

## Punkte

### per ODBC aus Access nach Map

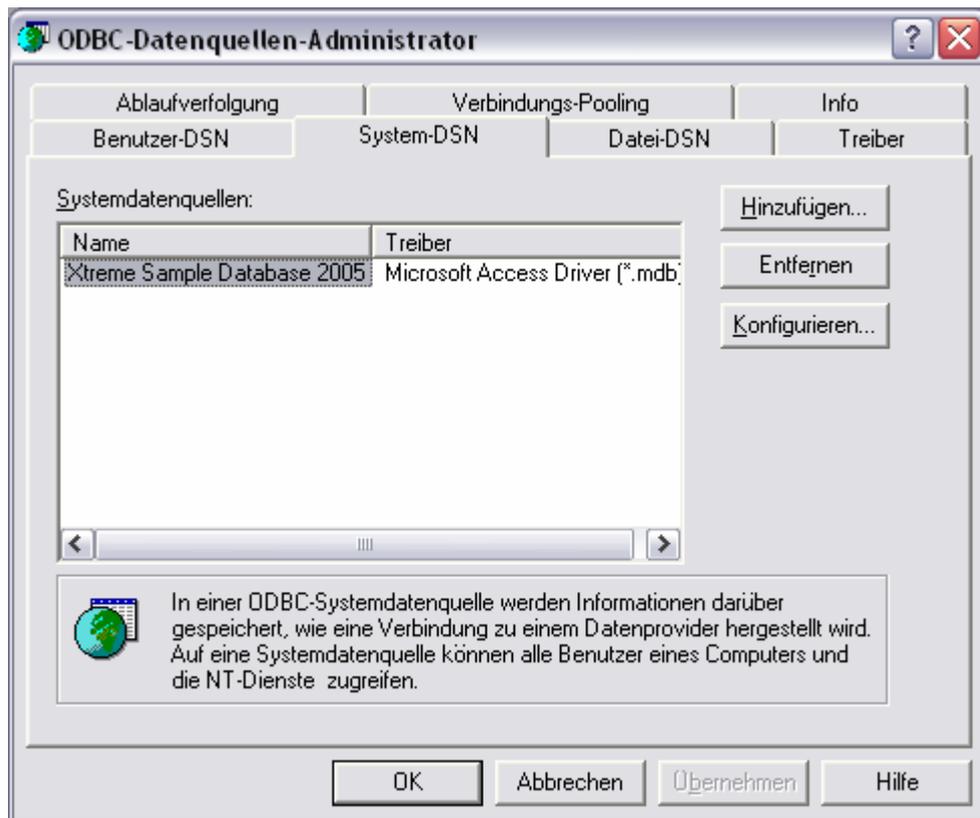
#### Datenverbindung

ODBC Datenquelle einrichten

(Systemsteuerung -> Verwaltung)



