

Baugruppenschraffur V2.0

Programmbeschreibung

Programm zum Ändern der Schraffur in einem Baugruppenschnitt. Komponenten denen ein Materialattribut zugewiesen wurde werden entsprechend schraffiert in den Schnittansichten. Die Zuordnung des Materialattributs erfolgt in der Baugruppendatei. Somit gilt diese Zuordnung ausschließlich in dieser und übergeordneten Baugruppen und beeinflusst nicht die Komponente. Allerdings können in einer übergeordneten Baugruppen den Komponenten andere Materialattribute zugewiesen werden.

Das Programm wurde in den UNIGRAPHICS Versionen NX2, NX3 und NX4 getestet.

Funktionsweise des Programms

Nach dem Programmaufruf öffnet sich ein Menü mit den Auswahlpunkten „Material zuweisen“, „Schraffur aktualisieren“ und „Online-Hilfe“. Die Zuweisung der Materialien muß im Konstruktionsmodus (Modeling) erfolgen. Durch selektieren eines Körpers wird die entsprechende Komponente bestimmt. Wenn ein Komponentennamen mehrfach vorkommt so erhalten diese dasselbe Material. Der Aufruf des Menüpunkts „Schraffur aktualisieren“ muß im Zeichnungsmodus (Drafting) erfolgen. Sollte eine neue Schnittansicht erstellt werden, so muß der Punkt „Schraffur aktualisieren“ erneut aufgerufen werden.

Ändern bzw. erweitern der Definitionsdatei „bauschraffattr.dat“

Es können bis zu 100 Materialien definiert werden. Jedem Material wird eine der 10 Schraffuren von UG zugewiesen. Der Name eines Materials darf maximal 32 Zeichen lang sein.

Der syntaktische Aufbau der Definitionsdatei ist in der Datei selbst beschrieben.