

Schattenkurve (Shadow Curve)

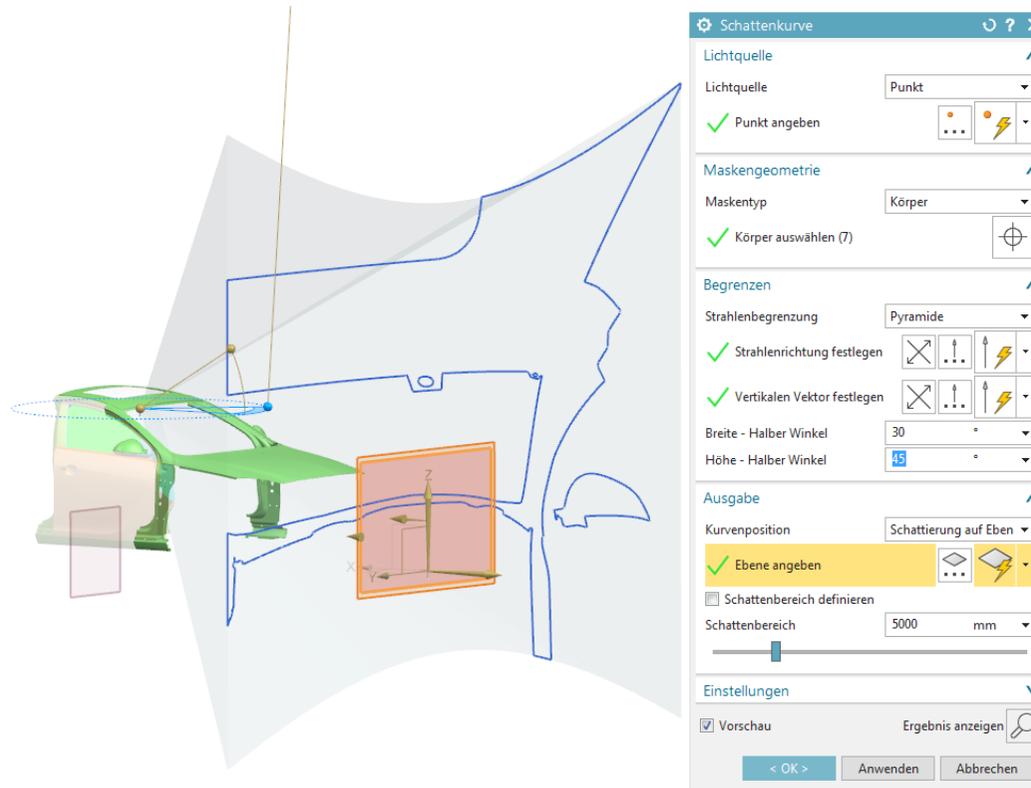
Silhouetten, Vektorrichtung, Punkt

Die *Schattenkurve (Shadow Curve)* ist jetzt als neue assoziative Funktion verfügbar und ersetzt teilweise den alten Befehl *Kurve extrahieren (Extract Curve)*.

Wir haben hier mit einem Punkt (Kopf des Fahrers) und dessen Blickrichtung (Vektor) die Ansicht anhand des Fahrzeugs dargestellt. Die Ausgabe kann anhand einer Ebene, Fläche oder Kugel begrenzt werden. Die Begrenzung kann als Pyramide, Kegel oder mit einem entsprechenden Körper bestimmt werden.

Der Blickwinkel eines Menschen beträgt in etwa 150 Grad, somit lässt sich z.B. feststellen, was für den Fahrer ein toter oder nicht sichtbarer Bereich wäre.

Tipp: Facettenkörper sind leider nicht möglich, daher bitte beim Anwählen die Vorschau deaktivieren, sonst rechnet NX lange.

