

# Wappenkopf

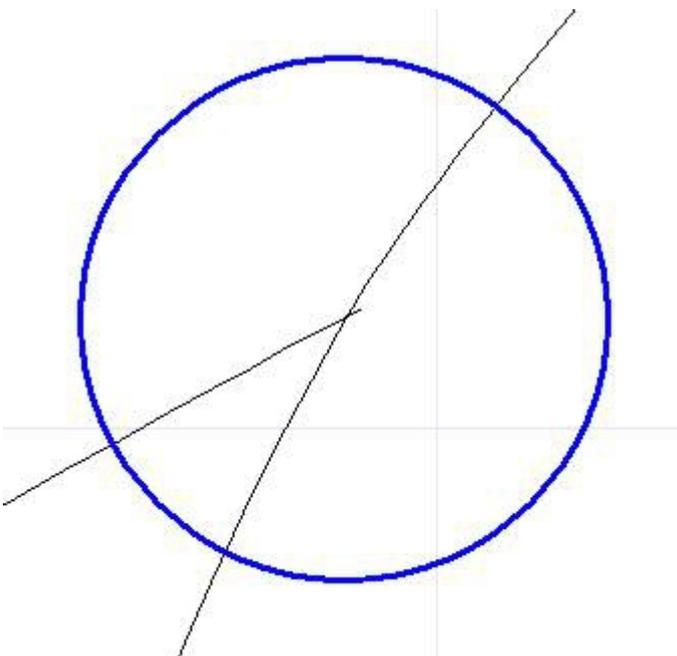
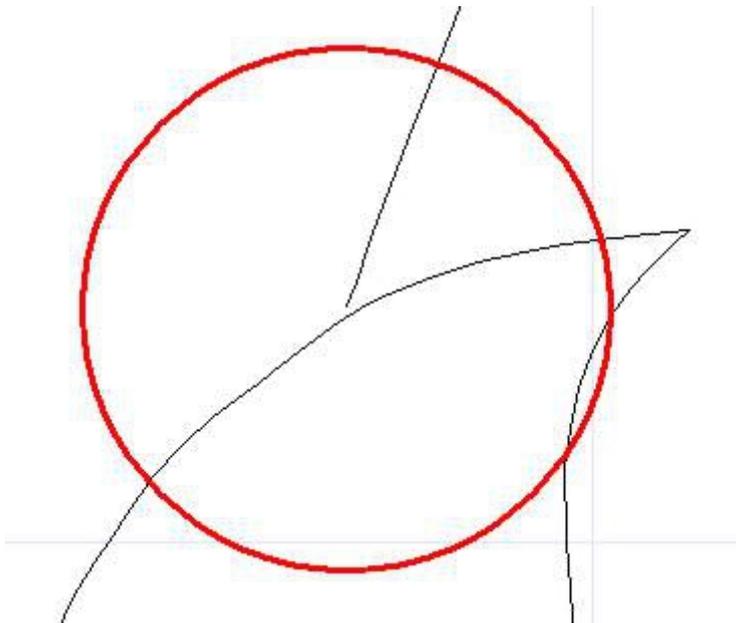
**Ausgangspunkt:** Originalzeichnung