Systemsteuerung -> Verwaltung



**System DSN „hinzufügen“**



**Access wählen und „Fertig stellen“**

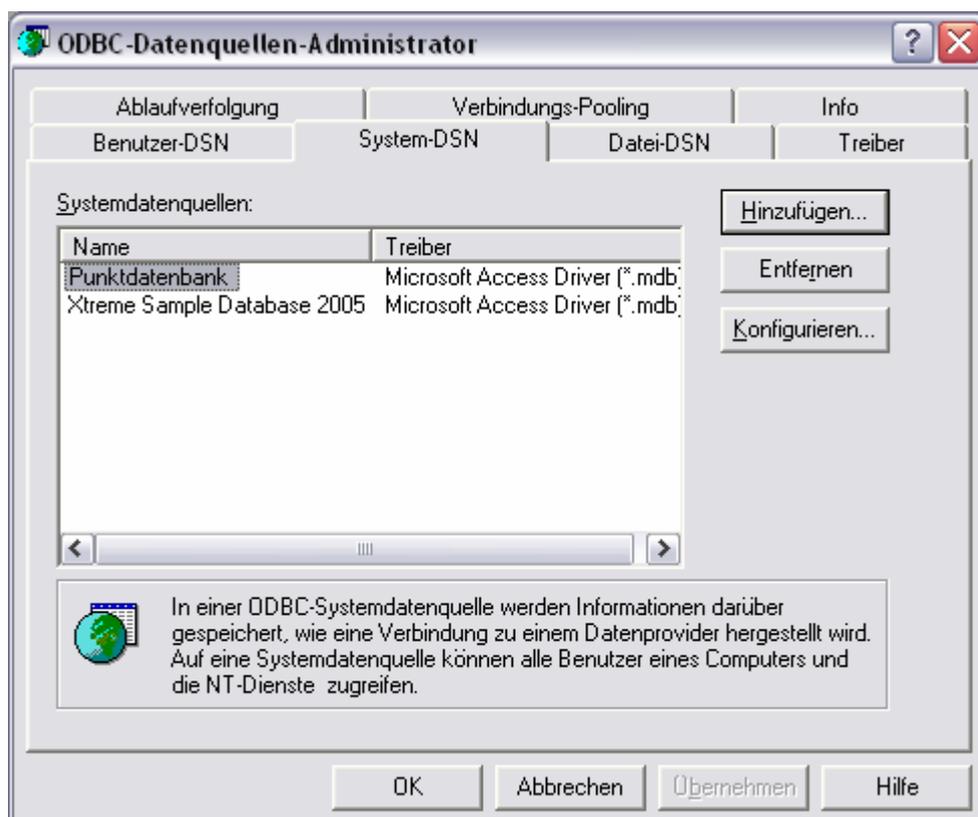


**Benennung eingeben und „Datenbank auswählen“**





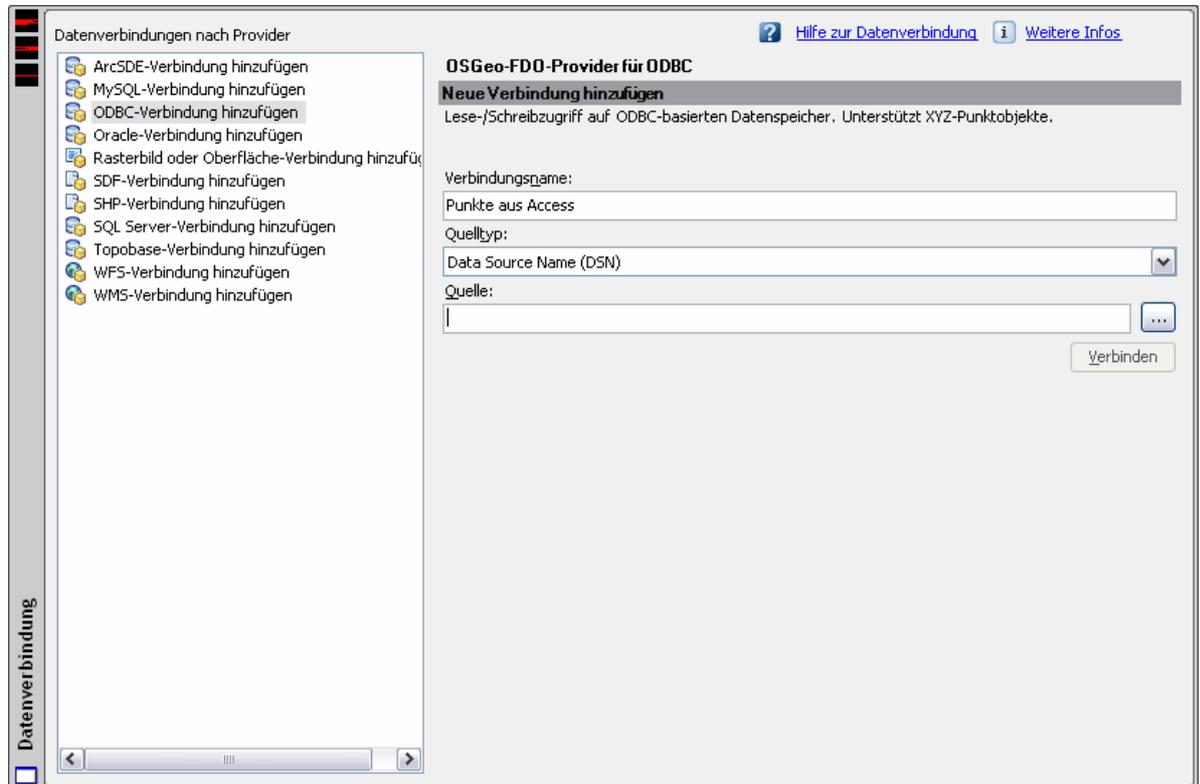
**Mit „OK“ bestätigen**



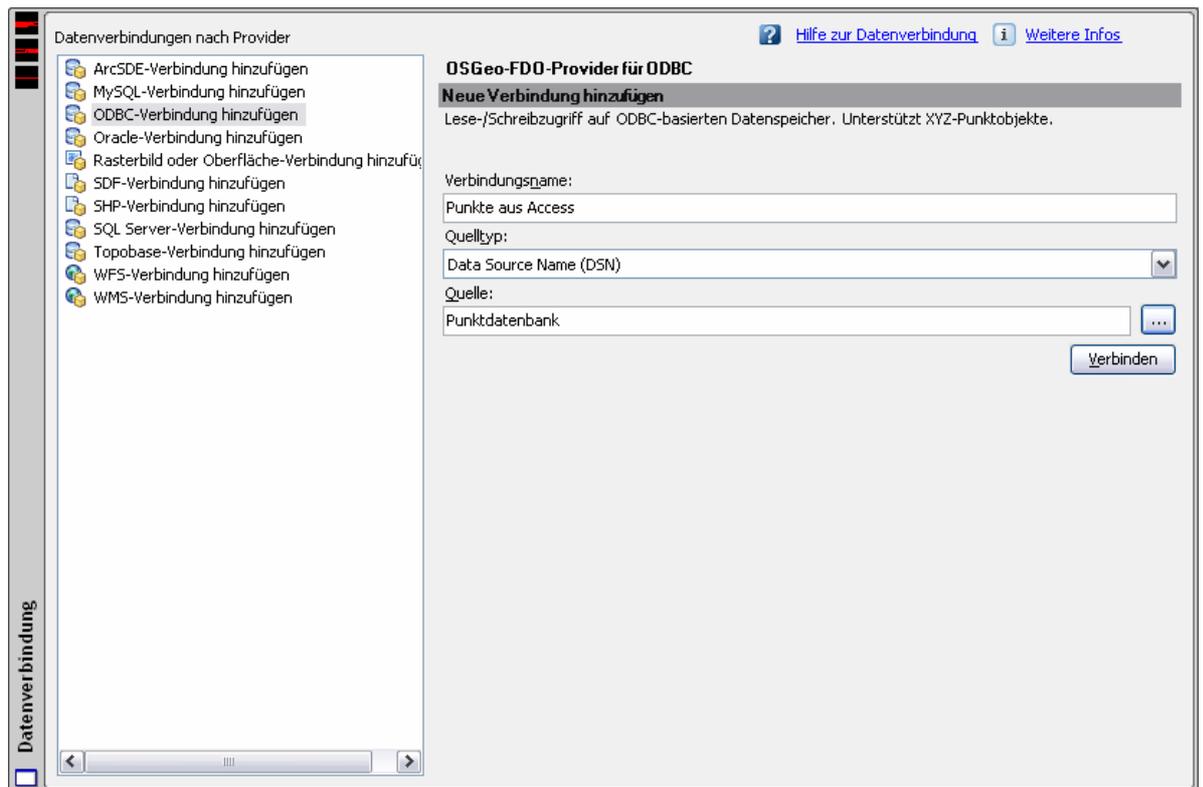
**ODBC Datenquelle ist angelegt**

## Datenquelle im Map