

6.5.5 ugpc.exe

Mit diesem Tool kann man die Strukturen von Baugruppen auslesen.

Das Kommando:

```
ugpc -s3 Klebefilmabroller_8.5.prt >KL_Liste.txt
```

Liest das Top-Assembly `Klebefilmabroller_8.5.prt` aus und schreibt das Ergebnis in die Datei `KL_Liste.txt`.

Der Inhalt der Datei sieht dann folgendermaßen aus:

```
klebefilmabroller_8.5.prt
  .\ass_zylinderschraube.prt
  .\ass_traegerplatte_02.prt
    .\ass_zylinderschraube_1.prt
    .\ass_fixierdeckel.prt
    .\ass_raendelschraube.prt
    .\ass_zylinderstift_02.prt
    .\ass_abrissblech.prt
    .\ass_traegerplatte.prt
  .\ass_grundplatte.prt
```

Wobei die Option „-s3“ dazu dient, die Unterbaugruppen jeweils um drei Leerzeichen (Spaces) einzurücken.

Wird auch zusätzlich die Option „-n“ benutzt, so wird mit aufgelistet, wie oft die jeweilige Komponente in der Baugruppe verbaut ist.

```
ugpc -s3 -n Klebefilmabroller_8.5.prt >KL_Liste.txt
```

```
klebefilmabroller_8.5.prt x 1
  .\ass_zylinderschraube.prt x 2
  .\ass_traegerplatte_02.prt x 1
    .\ass_zylinderschraube_1.prt x 1
    .\ass_fixierdeckel.prt x 1
    .\ass_raendelschraube.prt x 1
    .\ass_zylinderstift_02.prt x 2
    .\ass_abrissblech.prt x 1
    .\ass_traegerplatte.prt x 1
  .\ass_grundplatte.prt x 1
```

Das Tool `ugpc.exe` bzw. dessen Ergebnis, wird häufig von NXOpen- oder GRIP-Programmierern benutzt, um die *Baugruppenstrukturen* (*Assembly Structures*) auszulesen und diese dann abzuarbeiten.