

Untere Form wurde erstellt aus:
Polylinie zeichnen und beenden,
Spline durch Kontrollpunkte und beenden,
Bezierkurve und beenden,
Linie zeichnen.

(Alle Linienarten wurden mit Fang Scheitelpunkt gefangen.)

Danach Polylinie verbinden angewählt unten in der Statusleiste
auf Automatisch verbinden geklickt.
Jetzt eine Linie anklicken.

Es sieht so aus, als wenn nichts passiert wäre.
Klickst Du aber den Linienzug an, so siehst Du, dass es nur einer
ist.
Nun kann der Linienzug auch schraffiert werden.

