

Setzen von Umgebungsvariablen in Windows:

Umgebungsvariablen können über das Betriebssystem für den Benutzer oder für den ganzen Computer gesetzt werden. Ersteres ist für Testzwecke zu empfehlen, da

„**Benutzervariablen**“ die „**Systemvariablen**“ (**Computervariablen**) **überschreiben** und jeder Benutzer sie verändern darf. Dieses Recht kann auch eingeschränkt werden.

Windows > Umgebungsvariablen (unter Windows 10)

Anwenderstandards:

In den Anwenderstandards können zwar keine Umgebungsvariablen gesetzt werden, allerdings lassen sich hier teilweise Einstellungen festlegen, die auch mit Umgebungsvariablen möglich wären. Dadurch kann es zu ungewollten Effekten kommen, die eine Fehlersuche schwierig machen.

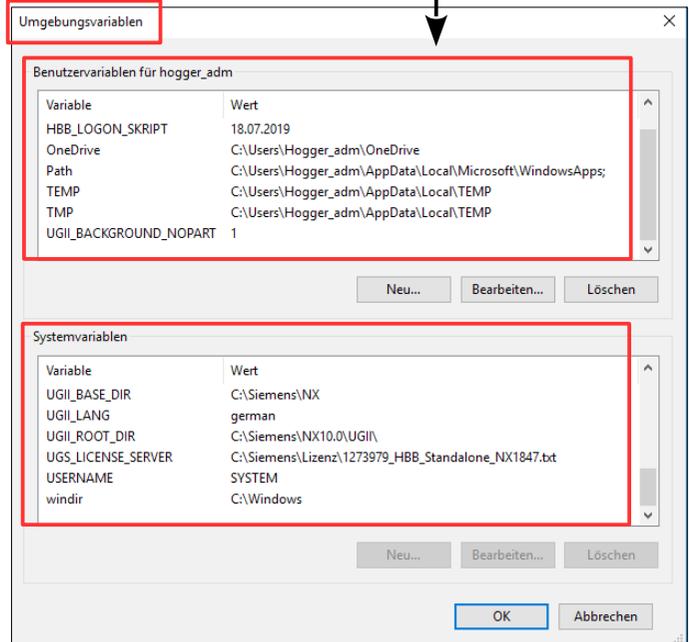
Ein Beispiel für eine solche Einstellung ist die Variable `UGII_INITIAL_GRIP_DIR`. Dieses Verzeichnis, in dem ausführbare GRIP-Programme gesucht werden, lässt sich auch in den Anwenderstandards definieren.

In diesem Fall ist die Einstellung der Windows-Umgebungsvariable „stärker“, wir haben es für Sie getestet! Steht die Variable auch noch in der `Start_NX.bat`
`set UGII_INITIAL_GRIP_DIR=C:\Temp`
 so „gewinnt“ die `Start_NX.bat`.

Einstellungen



Umgebungsvariablen für dieses Konto bearbeiten



*Datei >
 Dienstprogramme >
 Anwenderstandards >
 Gateway > Allgemein >
 Verzeichnisse*

*(File > Utilities >
 Customer Defaults >
 Gateway > General >
 Directories)*

3.1.4 Nützliche Umgebungsvariablen zusammengefasst

Der Auszug der NX-Umgebungsvariablen auf den nächsten Seiten ist im Laufe von mehreren Jahren entstanden, wir haben **nicht überprüft**, ob alle Variablen noch gültig sind.