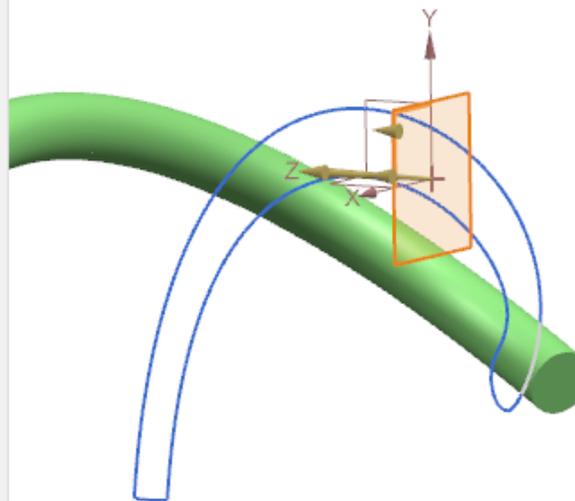
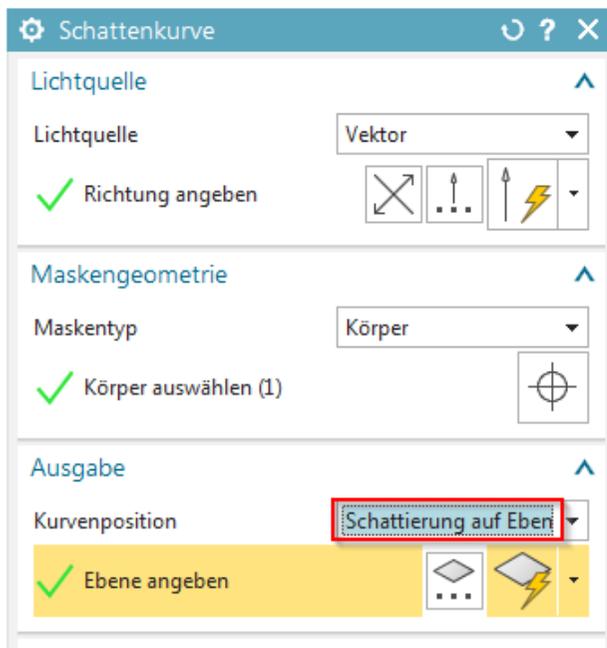
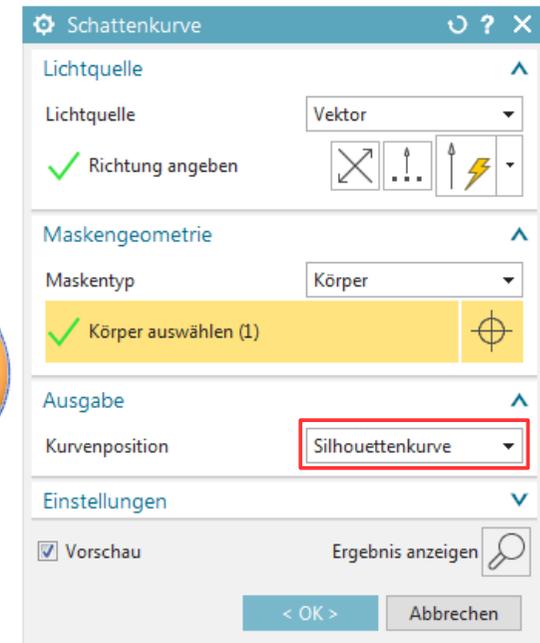
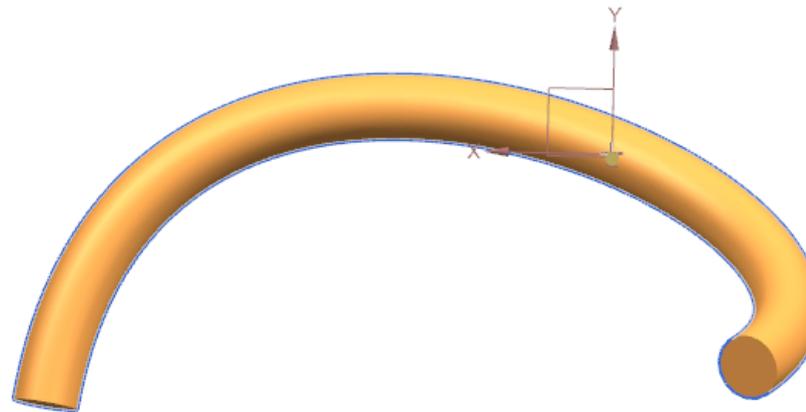


Einfügen >
Abgeleitete Kurve
> Schattenkurve

Insert > Derived
Curve > Shadow
Curve

3K_NX1872_0010
_Schattenkurve.prt

In diesem Befehl gibt es auch die Silhouettenkurve, die die Außenkontur eines Körpers anhand der Blickrichtung darstellt.



Diese Kurve lässt sich auch auf eine Ebene übertragen.

Anwendungen:
Projizierte Windangriffsfläche von Objekten. Ausschneiden komplexer Schaumstoffe in der Verpackungsindustrie.