

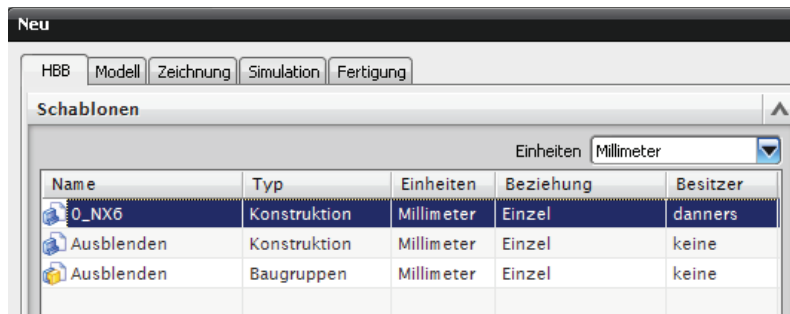
2.7 Paletten in Templates

Stand: NX6

2.7.1 File-New-Templates

Mit der Version NX5 wurde ein neues Dialogfenster im Menü *Datei > Neu* – Dialog eingeführt. Es werden Vorlagen (Templates) nach Kategorien sortiert aufgelistet. Diese Kategorien und deren Vorlagen können an die eigene Umgebung angepasst werden. Es können z.B. eigene Reiter definiert werden (hier der Reiter *HBB*).

Datei > Neu
(*File > New*)



Jeder Reiter wird durch eine *.pax-Datei definiert. Die Original-Dateien von NX sind im Verzeichnis %UGII_TEMPLATE_DIR% zu finden. Für die neuen Reiter in *Datei > Neu* im nativen UG/NX sind nebenstehende PAX-Dateien zuständig (Dateien für eine Teamcenter-Umgebung beginnen mit *nxdm_...*).



Um nun einen **neuen Reiter** zu definieren, geht man folgendermaßen vor:

- Kopieren der Datei **ugs_model_templates.pax** in ein *startup*-Verzeichnis, damit Sie eine Vorlage haben. Nun kann die Datei nach eigenen Wünschen umbenannt werden.
- Anpassen der PAX-Datei nach der auf der folgenden Seite angegebenen Beschreibung.
- Nach einem Neustart von NX sollte der neue Reiter nun im Menü *Datei > Neu* auftauchen.

Hinweis:

Aus einem *startup*-Verzeichnis werden PAX-Dateien ausgelesen. Mehr dazu im Kapitel über *Custom_dirs.dat*.

Beschreibung zur PAX-Datei:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

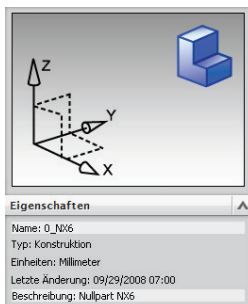
<Palette xmlns="http://www.ugsolutions.com/Schemas/2001/UGPalettes" schemaVersion="1.0">
  <Presentation name="HBB Formenbau Templates" bitmap="Logo_Text-Fett.bmp"
    FileNewTab="HBB Formenbau" application="All" UsesMasterModel="No"/>

  <PaletteEntry id="d1">
    <References/>
    <Presentation name="0_NX6" description="Nullpart NX6">
      <PreviewImage type="UGPart" location="model_template.jpg"/>
    </Presentation>
    <ObjectData class="ModelTemplate">
      <Filename>Q:\Training\0_NX6.prt</Filename>
      <Units>Metric</Units>
    </ObjectData>
  </PaletteEntry>
</Palette>
```

Grün definiert das Dateiformat XML

Blau definiert den Reiter *HBB Formenbau*

Rot definiert einen Eintrag (Vorlage), pro Vorlage (Part) muss ein „*PaletteEntry*“-Block definiert sein.



FileNewTab: Definiert den Namen des neuen Reiters/Tabs.

application: Gibt an, in welchen Modulen die Templates verfügbar sind.

PaletteEntry id: Die ID muss für jeden Eintrag eindeutig sein, z.B. d1, d2, d3, ...

Presentation name: Dieser Name taucht später im Menü *Datei > Neu* auf.

description: Dieser Text taucht später als Beschreibung auf.

PreviewImage: Mit dieser Zeile wird ein Vorschaubild festgelegt.

class: Mit *class="ModelTemplate"* wird beim Öffnen der Vorlage sofort in den Modeling-Bereich gewechselt.

Filename: Hier wird ein Part angegeben, das beim Auswählen der Vorlage geöffnet wird. (Seedpart, Startpart, Nullpart ...)

Units: Füllt die Eigenschaft *Einheiten* im Menü *Datei > Neu*.

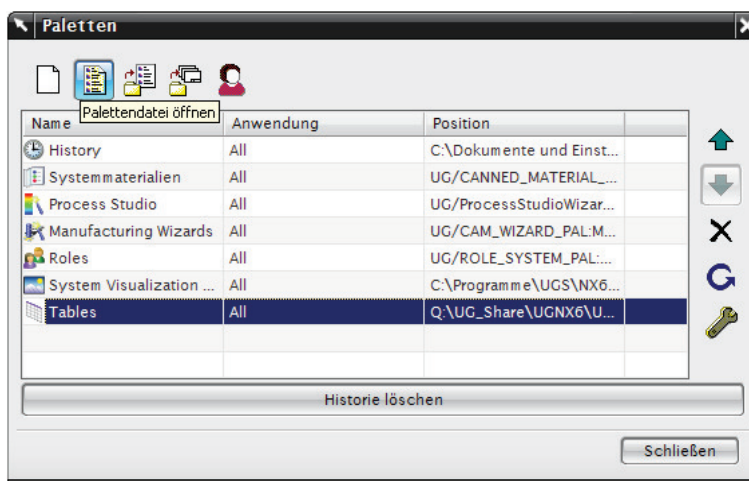
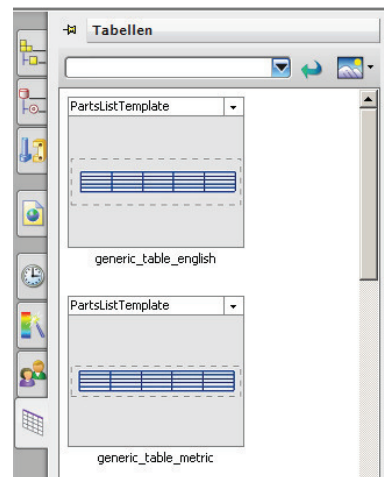
Tipp:
Weiterführende
Informationen sind in der
NX-Online-Hilfe zu
finden.
Suchbegriff:
„Elements of a new part
template“

2.7.2 Table Templates (Tabellenvorlagen)

Bei den *Table Templates* handelt es sich um sogenannte Tabellenvorlagen. Diese können vorgefertigte Tabellen oder auch Stücklisten enthalten. Auf die *Table Templates* kann über die *Resource bar* zugegriffen werden, dort sind diese als *Palette* implementiert. Standardmäßig liegen die zugehörigen Parts im Verzeichnis %UGII_TABLE_TEMPLATES%.

Falls die *Table Templates* in NX nicht sichtbar sind, können sie folgendermaßen aktiviert werden:

- Wechseln in das Menü *Voreinstellungen > Paletten (Preferences > Palettes)*
- Über den Button *Palettendatei öffnen (Open Palette File)* kann nun die Datei **tables.pax** ausgewählt werden.



Hinweis:

Es muss nicht zwangsläufig die Datei **tables.pax** verwendet werden, die Datei kann einen beliebigen Namen haben.

- Nun sollte die Palette für die Tabellenvorlagen in der *Resource Bar* auftauchen.

