



**Tips und Tricks
zu
Pro/ENGINEER Wildfire 2.0**

Photorealistische Darstellungen,
Grundlagen und erweiterte Funktionen
in ProENGINEER Wildfire 2.0

Telefonkonferenz:
Deutschland:
+49 (0)69 509573000
Code: 25781

Ernst Baumann
I-Center CER
PTC Salzburg

 **PTC**
The way to Product First™

Tips und Tricks zu Pro/ENGINEER Wildfire 2.0

Photorealistische Darstellungen, Grundlagen und erweiterte Funktionen

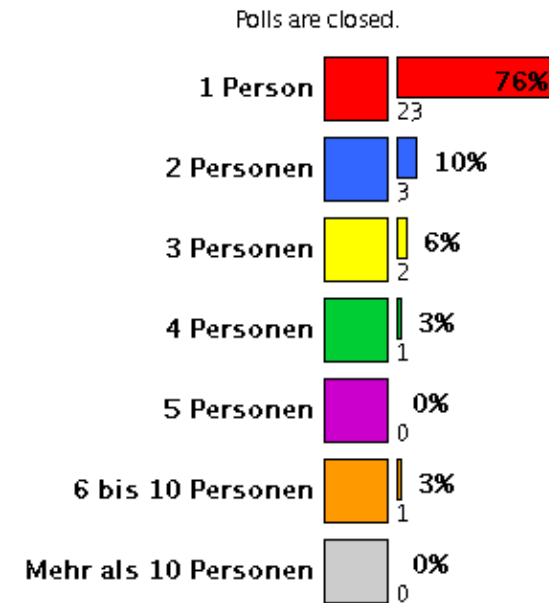
Agenda:

- ⦿ Einleitung
- ⦿ Installation und Vorgehensweise
- ⦿ Pro/PHOTORENDER Funktionalitäten
- ⦿ Erweiterte Rendering (Photolux) Funktionalitäten
- ⦿ Live-Demonstration
- ⦿ Fragen



Photorealistische Darstellungen, Grundlagen und erweiterte Funktionen

Mit wie vielen Personen nehmen Sie an diesem Webcast teil ?



Attendance Poll

Photorealistische Darstellungen, Grundlagen und erweiterte Funktionen

Einleitung:

Warum brauchen Unternehmen photo-realistische Darstellungen ihrer Produkte ?

- ⦿ Bereich Vertrieb und Werbung
- ⦿ Bereich Dokumentation und Katalog-erstellung
- ⦿ optisches Feedback für die Konstruktion
- ⦿ steigert den "visuellen" Marktwert des Produktes



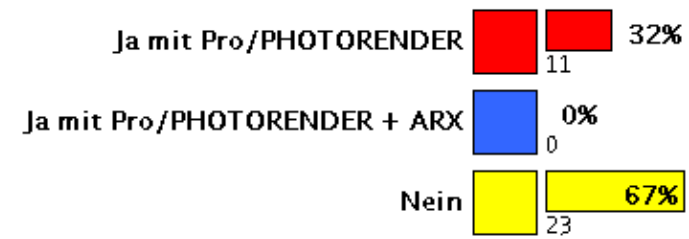
Vorteile:

- ⦿ Schnelles Erstellen detailgetreuer, photorealistischer Grafiken von Produkten
- ⦿ Durchführen beliebiger Formänderungen am Modell unter Beibehaltung der photorealistischen Effekte wie Schatten, Reflexionen, Texturen und Transparenz
- ⦿ Darstellung aller 3D-Modelle von beliebiger Komplexität für eine bessere Präsentation der Konstruktionsergebnisse.

Photorealistische Darstellungen, Grundlagen und erweiterte Funktionen

Nutzen Sie schon die Render-Funktionen in Pro/ENGINEER ?

Polls are closed.



Attendance Poll



Photorealistische Darstellungen, Grundlagen und erweiterte Funktionen

Installation:

- Software ist bei der Installation von Wildfire 2.0 integriert
- Für ARX (Advanced Rendering Extention) benötigen Sie eine Zusatzlizenz
- PTC's "Graphic-Library" installieren
- Config.pro definieren
 - pro_colormap_path (C:\ptc\graphiclib\graphic-library\adv_materials)*
 - pro_texture_library (C:\ptc\graphiclib)*

Vorgehensweise:

- Modellieren der Teile (Baugruppe)
- Typ des Bildes
 - Innenaufnahme, Aussenaufnahme, Teile, Effekte, Ansicht, Perspektive*
- Raum definieren
 - zylindrischer Raum, rechteckiger Raum, Texturen oder Farben*
- Probeläufe und Feineinstellungen
 - Nebel, Tiefeneinstellungen, Linseneffekt,*
- Endgültiges Rendering