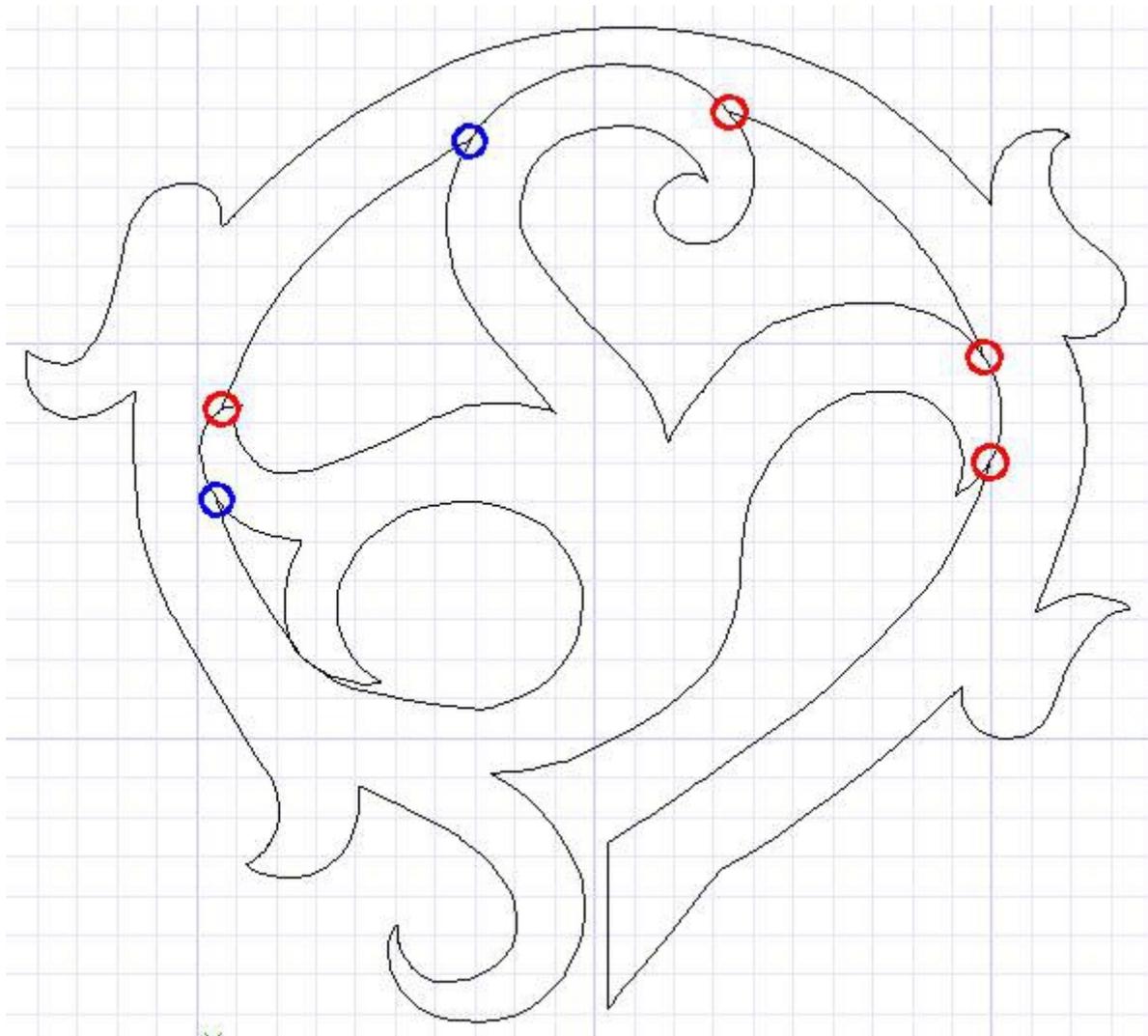
**Fehler:** Keine geschlossene Linienführung um eine Füllung zu erzeugen.

**Erste Arbeitsschritte:** Linien-Anschlussstellen korrigieren.

Die Originalzeichnung enthält Stellen, an denen die Linien nicht richtig an einer weiteren Linie anliegen. (Siehe im Bereich der roten Kreise!)

Die Originalzeichnung enthält auch Stellen, in denen Linien überstehen. (Siehe im Bereich der blauen Kreise!)



