

Stückliste in Unigraphics NX4

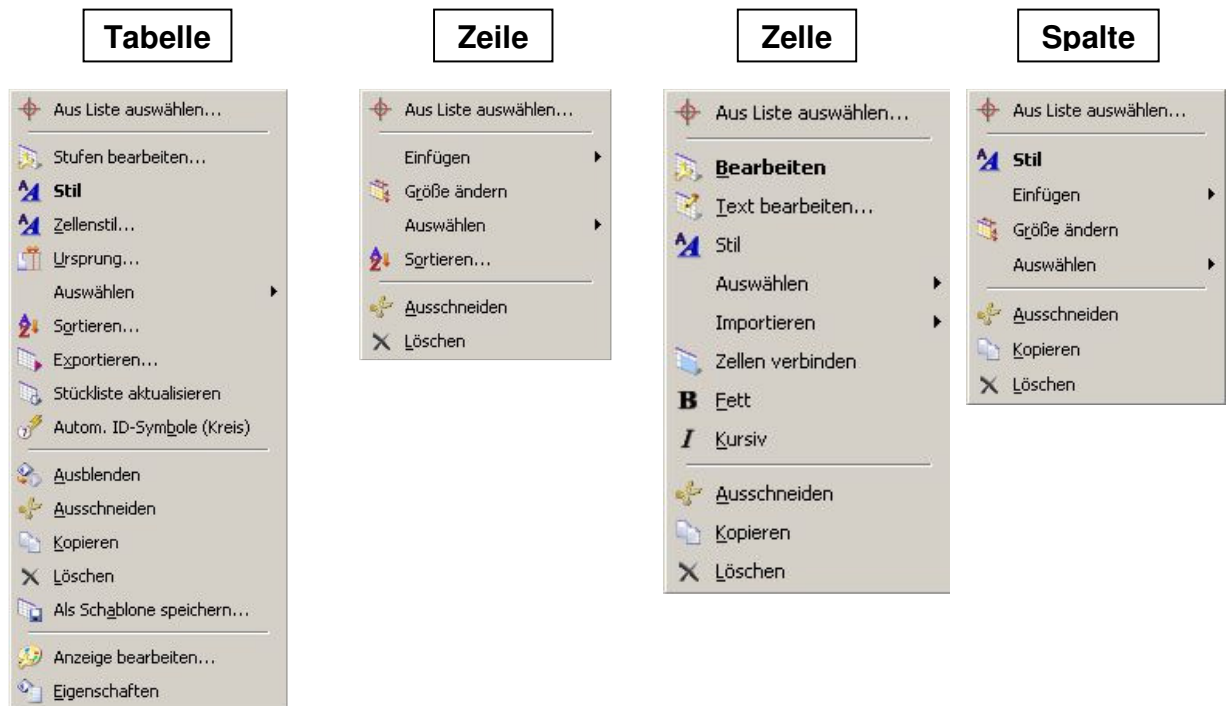
- Stückliste erstellen mit *Einfügen > Stückliste* oder in der Symbolleiste „*Tabellen und Stücklisten*“ > *Stückliste einfügen*.



- Position der Stückliste bestimmen, dann erscheint diese voreingestellte Darstellung.

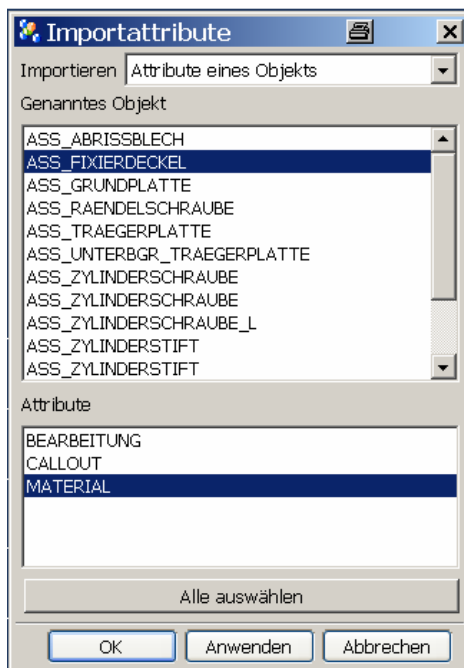
9	ASS_ZYLINDERSCHRAUBE	2
8	ASS_UNTERBGR_TRAEGERPLATTE	1
7	ASS_ZYLINDERSCHRAUBE_L	1
6	ASS_FIXIERDECKEL	1
5	ASS_RAENDELSCHRAUBE	1
4	ASS_ZYLINDERSTIFT	2
3	ASS_ABRISBLECH	1
2	ASS_TRAEGERPLATTE	1
1	ASS_GRUNDPLATTE	1
PC NO	PART NAME	QTY

- Zu bearbeitende Zelle, Spalte, Zeile oder Tabelle selektieren.
- Mit MT3 (Maustaste 3) Kontextmenü aufrufen.
Es gibt vier verschiedene Kontextmenüs, je nach ausgewähltem Objekt.