Wählen

Aufgabenfenster -> RMT auf Datenquellen -> mit Datenquelle verbinden



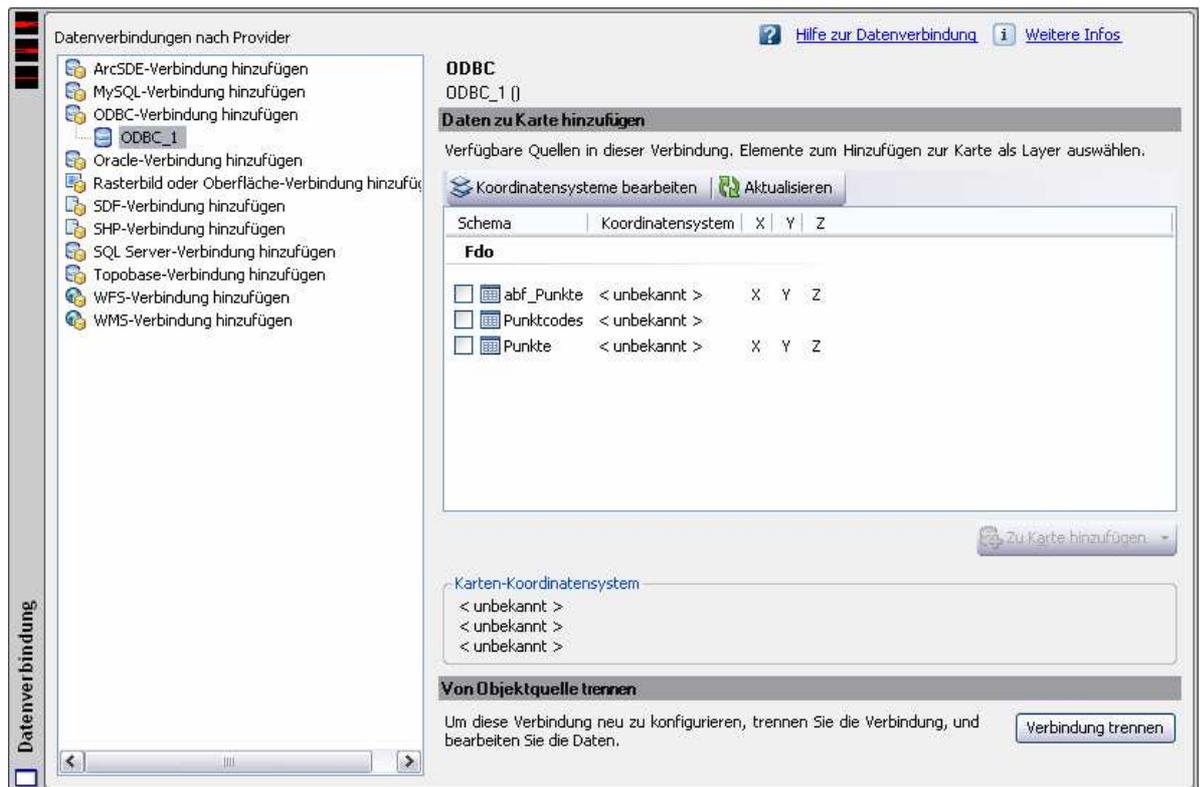
**Datenquelle wählen**



„Verbinden“

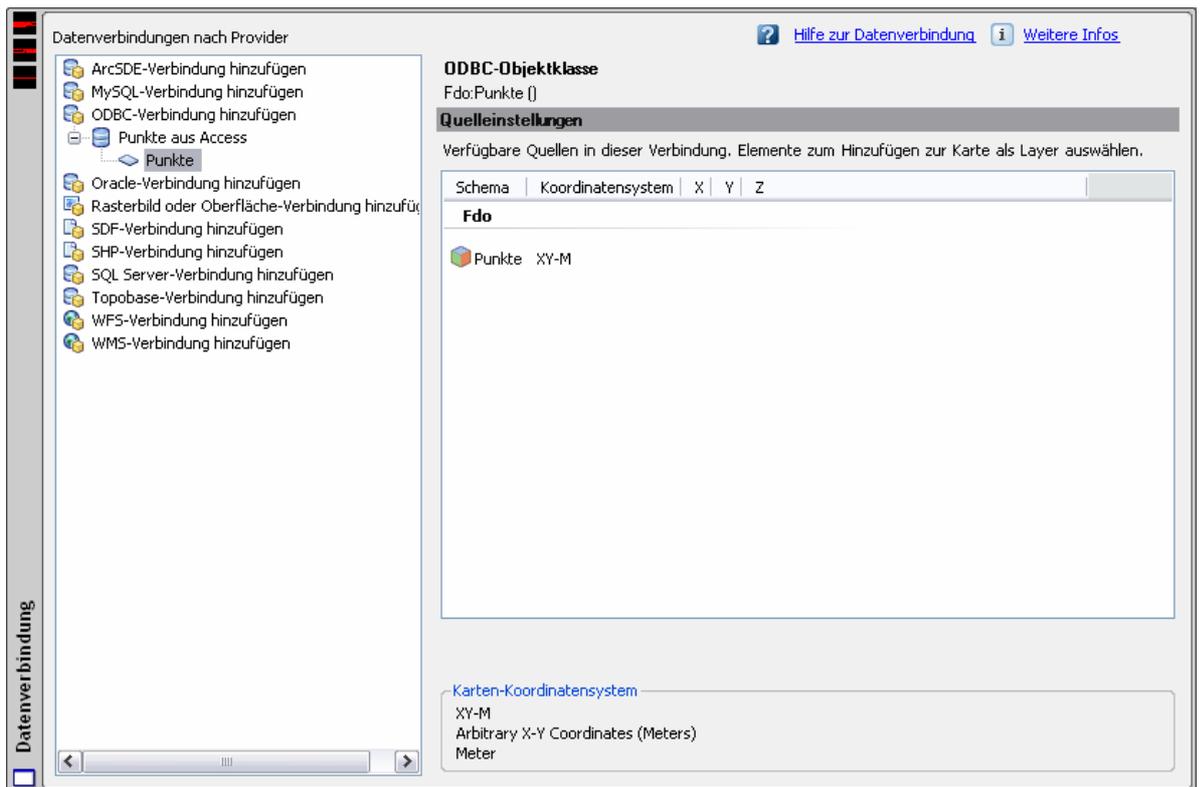


Keine Eingabe erforderlich

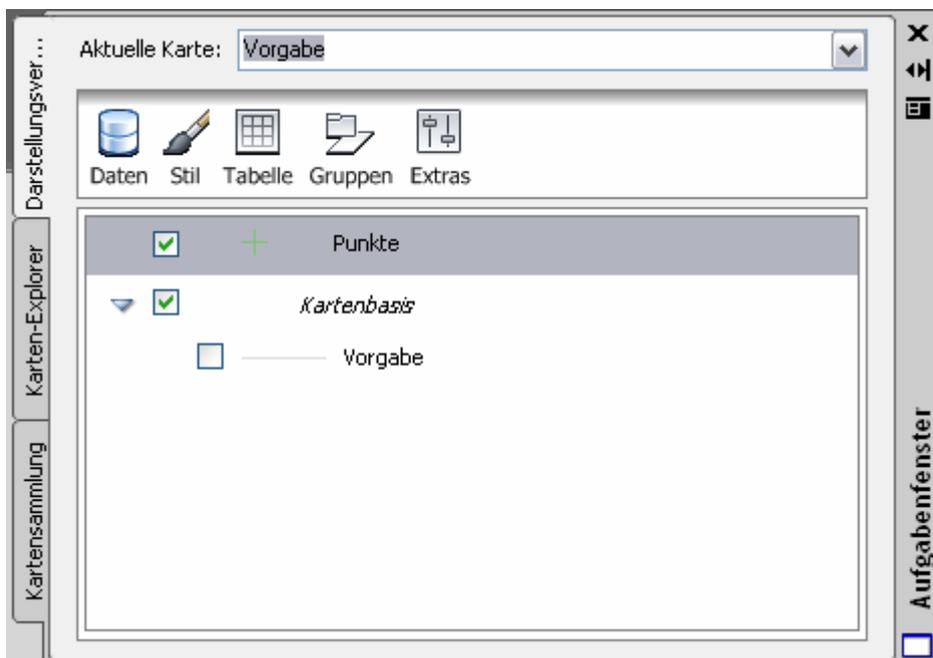


### Auswählen und zur Karte hinzufügen

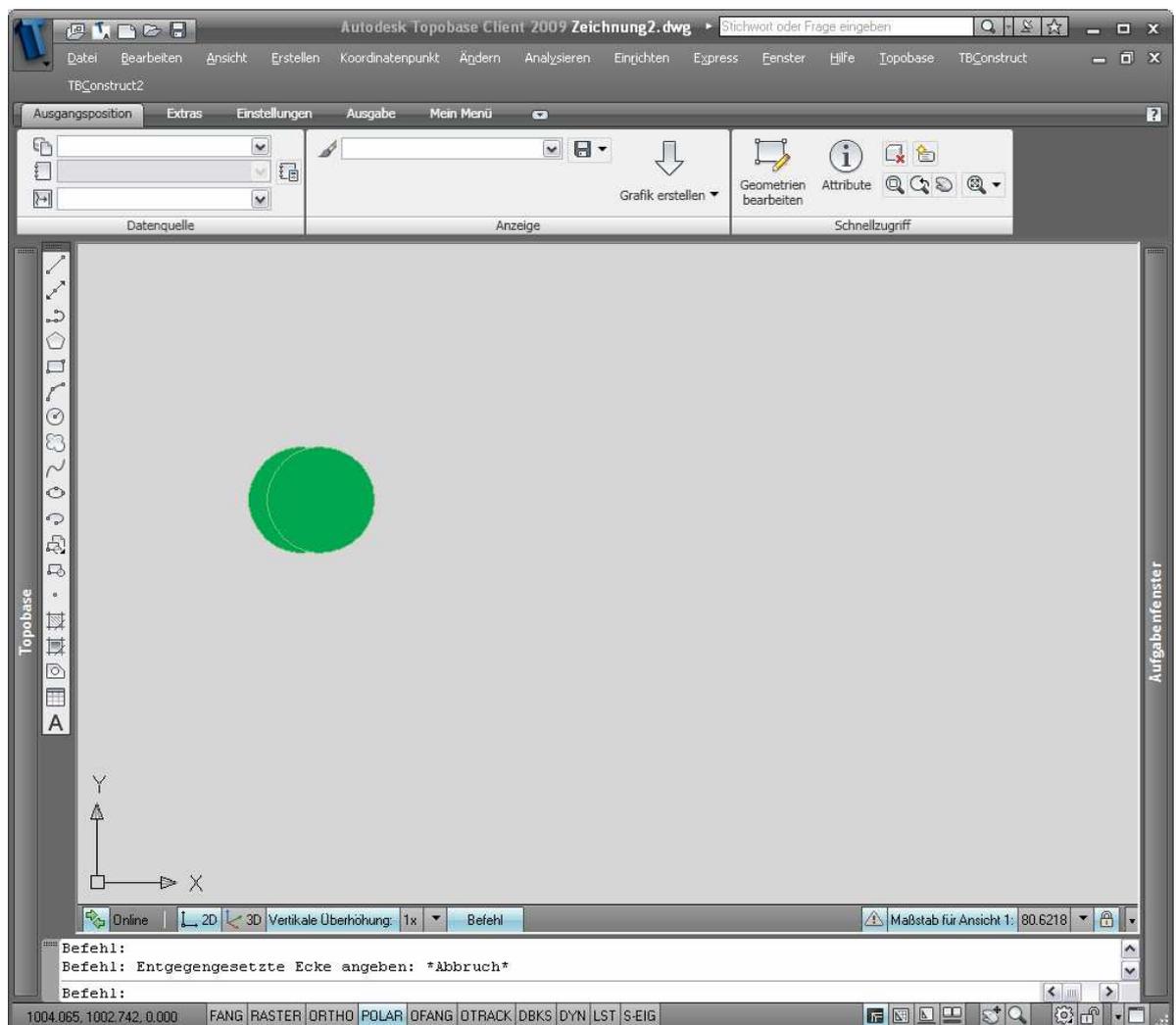
