



Wiederverwendetes in NX

Version: NX11

Datum: 10.08.2017

Ersteller: Stephan Danner &
Walter Hogger

1. Inhaltsverzeichnis

1	Wiederverwendungsbibliothek.....	3
1.1	Anlegen einer Bibliothek.....	4
2	UDF (User Defined Feature) (Benutzerdefiniertes Formelement).....	7
2.1	Erstellung eines UDF's:.....	7
2.2	Einfügen eines UDF's:.....	13
2.3	UDF-Verzeichnis als Palette in Ressourcenleiste.....	14
2.4	Administration einer UDF-Bibliothek.....	15
3	Komponente mit Abzugskörper.....	19
4	2D-Schnitte.....	25
5	2D-Komponente.....	27
5.1	Unterstützte 2D-Komponentenobjekte.....	28
5.2	2D Komponente erstellen.....	28
5.3	Einfügen der Objekte.....	29
6	Teilefamilie am Beispiel einer Schraube.....	32
7	Zeichnungssymbole.....	35
8	HBB-Tool Symbolgruppen.....	38
9	Textbausteine.....	40
10	Wiederverwendbares Objekt.....	41
10.1	Bestehende Objekte benutzen.....	41
10.2	Erstellung eines Wiederverwendbaren Objekts.....	44
10.3	Einbau eines Objekts.....	46
11	Normteile Kosten/Nutzen.....	49
12	Copy-Past-Bibliothek.....	50