<i>Umgebungsvariable</i>	<i>Bedeutung, Verwendung</i>
UGII_ENV_FILE=Pfad zu ugii_env.dat	Leitet die Datei ugii_env.dat in ein anderes Verzeichnis um. Die Datei dient zum Setzen von Variablen.
UGII_CUSTOM_DIRECTORY_FILE=Pfad zu custom_dirs.dat	Leitet die Datei custom_dirs.dat in ein anderes Verzeichnis um. Die Datei dient dazu Verzeichnisse zu definieren aus denen NX etwas nachladen kann.
UGII_KEEP_SYSTEM_LOG=yes	Die NX-Protokolldatei wird beim ordnungsgemäßen Beenden von NX nicht gelöscht und bleibt bestehen. (Praktisch für die Analyse des Syslog-Files!)
UGII_LANG=german UGII_LANG=english	Setzt die Dialogsprache von NX.
UGII_UGDOC_BASE= http://localhost:8282	Setzt Pfad zum Dokumentationsserver und gibt auch den Port für die Kommunikation vor (der Standardport wurde aufgrund von Problemen mit der Einführung NX11 von 8181 auf 8282 geändert). Neu in NX11!
UGII_UGDOC_LANG=de_DE UGII_UGDOC_LANG=en_US	Setzt die angezeigte Sprache der NX-Hilfe / Kontexthilfe Neu in NX1847!
UGII_LOCAL_USER_DEFAULTS UGII_LOCAL_USER_DRAFTING_STANDARD_DIR	Definiert die Datei für die Anwenderstandards und ein Verzeichnis für Zeichnungsstandards auf Anwenderebene.
UGII_TEMPLATE_DIR=Verzeichnis	Legt ein Verzeichnis mit Vorlage-Dateien fest (File-New Parts / Seed-Parts)
UGII_PATDIR=Verzeichnis	Legt ein Verzeichnis mit Rahmen-Dateien fest (Muster).
UGII_BACKGROUND_URL UGII_BACKGROUND_NOPART=1	Gibt den Pfad zur HTML-Datei an (Hintergrund NX-Start). Aktivieren der Anzeige der Willkommenseite auch im NOPART-Bereich
UGII_LOAD_OPTIONS	Legt den Pfad zu Ladeoptionen fest (load_options.def).
UGII_SMP_ENABLE=1	Aktiviert die Nutzung von mehreren Prozessoren für bestimmte NX-Vorgänge.
UGII_DEFAULT_ROLE=HBB_Default.mtx	Einstellen der Standardrolle, wenn noch keine Benutzerrolle (user.mtx) vorhanden ist (erster NX-Start!).
UGII_USER_PROFILE_DIR=Verzeichnis	Speicherort für NX-Benutzerprofil (z.B. die Benutzerrollen, Paletten, etc.).
UGII_SDI_SHOW_PROMPT=1	Zwingt den Plot-Dienst zum Einblenden des Fensters der Windows-Eingabeaufforderung, wenn Skripte ausgeführt werden. Neu in NX8.5!
UGII_SDI_ALLOW_LARGE_TIF=1	Erlaubt das Erstellen von großen TIF-Dateien. Laut <i>ugii_env Ug.dat</i> bezieht sich das auf die Pixelanzahl; die Grenze liegt bei 32767 Pixel. Neu in NX8.5!
UGII_SDI_EXPORT_NEW=1	Umstellung der SDI-Software auf einen neueren Algorithmus, welcher in manchen Fällen bessere Ergebnisse liefern kann. Neu in NX8.5!
UGII_SDI_IGNORE_HPGL2_OFFSET=1	Keine Ränder beim Plotten von HPGL
UGII_SDI_OVERRIDE_HOME=Verzeichnis UGII_SDI_BPS_JOBS_DIR=Verzeichnis	Falls eigene Dateien im Netzwerk liegen, kann der Plot-Prozess abstürzen; mit diesen Variablen können die SDI-Verzeichnisse in einen lokalen Ordner gelegt werden.
NX_MASTER_MODEL_DWNG_DEFAULT_TO_ROOT_PART=1	Gibt an, aus welchem Part die Ansicht einer Zeichnung (Master-Model) standardmäßig geholt wird (Zeichnung, Modell). Wenn die Option gesetzt ist, greift das Standard-Verhalten von vor NX8.5.