© 2014 PTC

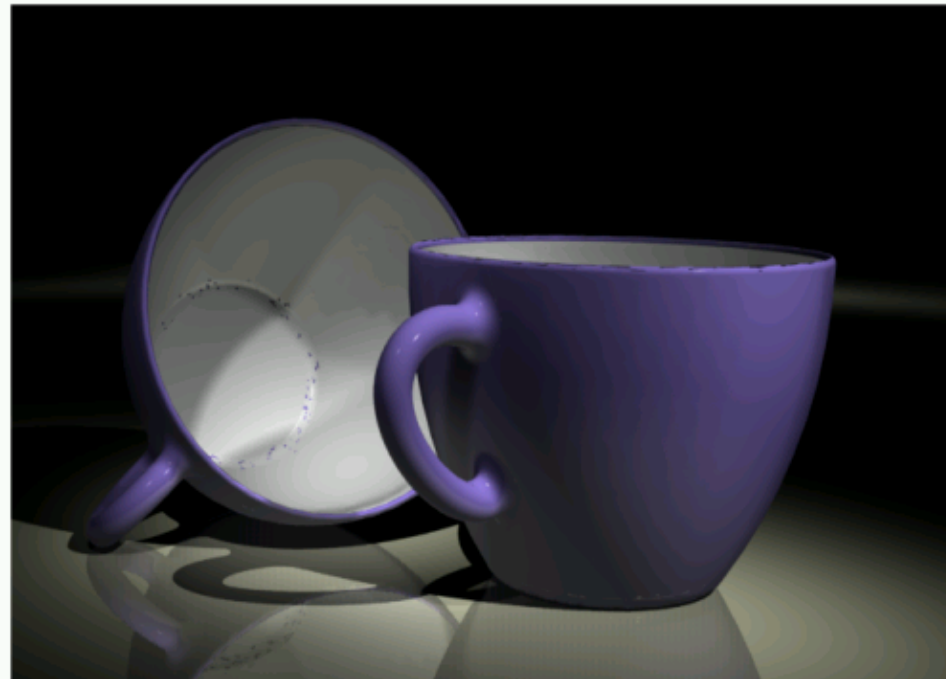
Photorealistische Darstellungen, Grundlagen und erweiterte Funktionen



Photorealistische Darstellungen, Grundlagen und erweiterte Funktionen

Pro/PHOTORENDER Funktionalitäten:

- ⦿ Farben
- ⦿ Lichter
- ⦿ Schatten
- ⦿ Umgebungen
- ⦿ Transparenz
- ⦿ Texturen
- ⦿ Echtzeit-rendering



© 2014 PTC

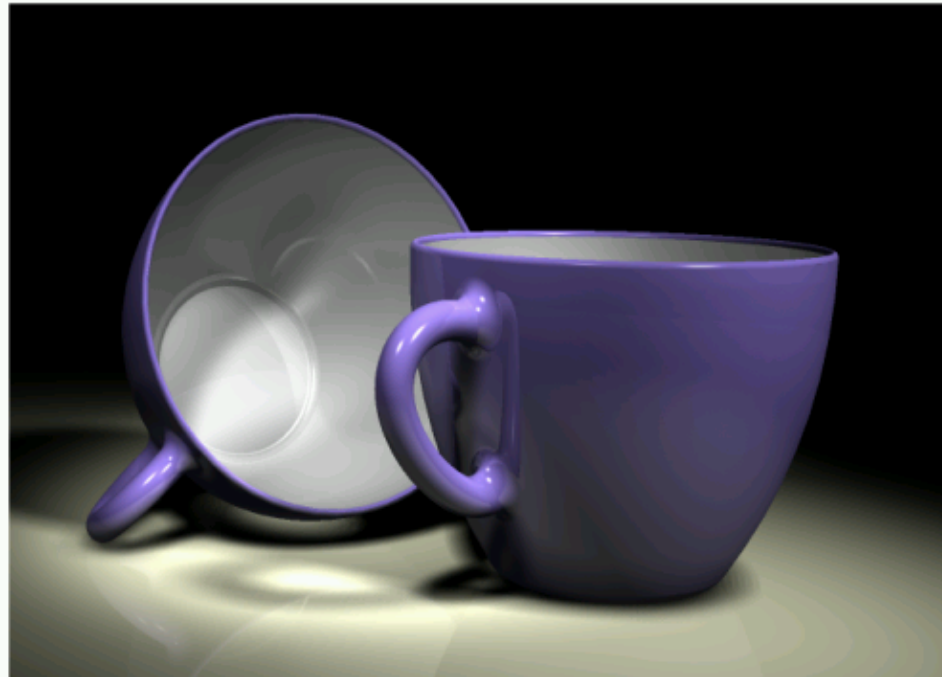
Photorealistische Darstellungen, Grundlagen und erweiterte Funktionen



