

## Sekundäre Geometrie (Secondary Geometry)

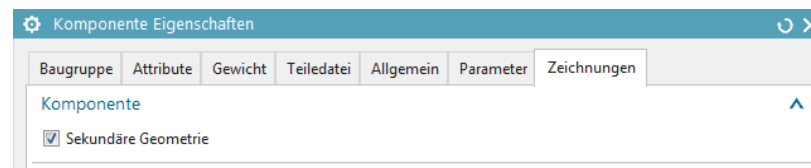
### NX11 Highlight, Komponente

Dieser Befehl ist eine **Alternative zur Funktion Render Sets**. Damit ist es möglich, *Komponenten (Components)* in einer *Baugruppe (Assembly)* anders darzustellen als primäre Geometrien (Strichart, Strichstärke und Farbe).

**Achtung:** Laut NX-Onlinehilfe muss die Baugruppe *Exakt* geladen sein, mit *Lightweight* funktioniert es nicht. Das konnten wir jedoch nicht bestätigen.

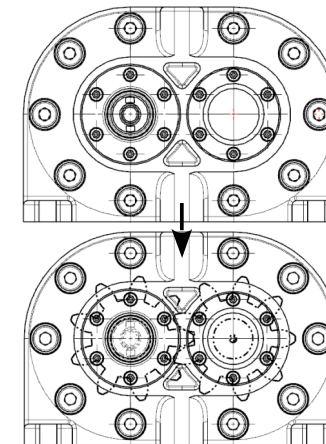
Allgemein gibt es zwei Vorgehensweisen mit unterschiedlicher Auswirkung:

Komponenten können **global als sekundär** festgelegt werden. D.h., die Komponenten werden automatisch in jeder Ansicht mit den entsprechenden Einstellungen dargestellt.



Hierfür ruft man über **<MB3>** auf einer Komponente die *Eigenschaften (Properties)* auf.

Diese Einstellung wird in der Zeichnungsdatei abgespeichert! Ist die selbe Komponente in einer weiteren Baugruppen-Zeichnung enthalten, wird sie dort als primäre Geometrie, also „normal“ dargestellt.



*NX11\_35\_ Zahnradpumpe.prt*

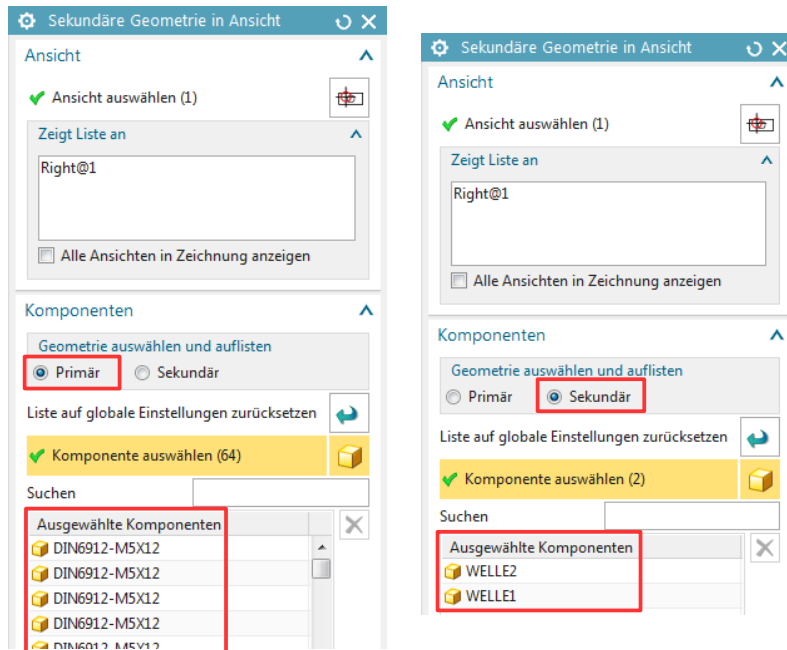
*NX11 Highlight*



**<MB3>** auf der Komponente > Genau anzeigen Show Exact

Bei der zweiten Vorgehensweise können Komponenten in **einzelnen Ansichten als sekundär** gesteuert werden. Hierfür gibt es einen speziellen Befehl.