<i>Umgebungsvariable</i>	<i>Bedeutung, Verwendung</i>
SPLM_LICENSE_SERVER UGS_LICENSE_SERVER	Gibt die Lizenzdatei oder den Lizenzserver an, z.B. 28000@LizenzserverNX . Die Variable UGS_LICENSE_SERVER gilt nur bis NX8.5
UGS_LICENSE_BUNDLE	Gibt das Lizenzbundle an, z.B. C:\Siemens\Lizenz\HBB_NX1872.lic (Hier können auch die Dateitypen *.dat oder *.txt angegeben werden)
UGII_CHARACTER_FONT_DEFAULT =iso-1	Festlegen der Standardschriftart
UGII_NO_SUSPECT939_WARN_DIALOG=1	Unterdrücken der Warnung SUSPECT939. Das sind fragwürdige Flächen, die ggf. fehlerhaft konvertiert wurden und das Objektattribut „SUSPECT939“ tragen.
UGII_DIRECTORY_MAP_FILE=Pfad zu Datei	Legt die Mapping-Datei fest für Verzeichnisse Windows/Unix.
UGII_CSD_ON_DIALOG_BAR=1	Aktiviert Klassen-Selektion in Dialogen
UGII_CSD_ON_TOOLBAR=1	Aktiviert Klassen-Selektion in der Auswahl-Toolbar
UGII_SURFACE_FINISH=ON UGII_WELD_SYMBOL=ON	Aktivieren von Oberflächen- und Schweißsymbolen
UGII_DONT_JOURNAL_UNBLANK=1	Unterdrückt das Aufzeichnen von „Alles Ausblenden“, „Alles Einblenden“ im Journal. Evtl. nützlich bei Performance-Problemen. Neu in NX8.5!
UGII_STEREO=1	Aktiviert die 3D-Darstellung mittels Stereo-Technologie. Wird allerdings nur mit entsprechender Hardware (Grafikkarte, Bildschirm, Brille) unterstützt. Es sind noch weitere Variablen zur Konfiguration der Stereo-Darstellung verfügbar, welche hier nicht aufgelistet werden. Neu in NX9.0!
UGII_ENABLE_TRANSFORM_LEGACY_OPTIONS=1	Aktivieren des alten Transformations-Dialogs
UGII_DMX_NX502=1	Aktiviert die alten „Bearbeiten > Fläche“-Funktionen.
UGII_DRAFT_DRAWING_UPGRADE=1	Zeichnungsupdate beim Laden von Zeichnungen
UGII_ALLOW_DRAWING_COMPARE=1	Aktiviert die Funktion „ <i>Vergleichen Zeichnung in Ansichtsmodul</i> “ unter <i>Datei > Dienstprogramme</i> .
UGII_MODIFICATIONS_TIME_TOLERANCE=10	Zeittoleranz beim Öffnen von Parts (z. B. bei Servern mit abweichender Zeit)
UGII_JT_ASSY_STRUCTURE=1	JT-Baugruppen werden als Baugruppe geöffnet
NX_RTS_IRAY=0 NX_RTS_IRAY=1	Aktivieren alter Renderengine (Rendern mit IRAY inaktiv) Aktivieren neuer Renderengine (Rendern mit IRAY aktiv)
UGII_MOVIE_CODEC=tscc	Setzen von CODEC z.B. „tscc“ von TechSmith Camtasia für die Erstellung von Fimen in NX (*.avi)
UGII_CAM_BASE_DIR=%UGII_BASE_DIR%\MACH	Setzen der CAM-Umgebung für NX
UGII_CAM_LIBRARY_TOOL= %UGII_CAM_BASE_DIR%\tool\metric\	Setzen des Verzeichnisses der Schneidwerkzeugdatenbank
UGII_CAM_LIBRARY_FEEDS_SPEEDS_DIR= %UGII_CAM_BASE_DIR%\feeds_speeds\	Setzen des Verzeichnisses der Vorschub- und Geschwindigkeitsdatenbank