**ACHTUNG: X ist der Rechtswert und Y der Hochwert. Umgekehrt wie in der Vermessung. Die Spalten müssen auch diese Bezeichnung haben.**



### Punkte werden angezeigt



### Punkte werden angezeigt



## Stilisierung bearbeiten

„Punkte“ im Aufgabenfenster markieren und RMT „Stil bearbeiten“

[Stil-Editor-Hilfe](#)   [Weitere Infos](#)

Maßstabsbereiche für Layer Fdo:Punkte

Maßstabsbereich hinzufügen   Duplizieren   Löschen   Nach oben   Nach unten

Von	Bis	Vorschau: Punkt
0	Unendlich	

Punktstil für 0 - Unendlich-Maßstabsbereich

Neues Thema...   Regel hinzufügen   Duplizieren   Löschen   Alle löschen   Nach oben   Nach unten

Thematische Regeln	Stil	Legendenbeschriftung	Objektbeschriftung
(Standard)			Keine

Beschriftungen sind fixiert (nicht dynamisch)

Andere Beschriftungen können Objektsymbole auf diesem Layer verdecken

Stil-Editor

„Neues Thema“

**Themenpunkte** ✕

**Thematische Regeln anhand einer Eigenschaft erstellen** ?

Eigenschaft:  ▾

Mindestwert:

Höchstwert:

Verteilung:  ▾

Regelanzahl:

Vorhandene Regeln ersetzen

---

**Thema auf Punkte anwenden**

Stilbereich: 

...

