

Erzeugen des Cartoons

Ein Cartoon kann aus einer Skizze oder einer Zeichnung erzeugt werden. Das System bestimmt anhand des Texts von im Grafikbereich sichtbaren Skizzenbemaßungen, Bemaßungen oder Beschriftungen, welche Ausdrücke in die Liste mit Bedingungen im Sichtfolieneditor importiert werden. Dieser Text muss *exakt* mit dem Ausdrucksnamen übereinstimmen.

Zum Beispiel gilt für ein Teil mit dem Ausdruck *length (Länge)*, dessen Wert 3,75 ist, Folgendes:

- Ist im Grafikbereich eine Bemaßung, Skizzenbemaßung oder Beschriftung vorhanden, die *length (Länge)* lautet, wird der Ausdruck importiert.
- Ist im Grafikbereich eine Bemaßung oder Skizzenbemaßung vorhanden, die *length=3,75* lautet, wird der Ausdruck *nicht* importiert.
- Ist im Grafikbereich eine Bemaßung oder Skizzenbemaßung vorhanden, die 3,75 lautet, wird der Ausdruck ebenfalls *nicht* importiert.

Zum Erzeugen eines Cartoons ist wie folgt vorzugehen:

Erzeugen des Cartoons aus einer Skizze:

1. Eine Skizze kann mit einer der folgenden Methoden im Grafikbereich angezeigt werden:
Wurde die Skizze mit einer älteren Version als V13.0 erstellt, die Option **Edit → Sketch (Bearbeiten → Skizze)** auswählen und auf den Namen der gewünschten Skizze doppelklicken.
Wurde die Skizze mit V13.0 oder einer neueren Version erstellt, die Option **Insert → Sketch (Einfügen → Skizze)** auswählen und auf den Namen der gewünschten Skizze doppelklicken, um diese zu aktivieren.
2. Sicherstellen, dass die Bemaßungen, die im Cartoon berücksichtigt werden sollen, in der Skizze erscheinen.
3. Die Option **Preferences → Sketch (Voreinstellungen → Skizze)** auswählen und die Option **Dim. Label (Bemaßungsbezeichnung)** auf **Name** einstellen.
4. *Wurde die Skizze mit einer älteren Version als V13.0 erstellt*, die Option **Dimension Display (Bemaßung anzeigen)** im Dialogfenster "Sketch Preferences" (Skizzenvoreinstellungen) einschalten.
Wurde die Skizze mit V13.0 oder einer neueren Version erstellt, die Option **Retain Dimension Display (Bemaßungsdarstellung beibehalten)** im Dialogfenster "Sketch Tools" (Skizzenerstellung) einschalten.

Beide Methoden stellen sicher, dass beim Beenden der Skizzenfunktion die Bemaßungen weiterhin angezeigt werden.

Erzeugen des Cartoons aus einer Zeichnung

1. In der Anwendung "Drafting" (Zeichnungserstellung) eine Zeichnung mit Bemaßungen und/oder Beschriftung unter Verwendung der gewünschten Ausdrücke für den Cartoon erzeugen und am Bildschirm anzeigen lassen.
2. Die Bemaßungen sind mit Hilfe des Editors für Hinweise/Bezeichnungen so zu ändern, dass nur der *Name* des Ausdrucks angezeigt wird.
 Jetzt kann die Darstellung in den Sichtfolieneditor importiert werden.
3. Die Option **Tools → Visual Editor (Werkzeuge → Sichtfolieneditor)** auswählen. Wird kein leeres Blatt angezeigt, kann mit der Option **Add (Hinzufügen)** ein leeres Blatt erzeugt werden.



Zur Verwendung von Ausdrücken und des Sichtfolieneditors in der Zeichnungserstellung muss der Anwender die Umgebungsvariable UGII_DRAFT_EXPRESSIONS_OK=1 haben.

4. Die Option **Import Image (Bild importieren)** auswählen und die Auswahl mit "OK" bestätigen. Der Inhalt des Grafikfensters erscheint im Dialogfenster "Visual Editor" (Sichtfolieneditor) und alle mit den Bemaßungen und den Hinweisen im Cartoon verknüpften Ausdrücke werden in die Liste mit Bedingungen geladen.

