

- 1. Klick auf "Formula"
- 2. Neuen Parameter Typ Real mit Multiple Values erzeugen
- 3. Im Fenster zuerst den Wert 1 eingeben und mit Pfeil nach unten bringen, dann Wert 0 eingeben und wieder mit Pfeil nach unten bringen
- 4. Mit OK bestätigen

| Formulas: Product1 | | | ? X |
|--|----------------------|---------------------------------------|---------------------|
| Filter On Parameters Filter Name : Filter Type : All | _ | | Import |
| Double click on a parameter to edit it | | 1 | |
| | | Value List of Real.2 | |
| Edit name or value of the current parameter | | Enter new values | one after the other |
| New Parameter of type Real | With Multiple Values | • • • • • • • • • • • • • • • • • • • | |
| Delete Parameter | | 2 | <u>\$</u> |
| | | Remove | Remove All |

5. Offset (Zylinder eingefahren) doppelklicken, RMT im Fenster Value \rightarrow Edit formula klicken



6. Im Formeleditor die gezeigte Formel eingeben. Hier ist 50mm der eingefahrene Offsetwert und 60mm der Hub. (Den Parameter Real.1 kannst Du im Baum anklicken oder im rechten Fenster Doppelklicken.)

| Formula Editor : Constraints\Offset.2\Offset.2\Offset | | | ? × | |
|--|--|--------------------------|------------|--|
| Constraints\Offset.2\Offset.2\ | Offset | | = | |
| 50mm + (Real.1 * 60mm) | | | | |
| Dictionary Parameters Design Table Operators Pointer on value function: Law String Messages and macros | Members of Parameters All Renamed parameters Real | Members of All Real.1 | | |
| Real.1 | | 1 | • | |
| | | 2 | Cancel | |

7. Ergebnis

Ausgefahren (Parameter Real.1 auf "1")



Eingefahren (Parameter Real.1 auf "0")

