

Materialversuch TC 16 Pro (Kurzanleitung)

Fein rendern einschalten

Quader zeichnen und Farbe grün zuweisen. (Für Testzwecke)
Zylinder zeichnen und Farbe blau zuweisen (Für Testzwecke)
3D-Differenz anwenden
Teil markieren. Auswahl > 3D-Differenz ist markiert.
Material Holz Kirsche zuweisen.

Ergebnis: Teil I.O.

Quader zeichnen und Farbe grün zuweisen. (Für Testzwecke)
Teil markieren. Auswahl > Quader ist markiert.
Material Holz Kirsche zuweisen.
Zylinder zeichnen und Farbe blau zuweisen. (Für Testzwecke)
3D-Differenz anwenden.

Ergebnis: Teil n.i.O. (Farbe Grün von anfangs gezeichnetem Quader)

Quader zeichnen und Farbe grün zuweisen. (Für Testzwecke)
Teil markieren. Auswahl > Quader ist markiert.
Material Holz Kirsche zuweisen.
Zylinder zeichnen und Farbe blau zuweisen. (Für Testzwecke)
3D-Differenz anwenden.
Auswahl > Zylinder > Material Holz Kirsche zuweisen.

Ergebnis: Teil I.O.