---

**Legendenbeschriftungen erstellen**

Legendentext:

Legendenformat:  ▾

---

**Objektbeschriftungen erstellen**

Beschriftungs-Klassennummer: ...

---

**Attribut und Vorgabe wählen**

[? Stil-Editor-Hilfe](#) | [i Weitere Infos](#)

Maßstabsbereiche für Layer Fdo:Punkte

[Maßstabsbereich hinzufügen](#) | [Duplizieren](#) | [Löschen](#) | [Nach oben](#) | [Nach unten](#)

Von	Bis	Vorschau: Punkt
0	Unendlich	

Punktstil für 0 - Unendlich-Maßstabsbereich

[Neues Thema...](#) | [Regel hinzufügen](#) | [Duplizieren](#) | [Löschen](#) | [Alle löschen](#) | [Nach oben](#) | [Nach unten](#)

Thematische Regeln	Stil	Legendenbeschriftung	Objektbeschriftung
"PunktCode" = '70'		70	Keine
"PunktCode" = '72'		72	Keine
(Standard)			Keine

Beschriftungen sind fixiert (nicht dynamisch)  
 Andere Beschriftungen können Objektsymbole auf diesem Layer verdecken

Stil-Editor

Stil bearbeiten

**Punkt stilisieren** ✕

**Punktsymbol stilisieren** ?

Symbol:  ...

