

## 2.2 Erstes SNAP-Programm: Schreiben in das Infofenster

Nun kann über die im vorigen Kapitel eingepflegte Vorlage „SNAP Application“ eine neues Projekt im Visual Studio erstellt werden. Um nun ins Infofenster von NX zu schreiben können noch die beiden Anweisungen `InfoWindow.Clear()` und `InfoWindow.WriteLine("Hallo SNAP")` hinzugefügt werden.

```
Imports Snap, Snap.Create
```

```
Public Partial Class MyProgram
```

```
Public Shared Sub Main()
```

```
InfoWindow.Clear()           ' Infofenster bereinigen
```

```
InfoWindow.WriteLine("Hallo SNAP") ' Text ins Infofenster schreiben
```

```
End Sub
```

```
End Class
```

Nach dem Speichern des Projektes steht die entsprechende vb-Datei zum Abspielen als Journal zur Verfügung. Darauf kann in NX mit der Tastenkombination ALT + F8 oder über *Werkzeug > Journal...* (*Tools > Journal*) zugegriffen werden.

Die Kompilierung eines SNAP-Programms ist ebenfalls möglich, wird jedoch erst in einem späteren Kapitel benutzt.

## 2.3 Beziehung SNAP zu NXOpen

Bis zur Version NX 7.5 standen in .NET nur die NXOpen-Bibliotheken (*Assemblies*) zur Verfügung. In der Version NX 8 steht nun auch die SNAP-Bibliothek für .NET-Programme eingeführt. Die folgende Grafik zeigt die Beziehung von NXOpen zu SNAP. Es ist ersichtlich, dass SNAP nur einen Teil von NXOpen nutzt, bzw. die Möglichkeiten von NXOpen neu verpackt sind.

