# **3D-Ansichten festlegen aus Adobe-Hilfe**

Version: Adobe Acrobat 9.3.2 Pro Extended

In der Standardansicht eines 3D-Modells können Sie jederzeit während der interaktiven Arbeit mit dem Modell zu einem Startpunkt zurückkehren. Eine Standardansicht unterscheidet sich von einer Vorschau, in der festgelegt wird, wie das 3D-Modell aussehen soll, wenn es nicht aktiviert ist. Die Liste aller verfügbaren Ansichten für das 3D-Modell wird im Menü "Ansichten" auf der 3D-Werkzeugleiste angezeigt sowie im Ansichtsfenster der Modellhierarchie.

Darüber hinaus können Sie zusätzliche Ansichten des 3D-Modells in Acrobat erstellen, mit denen Sie schnell im 3D-Inhalt navigieren können (z. B. von oben, von unten, von links, von rechts, Innenansicht, Außenansicht, Explosionsdarstellung oder zusammengesetzte Ansicht). Eine Ansicht kann Beleuchtung, Kameraposition, Rendermodus, den Modellhierarchie-Status sowie Transparenz- und Querschnittseinstellungen enthalten. Benutzerdefinierte Ansichten können präzise Kameraeigenschaften enthalten.

Sie können Ansichten mit Lesezeichen im Fenster "Lesezeichen" verknüpfen. Alternativ können Sie den Befehl "In 3D-Ansicht wechseln" verwenden, um Ansichten mit Schaltflächen und Hyperlinks zu verknüpfen, die Sie auf der Seite erstellt haben.

# Erstellen einer benutzerdefinierten Ansicht

- 1. Klicken Sie mit dem Hand-Werkzeug auf das 3D-Modell, um es zu aktivieren.
- 2. Ändern Sie die Ansicht mit Hilfe der Dreh-, Schwenk- und Zoom-Werkzeuge in der 3D-Werkzeugleiste.
- 3. Klicken Sie in der Modellhierarchie auf das Symbol "Ansicht erstellen" 🐖.
- 4. Wählen Sie im Dialogfeld "Ansichtseigenschaften" die in die Ansicht einzubeziehenden Einstellungen aus.

Bei nicht ausgewählten Eigenschaften werden die zuletzt angezeigten Einstellungen verwendet. Ist beispielsweise keine Hintergrundfarbe ausgewählt, wird die zuvor angezeigte Hintergrundfarbe verwendet.

Die Ansicht wird als "Neue Ansicht" im Fenster "Ansicht" der Modellhierarchie angezeigt. Markieren Sie sie zum Umbenennen.

## Ansicht anzeigen

\* Ändern Sie die Ansicht mit einer der folgenden Methoden:

- Wählen Sie in der 3D-Werkzeugleiste eine Ansicht im Menü "Ansichten" aus.
- Klicken Sie in der Modellhierarchie auf den Namen einer Ansicht.
- Klicken Sie auf das Symbol "Standardansicht"  $\mathbf{\hat{\Delta}}$ .

## Standardansicht ändern

\* Führen Sie im Ansichtsfenster der Modellhierarchie einen der folgenden Schritte aus:

• Klicken Sie auf eine Ansicht aus, und wählen Sie im Menü "Optionen" > "Als Standardansicht festlegen".

• Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf eine Ansicht, und wählen Sie "Als Standardansicht festlegen".

# 3D-Ansicht einem Lesezeichen oder einer Verknüpfung hinzufügen

Für diesen Prozess ist ein 3D-Modell mit mindestens einer definierten Ansicht erforderlich, die Sie zuvor erstellt haben. Sie können die Ansicht einem Lesezeichen oder einer Verknüpfung zuordnen oder ein neues Lesezeichen oder eine Verknüpfung zu diesem Zweck erstellen.

- 1. Führen Sie einen der folgenden Schritte aus:
  - Klicken Sie oben im Fenster "Lesezeichen" auf die Schaltfläche "Neues Lesezeichen" auf geben Sie einen neuen Namen für das Lesezeichen ein, um ein neues Lesezeichen zu erstellen. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Lesezeichen und wählen Sie "Eigenschaften".
  - Wählen Sie "Werkzeuge" > "Erweiterte Bearbeitung" > "Verknüpfungswerkzeug" und zeichnen Sie durch Ziehen des Mauszeigers ein Verknüpfungsrechteck auf der Seite, um eine neue Verknüpfung zu erstellen.
     Wählen Sie dann unter "Verknüpfungsaktion" im Dialogfeld "Verknüpfung erstellen" die Option "Benutzerdefinierte Verknüpfung" und klicken Sie auf "Weiter".
  - Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Lesezeichen oder die Verknüpfung und wählen Sie den Befehl "Eigenschaften", um eine Verknüpfung zwischen einer Ansicht und einem vorhandenen Lesezeichen oder einer Verknüpfung zu erstellen.
- 2. Klicken Sie im Dialogfeld "Eigenschaften" auf die Registerkarte "Aktionen".
- 3. Wählen Sie im Menü "Aktion auswählen" die Option "In 3D-/Multimedia-Ansicht wechseln" und klicken Sie dann auf "Hinzufügen".
- 4. Wählen Sie im Dialogfeld "3D-Ansicht auswählen" die 3D-Anmerkung für das 3D-Modell in der Liste auf der linken Seite aus und wählen Sie dann eine der folgenden Ansichtsoptionen auf der rechten Seite aus:

#### Aktuelle Ansicht

Entspricht den Merkmalen der 3D-Drehung, 3D-Schwenkung und dem 3D-Zoom, die beim Erstellen des Lesezeichens oder der Verknüpfung in Ihrem Dokument aktiv sind, unabhängig davon, ob diese Ansicht in der Modellhierarchie als definierte Ansicht aufgeführt wird oder nicht.