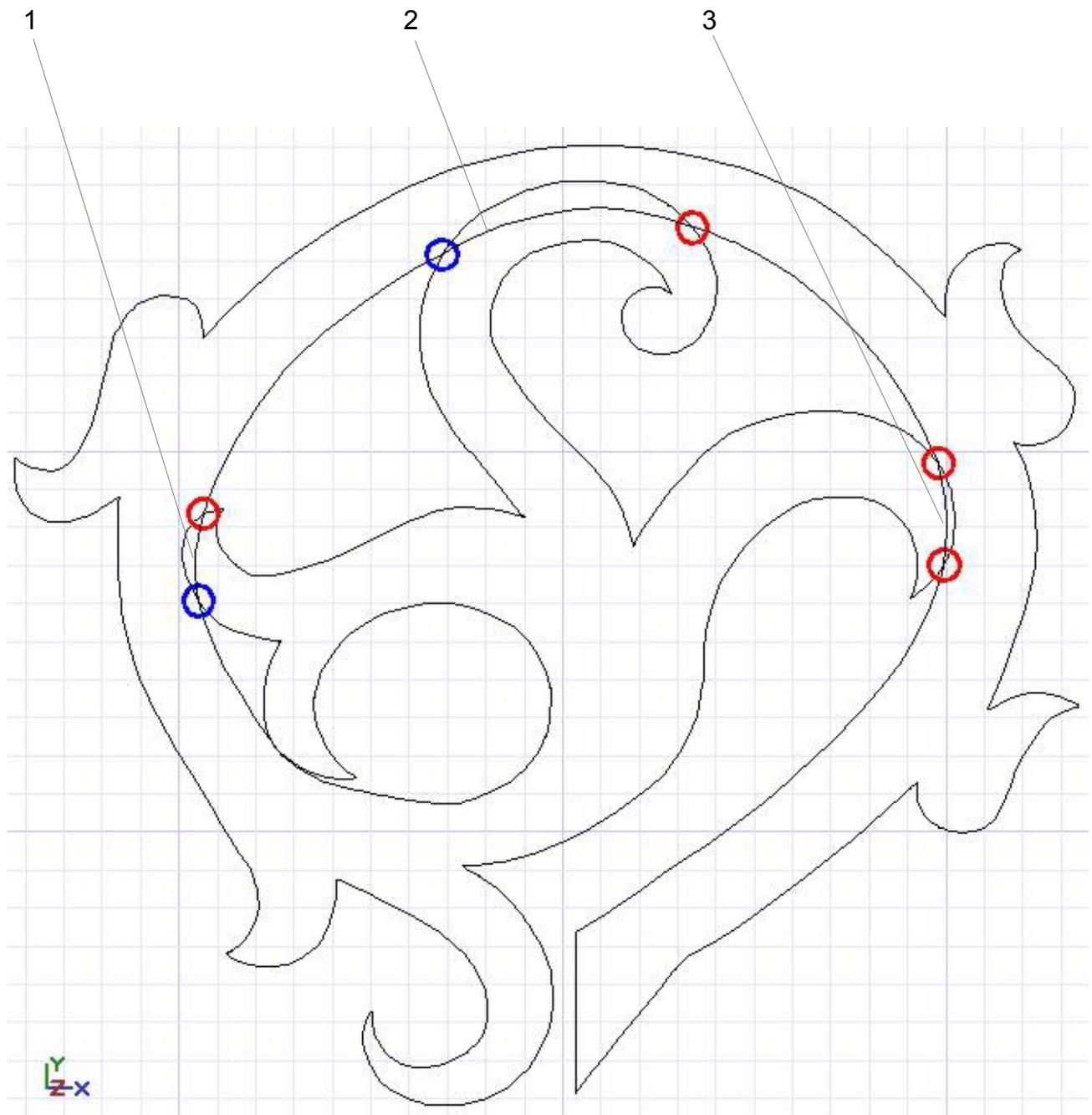


Die erforderlichen Korrekturen werden mit Hilfe des Fangbefehls „Nächster Punkt an Objekt“ erstellt.

Siehe hierzu das **Kurzvideo** „Linienanschluesse korrigieren“!