Photorealistische Darstellungen, Grundlagen und erweiterte Funktionen

Erweiterte Rendering (Photolux) Funktionalitäten :

- ⦿ Kontur-schärfung
- ⦿ kürzere Renderzeit



© 2014 PTC

Photorealistische Darstellungen, Grundlagen und erweiterte Funktionen



Photorealistische Darstellungen, Grundlagen und erweiterte Funktionen

Erweiterte Rendering (Photolux) Funktionalitäten :

- weitere 500 realistische Materialien



© 2014 PTC

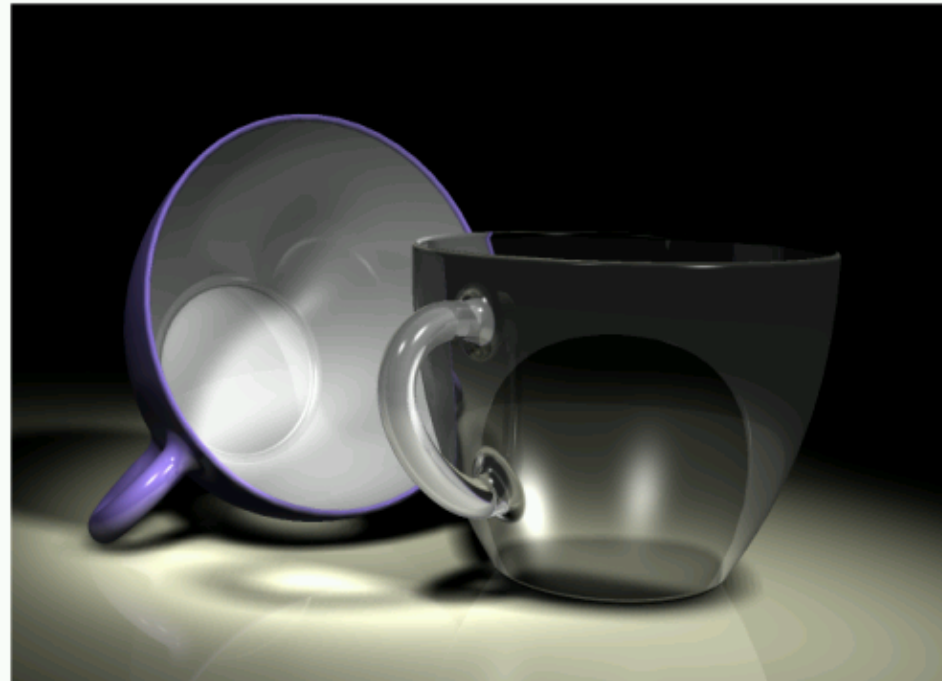
Photorealistische Darstellungen, Grundlagen und erweiterte Funktionen



Photorealistische Darstellungen, Grundlagen und erweiterte Funktionen

Erweiterte Rendering (Photolux) Funktionalitäten :

- ⦿ realistische Reflexionen
- ⦿ realistische Transparenz



© 2011 PTC

Photorealistische Darstellungen, Grundlagen und erweiterte Funktionen



Photorealistische Darstellungen, Grundlagen und erweiterte Funktionen

Erweiterte Rendering (Photolux) Funktionalitäten :

- ◉ Nebel





Photorealistische Darstellungen, Grundlagen und erweiterte Funktionen



Photorealistische Darstellungen, Grundlagen und erweiterte Funktionen

Erweiterte Rendering (Photolux) Funktionalitäten :

- ⦿ Lichtstreuung
- ⦿ erweiterte Schatten-einstellungen (hart / weich)



© 2014 PTC

Photorealistische Darstellungen, Grundlagen und erweiterte Funktionen



Photorealistische Darstellungen, Grundlagen und erweiterte Funktionen

Erweiterte Rendering (Photolux) Funktionalitäten :