Erste Ansicht

Wechselt zu der Ansicht, die am Anfang der Liste in der Modellhierarchie steht. Letzte Ansicht

Wechselt zu der Ansicht, die am Ende der Liste in der Modellhierarchie steht. Vorherige Ansicht

Wechselt um jeweils eine Ansicht in der Liste der definierten Ansichten in der Modellhierarchie nach oben.

Nächste Ansicht

Wechselt um jeweils eine Ansicht in der Liste der definierten Ansichten in der Modellhierarchie nach unten.

Benannte Ansicht

Wechselt zu der definierten Ansicht, die Sie in der Liste auswählen, die unter dieser Option angezeigt wird.

5. (Optional) Damit ein Lesezeichen oder eine Verknüpfung auch einen Wechsel zu einer bestimmten Seite und Seitenansicht beinhaltet, wählen Sie im Menü "Auswahlaktion"

die Option "Zu Seitenansicht wechseln" und klicken Sie auf "Hinzufügen". Passen Sie dann die Seitenansicht mit den Schiebeleisten und den Zoom-Werkzeugen an, bevor Sie auf die Schaltfläche "Verknüpfung festlegen" klicken. Klicken Sie im Dialogfeld "Eigenschaften" auf "Schließen", wenn Sie fertig sind.

#### **3D-Ansicht löschen**

\* Führen Sie einen der folgenden Schritte aus:

- Öffnen Sie in der 3D-Werkzeugleiste das Popup-Menü "Ansichten" und wählen Sie "Ansichten verwalten". Wählen Sie dann die Ansichten aus, die Sie entfernen möchten, und klicken Sie auf "Ansicht löschen".
- Wählen Sie im Ansichtsfenster des Fensters "Modellhierarchie" die Ansichten aus, die Sie entfernen möchten. Klicken Sie im Ansichtsfenster entweder auf die Löschen-Schaltfläche m, oder klicken Sie auf die Schaltfläche "Optionen" und wählen Sie "Ansicht löschen".

### 3D-Erfassung mit festlegen der Standardansichten

- Adobe Acrobat 9 Pro Extended starten
- Datei, PDF-erstellen, Aus 3D-Erfassung
- Im Megacad die entsprechende Datei öffnen
- Evtl. belegte PrintScreen-Taste deaktivieren (PrintKey)
- Drucktaste drücken (evtl. Modell kurz drehen)
- Gemäss folgendem Fenster Einstellungen übernehmen und OK drücken

Acrobat 3D-Konvertierung		
3D-Konvertierungseinstellungen		
Benutzerdefiniert 💌 主 -		
Beschreibung PRC : Die Option "Benutzerdefiniert" wird aktiviert, wenn Sie eine Konvertierungseinstellung auswählen. Mit der Schaltfläche "+" speichern Sie diese Einstellungen zur späteren Verwendung.		
Allgemein Dokument Importieren Optimieren	1	
Anzeige		
Standard-Hintergrundfarbe:		
Standardbeleuchtung:	Beleuchtung aus Datei	
Standard-Renderstil:	Gefüllte Kontur	
Standard-Animationsstil:	Ohne	
Navigation		
Standardansichten hinzufügen	Keine Ansichten	
Standardmäßig 3D-Werkzeugleiste anzeigen		
Modellhierarchie standardmäßig öffnen		
Standardskript		
<keine ausgewählt=""></keine>	Durchsuchen Löschen	
Dialogfeld während Konvertierung nicht anzeigen		
Hilfe	OK Abbrechen	

- Eingfügte 3D-Erfassung aktivieren und in gewünschte Ansicht drehen
- Rechte Maustaste, Ansichten, Ansichten verwalten, Neue Ansicht, OK, Neu erstellte Ansicht "Neu1" anwählen und auf "Als Standard verwenden" drücken
- Rechte Maustaste, Inhalt deaktivieren
- Rechte Maustaste, Eigenschaften, im Fenster folgende Option auswählen und OK

Standbild		
O Aktuelles Standbild behalten		
<ul> <li>Standbild aus Standardansicht abrufen</li> </ul>		
🔘 Standbild aus Datei erstellen		
Standbilddatei; <a href="https://www.standbilddatei">keine D</a>	atei ausgewählt>	

PDF-Datei jetzt abspeichern.

3D-Erfassung - Einstellungen		
Erfassung - Vorgabeeinstellungen		
Vorgabenname: Default		
Anwendung: c:\megatech\megacad_		
3D-Erfassung für diese Anwendung aktivieren		
(Einstellung tritt bei Neustart der 3D-Anwendung in Kraft.)		
Allgemein OpenGL		
Frame-Puffer-Modus	Umformungsmodus anzeige	
SwapBuffer-Ereignis	Erste Matrix	
Olear-Ereignis	Letzte Matrix	
Flush-Ereignis	🔘 Keine Matrix	
Erfassung - Einheiten		
Erfassung - Einheiten: Millimeter		
Hilfe	OK Abbrechen	

## Einstellungen für 3D-Erfassung unter Windows 7, 32Bit