

Damit auch andere User auf die Materialien zugreifen können muss die Datei *phys_material.dat* nun in eine *.xml-Datei, die sogenannte *MatML-Benutzerbibliothek (User MatML Library)* exportiert werden. Siehe dazu im nächsten Kapitel.

1.4 Exportieren in MatML-Benutzerbibliothek

Um die *phys_material.dat* oder ein in NX erstelltes Material in die *MatML-Benutzerbibliothek (User MatML Library)* zu exportieren müssen folgende Schritte durchgeführt werden:

Sollte noch keine MatML-Bibliothek (*.xml-Datei) vorhanden sein z. B. Einfach ein neues Textdokument anlegen und *beliebigerName.xml* nennen. Folgender Code sollte von Hand mit Hilfe eines Editors eingetragen werden:

```
1 <?xml version="1.0" encoding="windows-1252"?>
2
3 <MatML_Doc>
4
5 </MatML_Doc>
```

Außerdem muss in den Anwenderstandards unter *Datei > Dienstprogramme > Anwenderstandards... > Gateway > Material (File > Utilities > Customer Defaults... > Gateway > Materials)* der Pfad zur *MatML-Benutzerbibliothek (User MatML Library)* (*.xml-Datei) angegeben werden.



1.4.1 Exportieren der phys_material.dat

Werkzeuge > Materialien > Bibliotheksmaterialien verwalten... (Tools > Materials > Manage Library Materials...)

Als *Typ* wird *Material in Bibliothek exportieren (Export Material to Library)* ausgewählt.

