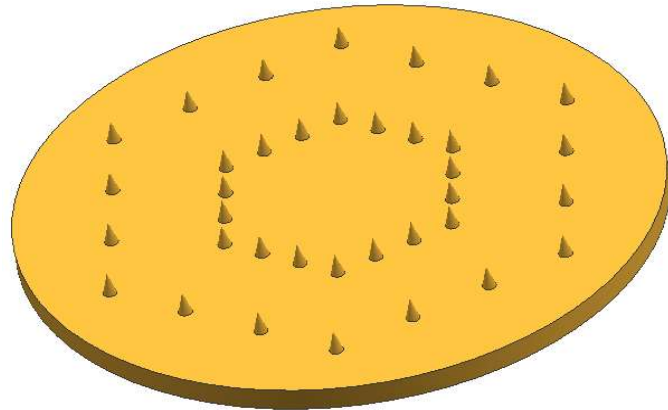
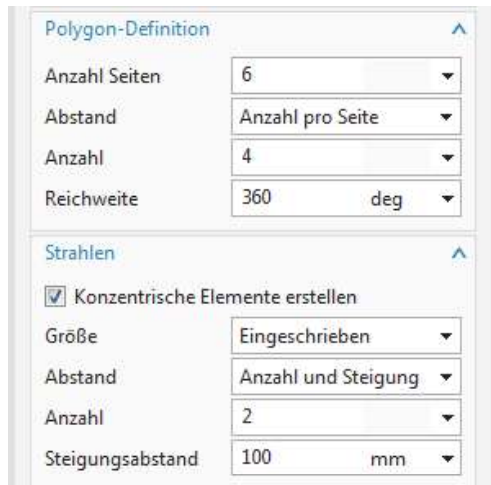


Polygon (Polygon)

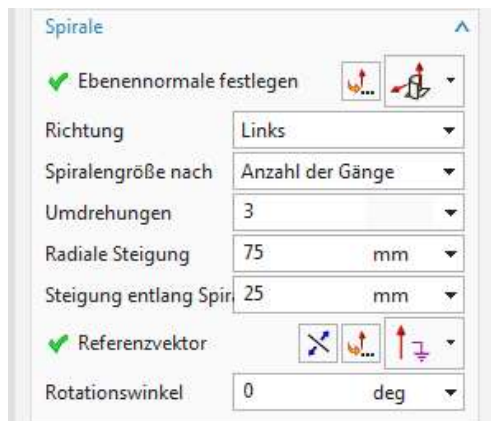
Definiert das *Layout* anhand eines gleichseitigen *Polygons* und den Parametern für den radialen Abstand.

03_Polygon.prt

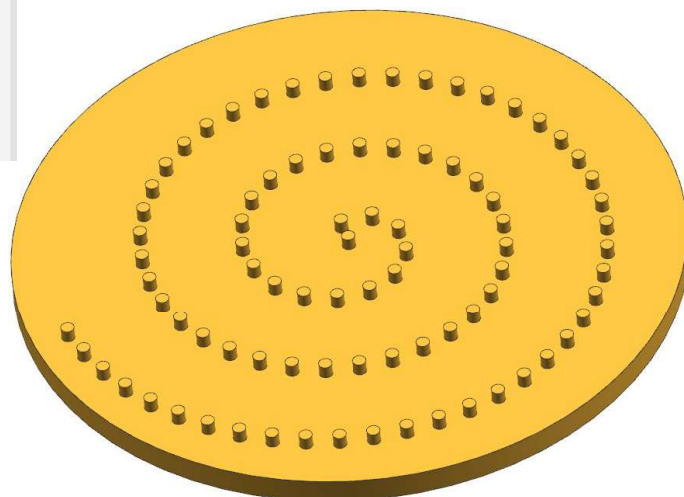


Spirale (Spiral)

Das *Layout* wird mit Hilfe einer Spiralbahn angegeben.



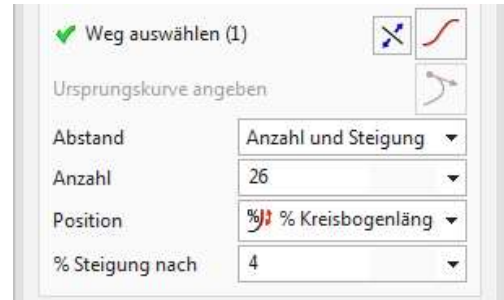
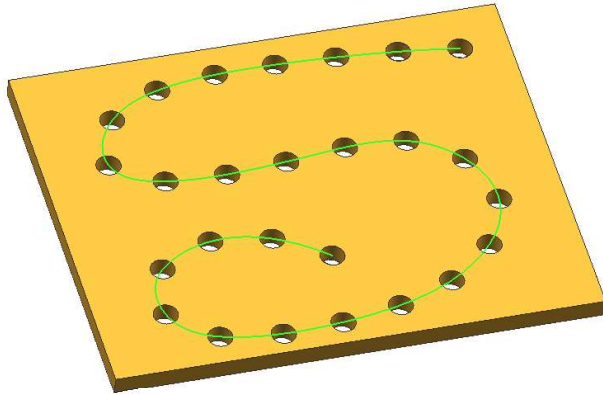
04_Spirale.prt



Entlang (Along)

Das *Layout* des Musters verläuft entlang einer Kurvenkette. Hier entlang an einem Studio-Spline.

