

TurboCAD 2015 Bedienerhandbuch (Deutsch) / TurboCAD 2015 Bedienerhandbuch / Erstellen von 3D-Objekten

Draht wickeln

Angelegt von Rita Buschmann, zuletzt geändert am Mai 31, 2015

Nur von TurboCAD Platinum unterstützt

Menü: Ändern, Draht wickeln

Das Werkzeug **Draht wickeln** wickelt ein 2D-Objekt (Linie, Polylinie, Bogen, Kurve) um einen 3D-Volumenkörper. Dies erzeugt nützliche Pfade für Extrusionen und Pfadextrusionen. Für das Wickeln muss mindestens ein Scheitelpunkt der 2D-Grafik auf der ursprünglichen Fläche des 3D-Objekts liegen.

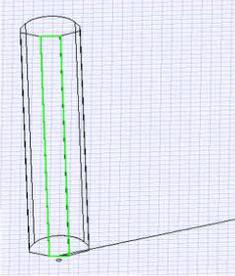
Kontextmenüoption:

Quellobjekt löschen: Legt fest, ob das Originalobjekt in der Zeichnung nach dem Wickelvorgang beibehalten (inaktiv) oder gelöscht (aktiv) wird.



So wickeln Sie einen Draht:

1. Definieren Sie die erste Zielfläche auf dem Körper.



2. Definieren Sie eine planare 2D-Grafik, die von diesem Werkzeug unterstützt wird.