Attribute in die Stückliste importieren (Attribute aus Teil)

- Spalte auswählen – Kontextmenü öffnen (MT3) – Einfügen – Spalte nach links/rechts
- Neue Zelle auswählen – *Importieren > Attribute*





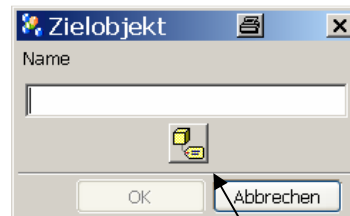
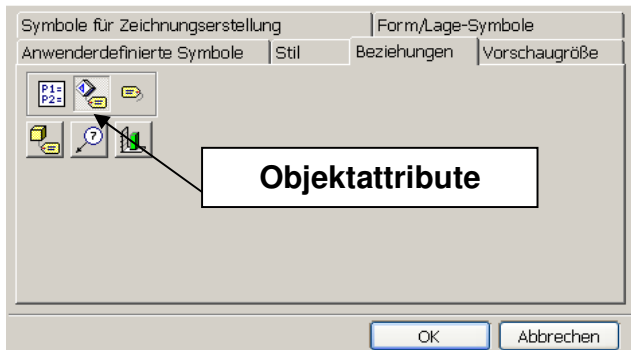
Oder:

Zelle auswählen – Kontextmenü – Importieren -...

Jeweiliges Objekt und das zugehörige Attribut auswählen.


Objektattribute einfügen (Attribute aus Komponente)

- Zelle auswählen – Kontextmenü öffnen – Text bearbeiten 
- Karteikarte Beziehungen – Icon Objektattribute (auch Teileattribute möglich) 
- auswählen – Name einer Komponente eingeben oder das Icon verwenden (es werden alle Attribute der Komponenten in der Zeile ausgewählt in der man sich befindet)



Listet alle
Objektattribute auf

Exportieren von Stücklisten

- Über das Icon „Exportieren“ 

Oder:

- Tabelle links oben markieren – Kontextmenü öffnen – Exportieren
- Ausgabe Position, Trennzeichen angeben

Information Window

= Informations Fenster in Unigraphics

Datei


= Tabelle wird mit Trennzeichen in eine Datei geschrieben. Die Tabelle kann mit Excel wieder geöffnet und weiter bearbeitet werden (in diesem Fall „xls“ als Dateiendung beachten!)

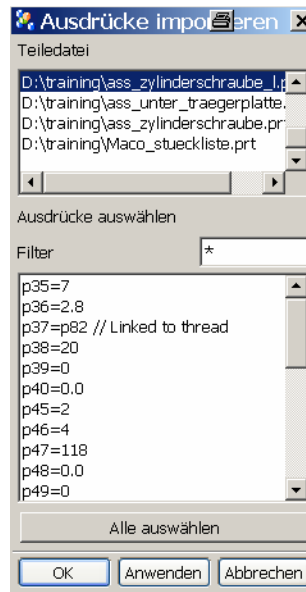
Browser

= Darstellung der Stückliste in einer Html-Tabelle



Importieren von Ausdrücken (Expressions)

- Icon Ausdrücke importiere  – Zelle auswählen
- Teil auswählen aus dem die Ausdrücke importiert werden sollen.
Die Ausdrücke aus dem oben bestimmten Teil auswählen.

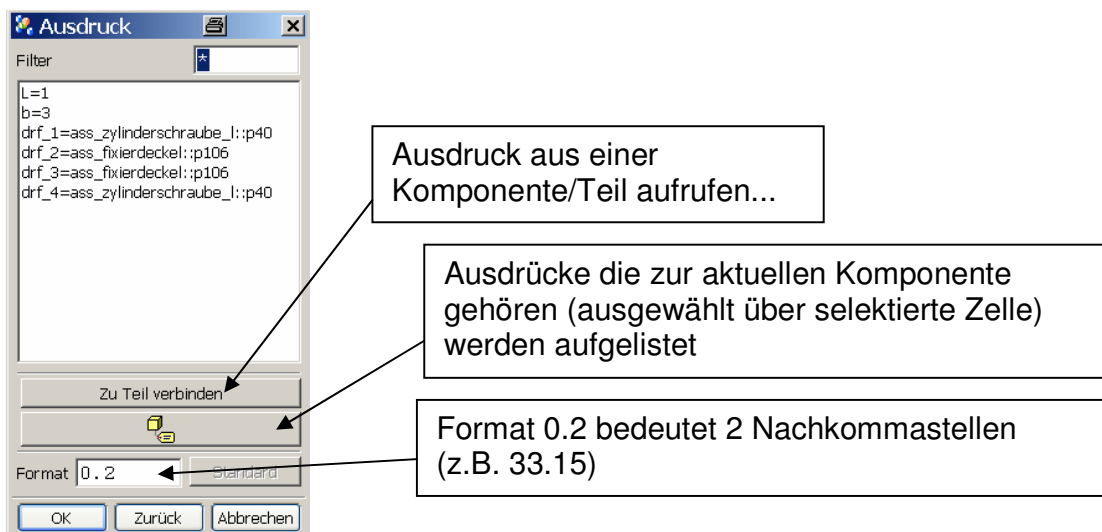


Oder:

