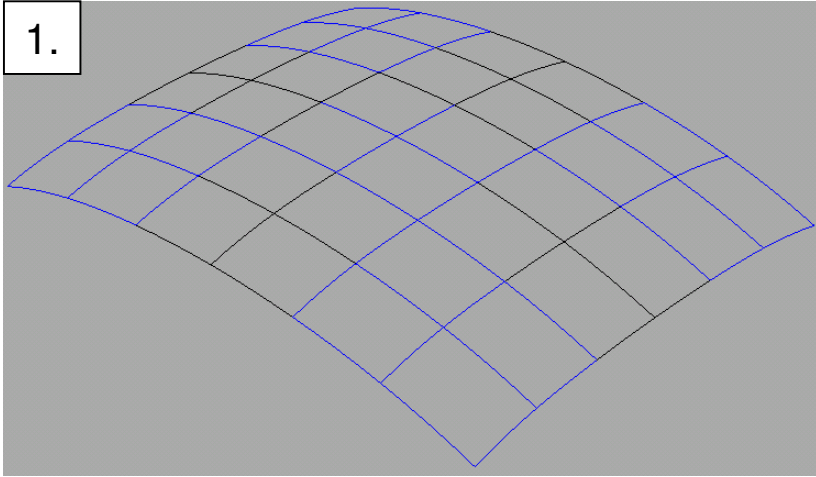
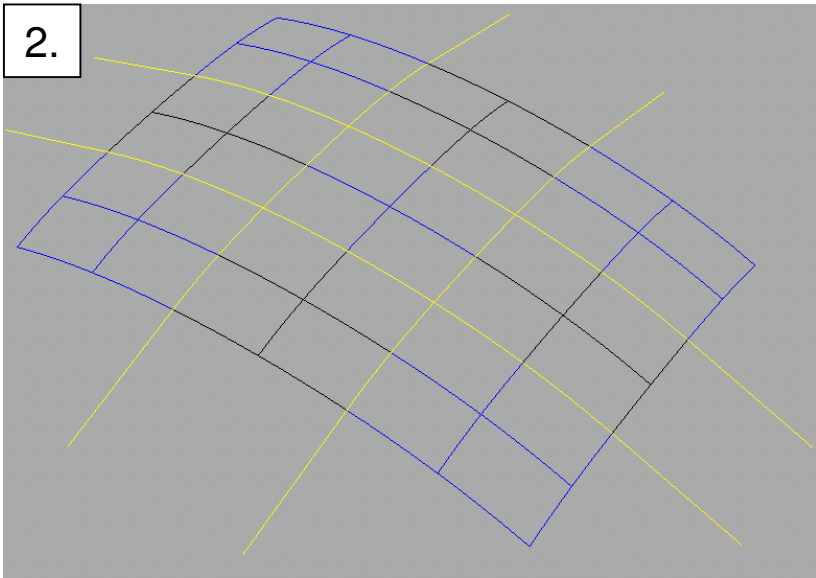


1.



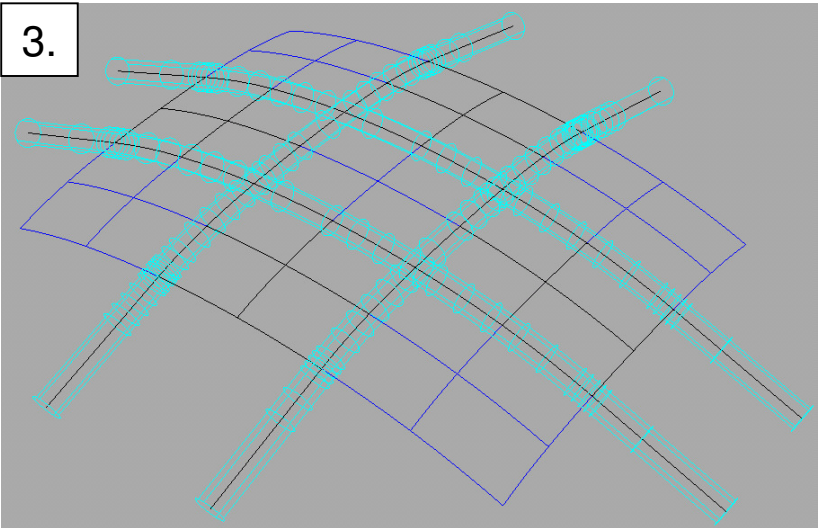
Linienzüge entlang der Flächenstoßkanten erstellen

2.



Mit dem Befehl „pipe“ um jede Kurve einen „Zylinder“ erstellen

3.



Flächen mit Zylindern verschneiden und entsprechende Flächen löschen

4.

