <p>Zeichne die beiden Bögen mit Hilfe der zuvor erstellten Linien. Entweder "Bogen 3Punkte" oder mit "Mittelpunkt und Radius"</p>	<p>3</p>  <p>Nun Befehl: "Polylinie verbinden." Wähle dazu die beiden Bögen und die beiden unteren grünen Linien aus. Die so entstandene Polylinie habe ich zur besseren Übersicht in rot geändert. Die obere grüne Linie habe ich gelöscht.</p>	<p>4</p>  <p>Zur besseren Übersichtlichkeit schalte nun ab hier auf eine Isometrische Ansicht um. Erstelle nun eine zweiseitige Extrusion. Das ist wichtig damit der so entstehende Bogen auf Z Höhe 0 bleibt.</p>	<p>5</p>  <p>Zeichne eine Zylinder Korallenrot in den gewünschten Abmessungen am Schnittpunkt der beiden Blauen Linien. Der Zylinder ist später dein Bohrloch.</p>
<p>6</p>  <p>Ändere den Bezugspunkt des Zylinders. Zylinder Auswählen und Taste D drücken. Lege den Bezugspunkt auf den Mittelpunkt der unteren Blauen Linie. Drehe den Zylinder nun in die Waagerechte. Verlängere die Blaue senkrechte Linie um den Betrag wie tief dein Bohrloch sein soll.</p>	<p>7</p>  <p>Verschiebe den Zylinder auf den Endpunkt der zuvor verlängerten blauen Linie.</p>	<p>8</p>  <p>Kopiere nun den Zylinder in gewünschter Anzahl radial. Anschließend können alle Hilfslinien gelöscht werden. Rendermodus hier: Linien verdecken, nicht sichtbare Linien gestrichelt zeichnen.</p>	<p>9</p>  <p>Jetzt boolesche Operation Differenz. Erst die Extrusion auswählen dann den Zylinder. Rendermodus hier: Linien verdecken, nicht sichtbare Linien gestrichelt zeichnen.</p>	<p>10</p>  <p>Stelle dein Teil nun auf und fertig. Hier ist der Grobrendermodus eingestellt.</p>
<p>Volumenkörper stehen in der 2D / 3D Version nicht zur Verfügung. Auch kann kopieren der 3D Elemente hier Anwendung finden weil die 2D/3D Version keine Teilestruktur hat.</p> <div data-bbox="1415 644 1976 1207" style="border: 1px solid black; padding: 10px;"> <p>Isometrische Ansicht Grobrendermodus</p>  </div> <p>Gezeichnet: Wilhelm Bruns. Viel Vergnügen beim Nachzeichnen.</p>				