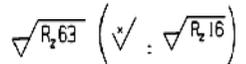
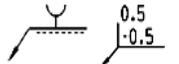


### Vorteile / Nachteile bei der Erstellung von „Symbolen“ in Unigraphics/NX

Anwenderdefiniertes Symbol... User-Defined Symbol...		Anwenderdef. Symbol... Custom Symbol...		Import als Part oder Muster (Pattern) per GRIP		Oberflächensymbol... / Schweißsymbol (2D)... Surface Finish Symbol... / Weld Symbol...	
				HBB-Tools 		kein Icon verfügbar / 	
  		 					
<b>+</b>	<b>-</b>	<b>+</b>	<b>-</b>	<b>+</b>	<b>-</b>	<b>+</b>	<b>-</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Hinzufügen zu Zeichnungselement möglich</li> <li>• Lücken (GAPS) in Maßhilfslinie sind nur damit realisierbar</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• nur Linien und Text möglich</li> <li>• nicht für UG-Versionen unter V18</li> <li>• Text wird gespiegelt</li> <li>• keine optische Auswahl</li> <li>• Probleme bei Texten mit unterschiedlichen Schriftarten</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• optische Auswahl</li> <li>• Texte editierbar</li> <li>• Nachbearbeitung möglich</li> <li>• variabler Text</li> <li>• Textangebote möglich</li> <li>• auch Kreise und Kurven selektierbar</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• aufwändiger zu Erstellen</li> <li>• muss installiert werden</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sehr flexibel</li> <li>• kompatibel, da elementare UG/NX-Elemente</li> <li>• Text u. Kurven beliebig kombinierbar</li> <li>• Leichte, optische Auswahl</li> <li>• Objekte leicht editierbar</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• GRIP-Programm nötig (HBB-Freeware-Tools besorgen!)</li> <li>• nicht assoziativ zu Objekten</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• assoziativ zu Körperkanten oder Hilfslinien</li> <li>• leicht editierbar</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• nicht für INCH- Parts</li> <li>• viele Klicks</li> <li>• muss freigeschaltet werden</li> <li>• keine Individuellen Symbole erstellbar (nur Schweiß- und Oberflächensymbole)</li> </ul>

<b>unsere Beurteilung ...</b>	Anwenderdefiniertes Symbol... User-Defined Symbol... 	Anwenderdef. Symbol... Custom Symbol... 	Import als Part oder Muster (Pattern) per GRIP  HBB-Tools 	Oberflächensymbol... / Schweißsymbol (2D)... Surface Finish Symbol.../ Weld Symbol...  kein Icon verfügbar / 
Farben ändern	+	++	++	++
Strichstärke ändern	+	++	++	++
Größe ändern	+	++	++	++
„Symbol“ erstellen	o	-	+	<b>nicht notwendig</b>
Editierbarkeit	--	o	++	++
Assoziativität	+	+	--	++
Austausch mit Partnerfirmen	++	+	+	<b>nicht notwendig</b>
Erweiterbarkeit	+	-	++	+
Einfügen / Anwenden	-	+	++	--
Attribute anhängen	--	--	++	o
Verschieben, Verdrehen, Skalieren	++ / - / -	+ / + / ++	o / o / o	++ / o / +
Löschen	-	++	++	++
Komfort	-	+	++	o

++ sehr gut    + gut    o mittelmäßig    - schlecht    -- sehr schlecht