05_Entlang.prt

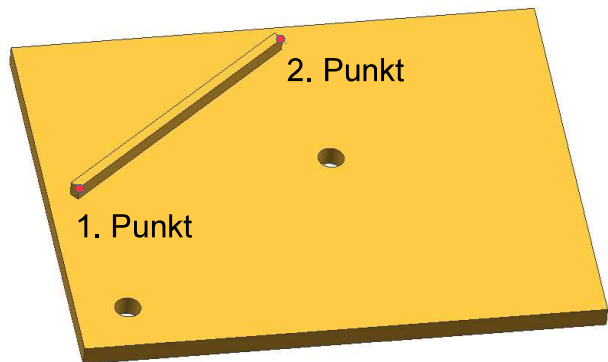


Allgemein (General)

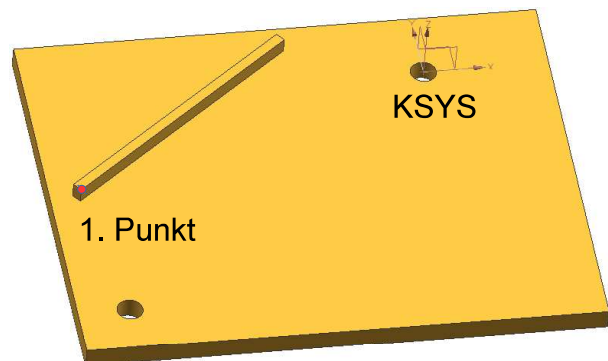
Anhand von *Positionen*, die durch einen oder mehrere Zielpunkte oder *Koordinatensysteme* definiert sind, wird das *Layout* bestimmt.

06_Allgemein.prt

von Punkt zu Punkt

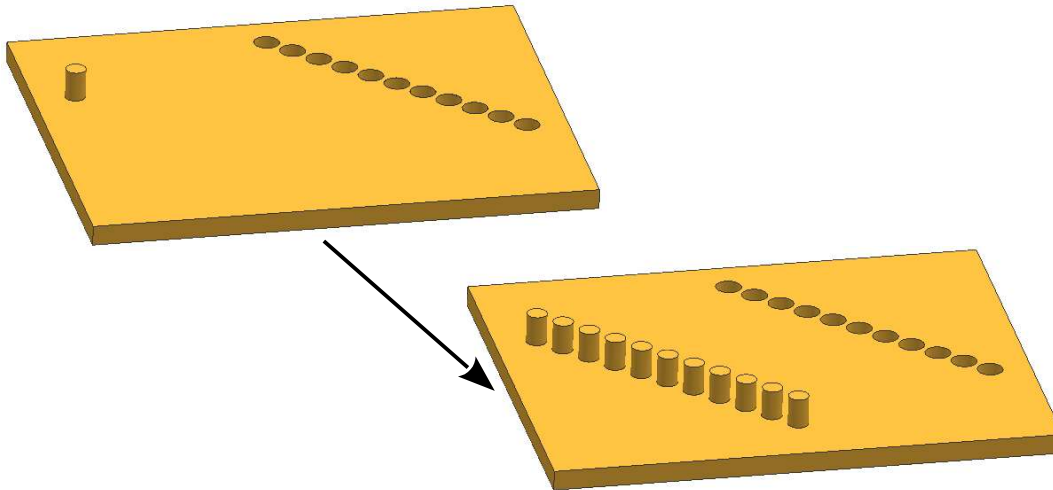


von Punkt zu KSYS



Referenz (Reference)

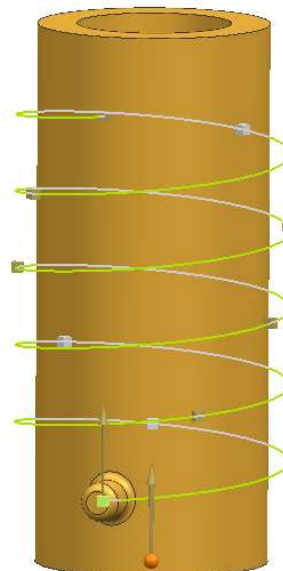
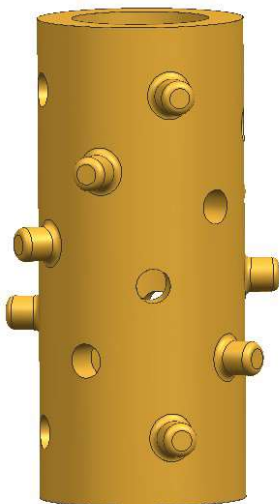
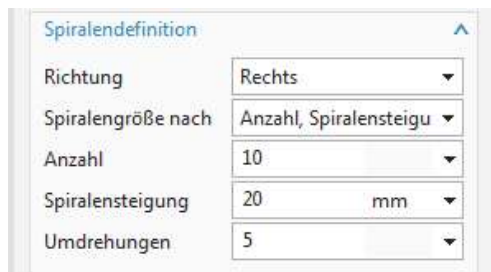
Das *Layout* wird anhand eines bestehenden Musters definiert.



07_Referenz.prt

Spirale (Helix)

Definiert das *Layout* anhand einer Spiralbahn.



08_Spirale_Helix.prt