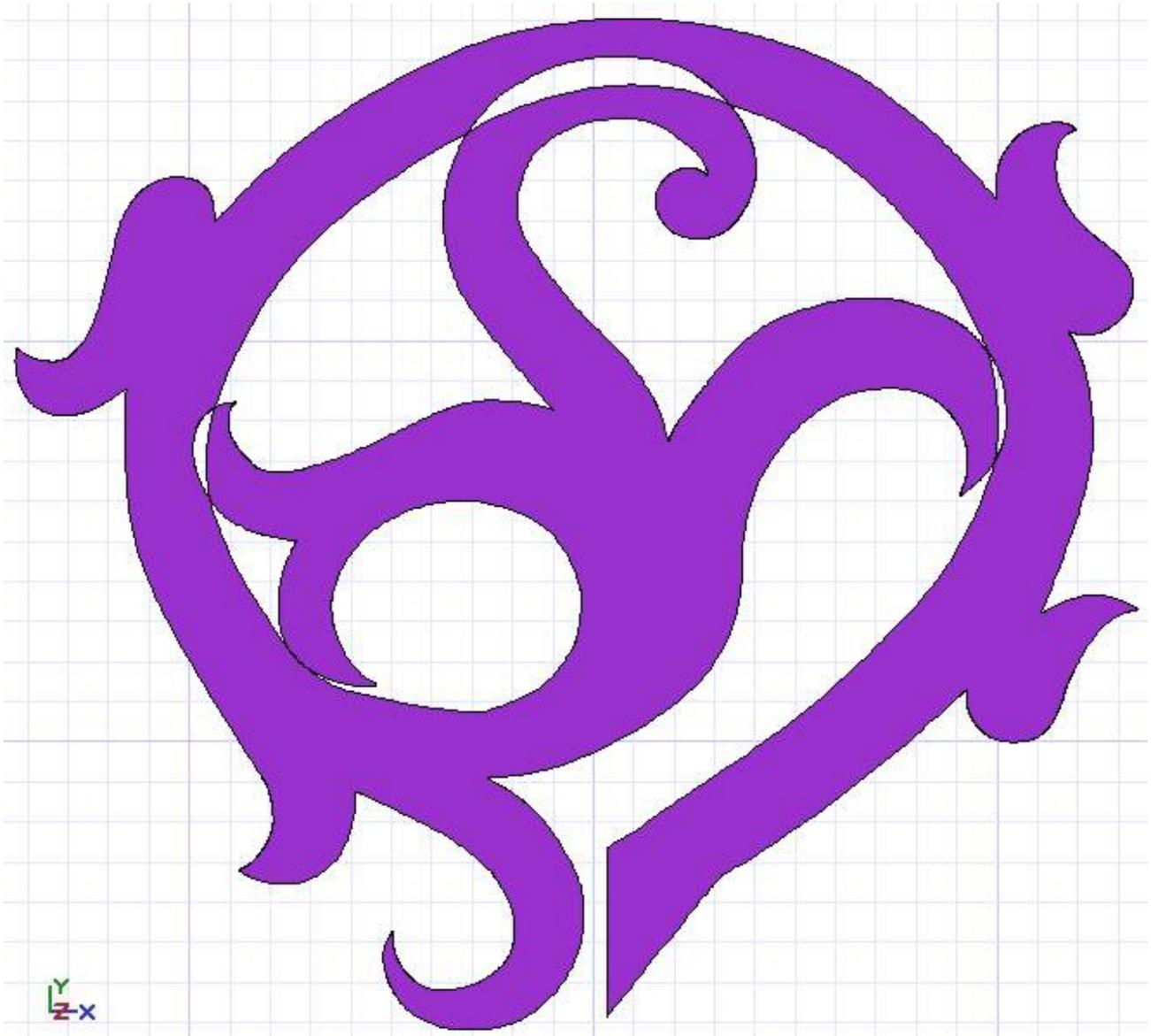
**Die nächsten Arbeitsschritte:** Zusätzliche Bezierkurven 1, 2 und 3 einzeichnen, damit ein geschlossener Linienvorlauf ermöglicht wird.

Hierfür wird der Fangmodi auf „Scheitelpunkt“ eingestellt.



Siehe hierzu das **Kurzvideo** „Zusätzliche Bezierkurven“!