Bei *Primär (Primary)* sind automatisch alle *Komponenten* enthalten. Um jetzt eine verdeckte *Komponente* sichtbar zu machen, muss sie in *Sekundär (Secondary)* hinzugefügt werden.



Die *Komponenten* kann man (auch) im *Baugruppen-Navigator (Assembly Navigator)* selektieren.



*Bearbeiten >  
Ansicht >  
Sekundäre  
Geometrie in  
Ansicht*

*Edit > View >  
Secondary  
Geometry in View*

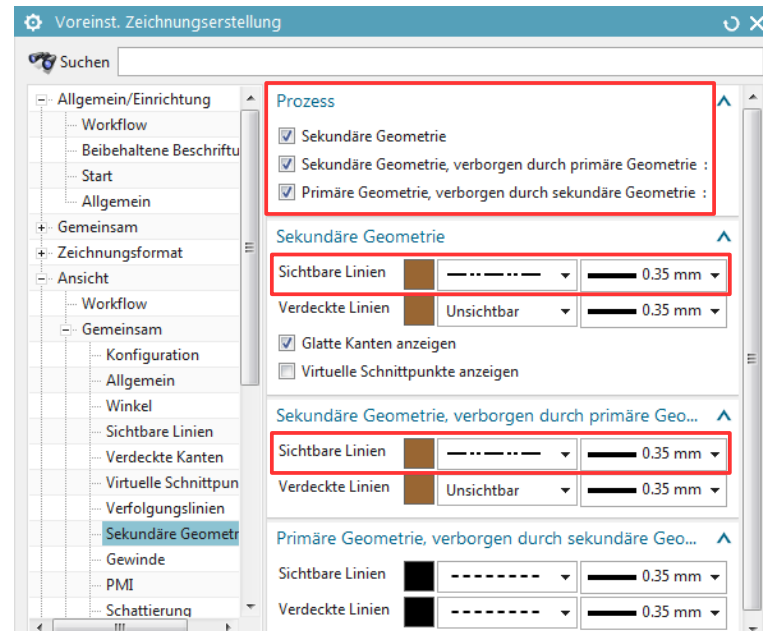


*Voreinstellungen >  
Zeichnungs-  
erstellung*

*Preferences >  
Drafting*

### Achtung:

Die entsprechenden Voreinstellungen sollten vor dem Ablegen einer Ansicht aktiviert werden! Im Nachhinein sind diese Einstellungen über <MB3> auf der Ansicht nicht verfügbar!



Wurde eine Komponente erst **nach** dem Ablegen der Ansicht **global** als sekundär festgelegt, so muss diese manuell über den Befehl *Sekundäre Geometrie in Ansicht* hinzugefügt werden!

Im *Baugruppen-Navigator* (*Assembly Navigator*) gibt es eine entsprechende Spalte, die die beiden unterschiedlichen Möglichkeiten anzeigt:

Baugruppen-Navigator

Beschreibender Teilename ▲	Sekundäre Geometrie
[-]  Schnitte	
<input checked="" type="checkbox"/> 10_Zahnradpumpe (Reihenfo...	
+  Komponentenmuster	
+  Zwangsbedingungen	
<input checked="" type="checkbox"/> Kaefig	
<input checked="" type="checkbox"/> Antriebslager	
<input checked="" type="checkbox"/> Lagerplatte	
<input checked="" type="checkbox"/> Welle1	
<input checked="" type="checkbox"/> Welle2	
<input checked="" type="checkbox"/> Zeitstrahl...	



*Global Sekundäre Geometrie* (in allen Ansichten)



*Ansichtenabhängig Sekundäre Geometrie* (in ausgewählten Ansichten)