- ◉ Linseneffekt



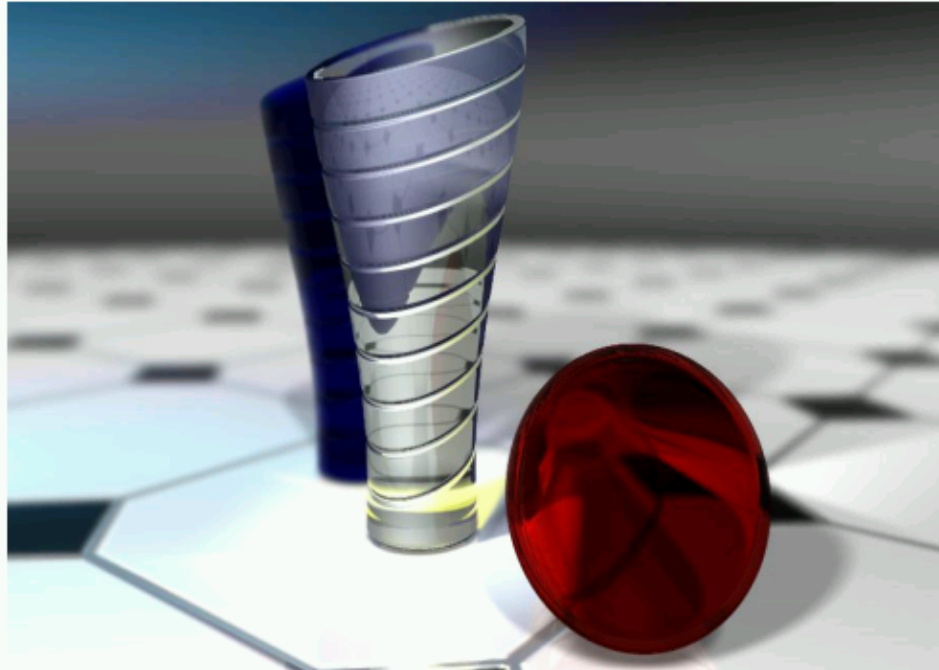
© 2011 PTC

Photorealistische Darstellungen, Grundlagen und erweiterte Funktionen

Photorealistische Darstellungen, Grundlagen und erweiterte Funktionen

Erweiterte Rendering (Photolux) Funktionalitäten :

- ⦿ Tiefenschärfe



© 2014 PTC

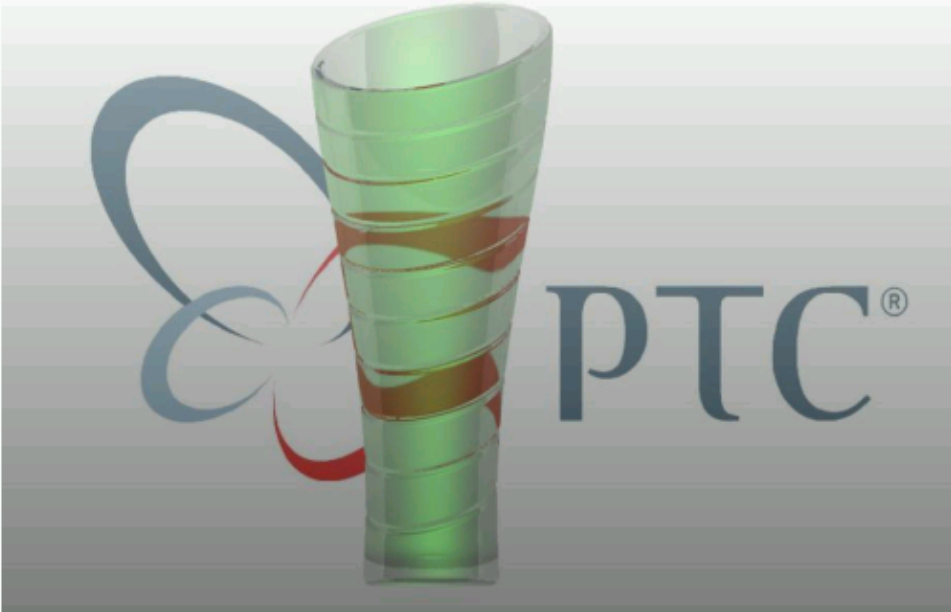
Photorealistische Darstellungen, Grundlagen und erweiterte Funktionen



Photorealistische Darstellungen, Grundlagen und erweiterte Funktionen

Erweiterte Rendering (Photolux) Funktionalitäten :

- ⦿ Hintergründe





Photorealistische Darstellungen, Grundlagen und erweiterte Funktionen



Photorealistische Darstellungen, Grundlagen und erweiterte Funktionen

Live - Demonstration:



© 2004 PTC

Photorealistische Darstellungen, Grundlagen und erweiterte Funktionen

A Sharing Slide

[Share A]



Photorealistische Darstellungen, Grundlagen und erweiterte Funktionen

Fragen:



Ernst Baumann
ebaumann@ptc.com

Folien drucken: → File → Save as PDF
Hilfethemen zu Wildfire 2.0 → <http://www.ptc.com/appserver/cs/doc/refdoc.jsp>
ARX Tutorial → http://www.ptc.com/go/wildfire/learn/tutorial_443/index.htm


Technical Competence
Customer Satisfaction
Operational Excellence 

27.10.04 Baugruppenhandhabung mit Hilfe des Ansichtsmanagers



Photorealistische Darstellungen, Grundlagen und erweiterte Funktionen