**Die nächsten Arbeitsschritte:** Zusammenhängenden Linienverlauf erzeugen und erste Füllung erzeugen.



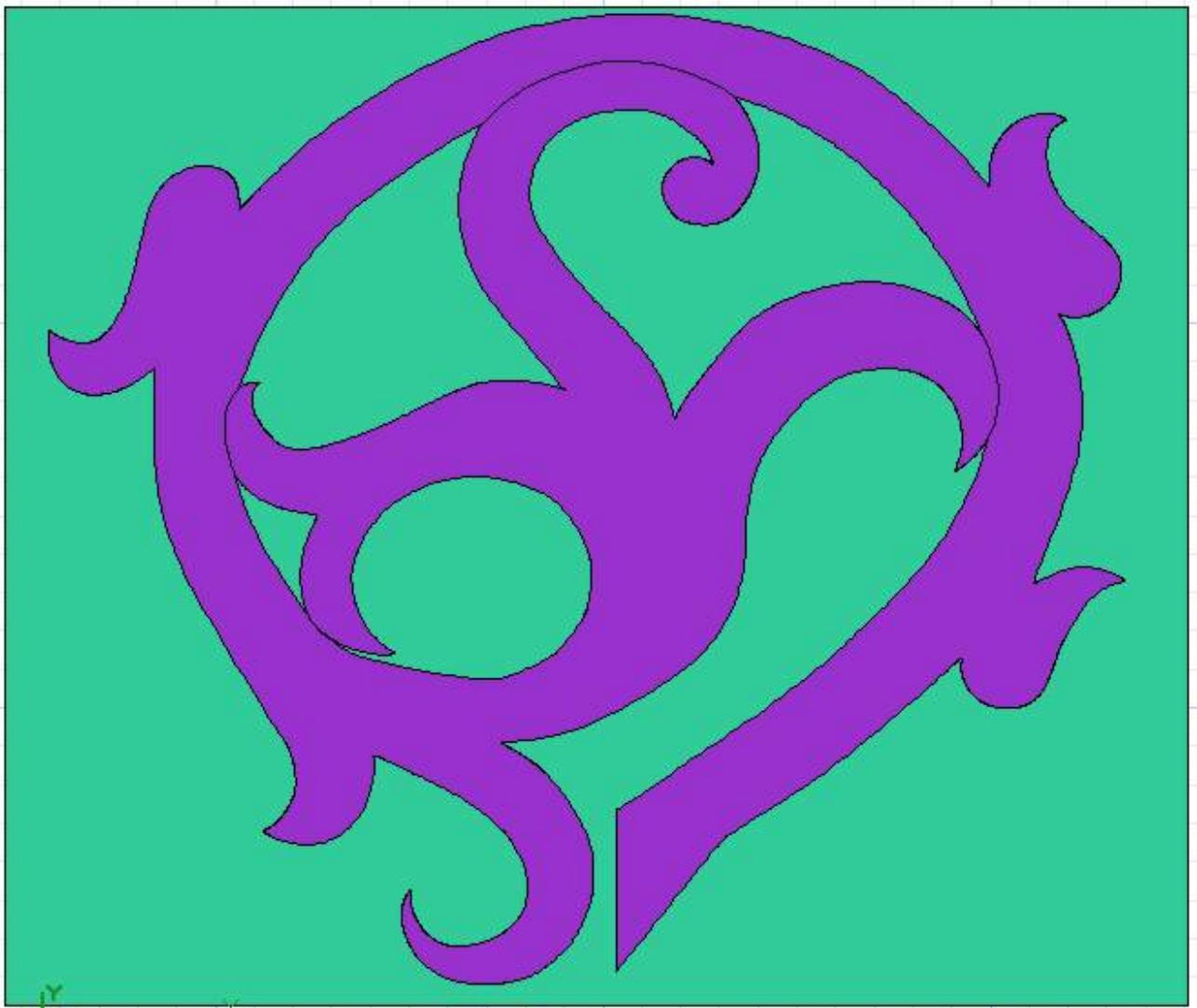
Siehe hierzu das **Kurzvideo** „Linienzug und Füllung1“!

**Die nächsten Arbeitsschritte:** Die restlichen Flächen füllen und unsichtbar gewordene Bezierkurven neu zeichnen.



Siehe hierzu das **Kuzvideo** „Fuellung 2 und Korrekturen“.

**Die nächsten Arbeitsschritte:** Teile in den Vordergrund setzen und den Hintergrund erzeugen und Diesen in den Hintergrund setzen.



Siehe hierzu das **Kurzvideo** „Hintergrund“!