- Zelle markieren – Kontextmenü öffnen – Text bearbeiten – Karteikarte Beziehungen – Icon Ausdruck




- Ausdruck auswählen



Zellen-URL

- Es ist möglich, einer Zelle eine URL (Internetseite oder ein NX-Teil) mitzugeben.
Zelle markieren – Kontextmenü öffnen – Stil – Karteikarte Zellen

URL

- URL eingeben..
- Diese URL öffnet man über MT3 – Gehe zu Zellen-URL (So kann man z. B. ein Teil direkt aus Stückliste aufrufen!) 

Automatische ID-Symbole

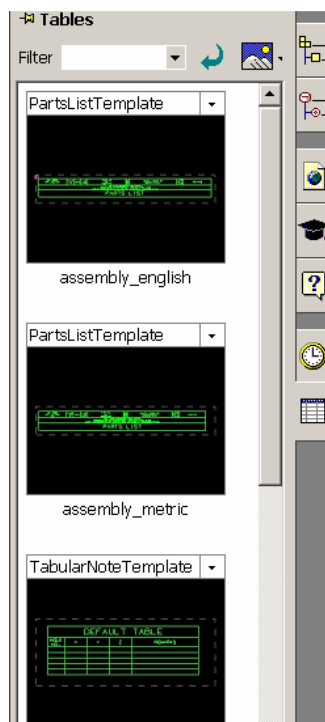


- Icon Automatische ID-Symbole – Stückliste auswählen – Ansicht auswählen
- ID Symbole zeigen bei mehrfach eingefügten Komponenten nur auf eines dieser Objekte! Ggf. von Hand ergänzen.

Als Schablone speichern / öffnen

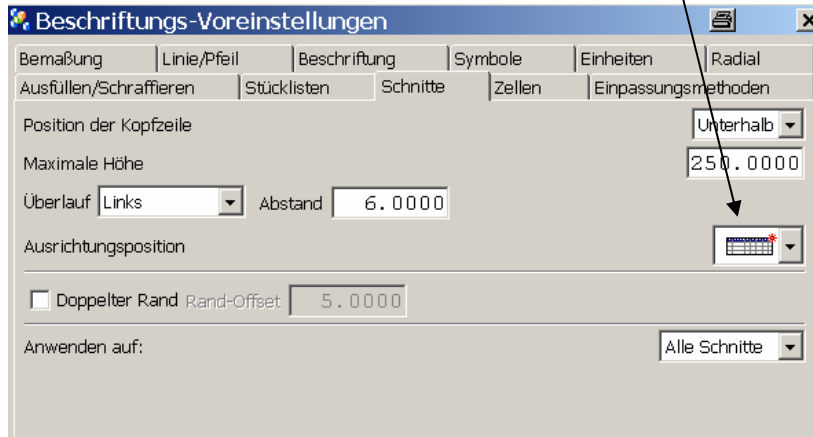


- Icon als Schablone speichern – Namen und Verzeichnis anpassen..
- Aus der Recourcenleiste einfach mit Drag & Drop in den Arbeitsbereich hineinziehen...



Referenzpunkt (Einfügepunkt) verändern

- Voreinstellungen – Beschriftung – Karteikarte Schnitte



Eingeben von dynamischen Inhalten in der Stückliste oder auch allgemein bei Texten „von Hand“

	Bedeutung
<W!obj_id@MATERIAL>	Objektattribut über eine ID einfügen
<Wass_grundplatte@MATERIAL>	Importieren von Objektattributen
<W\$=@MATERIAL>	Objektattribut („\$=" ist eine Variable für den Komponentennamen)
<XA@p1>	Einfügen eines Ausdrucks mit dem Variablennamen ($p1 = \text{if}(p0 < 2) 3 \text{ else } 2 * p0$)
<X0.2@ass_raendelschraube::p39>	Importieren eines Ausdruckswertes
<X0.1@p33>	Einfügen eines Ausdruckswertes
<W@MATERIAL>	Einfügen eines Teileattributs
\$=	Auto Member, die erste Komponente in der Zeile
\$~C	Auto Callout, schreibt den Calloutwert in die Zelle (abhängig von der Zeile)
\$~Q	Auto Quantity, schreibt die Anzahl der Komponenten in dieser Zeile in die Zelle

In NX5 wird diese Liste erheblich erweitert!