Maßeinheiten: Platz auf Karte ▼

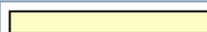
Einheiten: Meter ▼

Breite: 2 ▼

Höhe: 2 ▼

Größenverhältnis beibehalten

---

Füllfarbe:  255,255,200 ▼

Kantenfarbe:  125,196,115 ▼

---

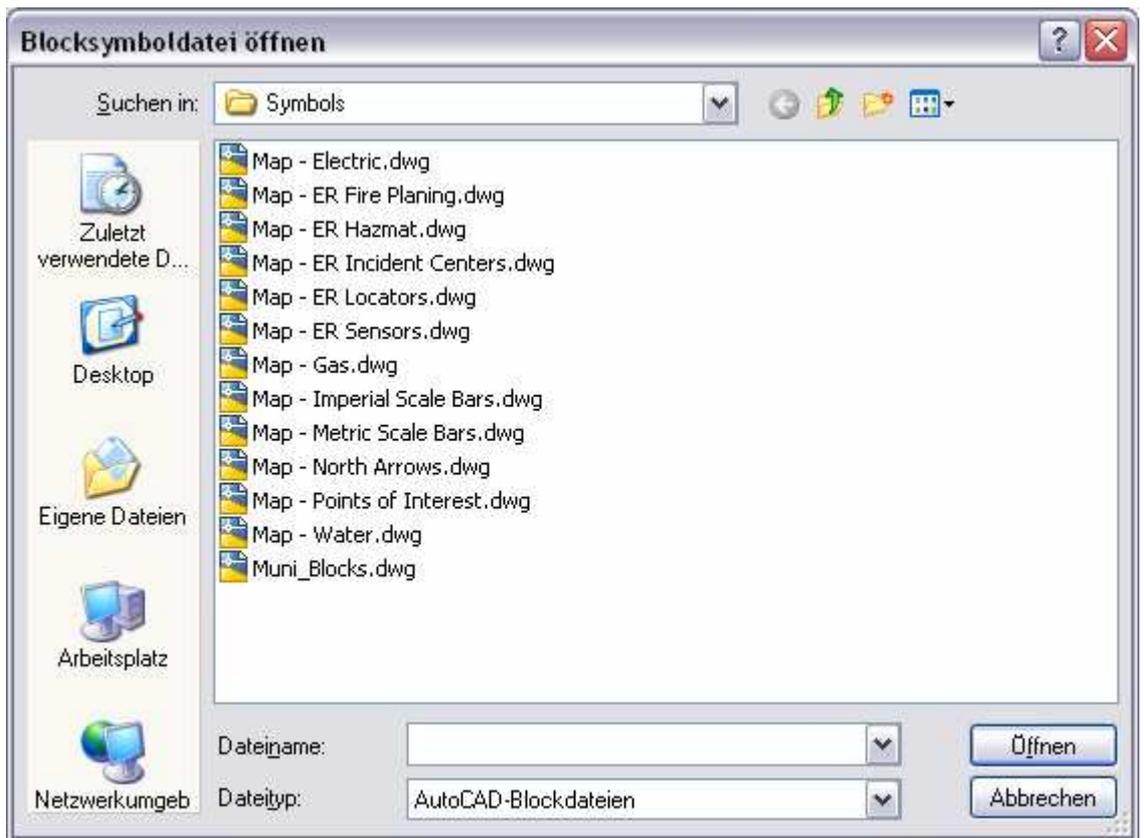
Drehung: 0 ▼

**Voransicht**

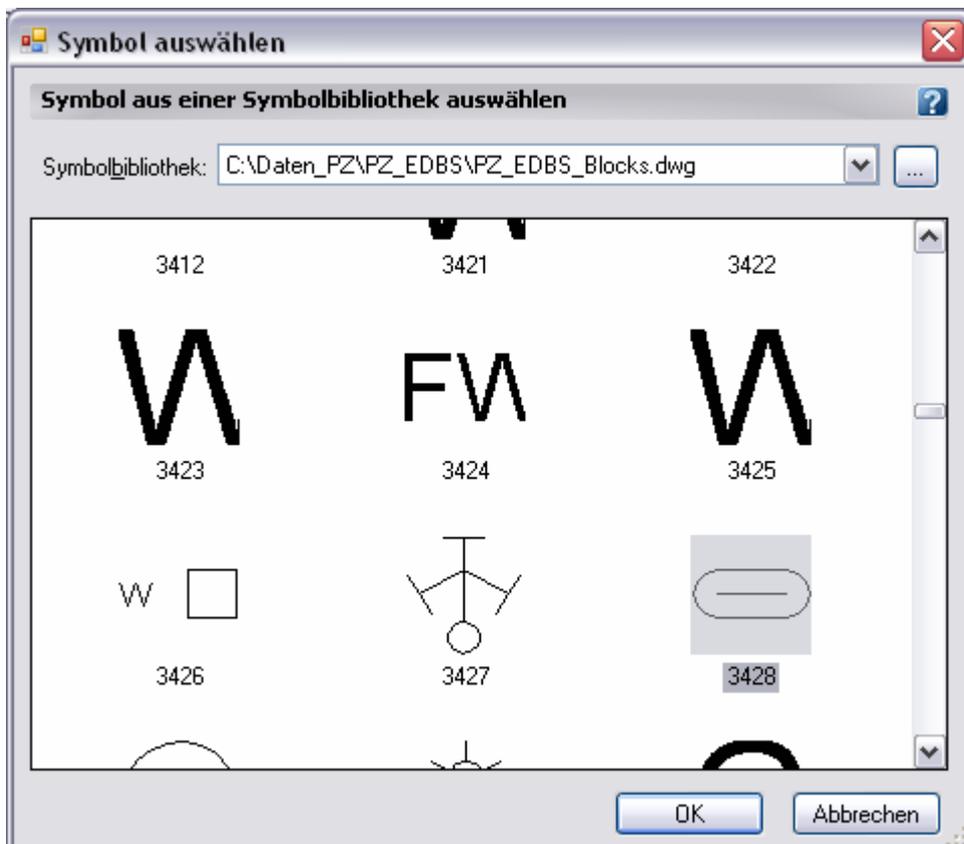


Zurücksetzen OK Abbrechen

**Symbol wählen**



**Aus Datei**



**Punkt stilisieren** ✕

**Punktsymbol stilisieren** ?

Symbol:  ...

Mäßeinheiten: Platz auf Karte ▾

Einheiten: Meter ▾

Breite: 2 ▾

Höhe: 2 ▾

Größenverhältnis beibehalten

---

Füllfarbe:  125,196,115 ▾

Kantenfarbe: Ursprüngliche Farbe beibehalten ▾

---

Drehung: 0 ▾

**Voransicht**



Zurücksetzen OK Abbrechen

Maßstabsbereiche für Layer Fdo:Punkte

Maßstabsbereich hinzufügen Duplizieren Löschen Nach oben Nach unten

Von	Bis	Vorschau: Punkt
0	Unendlich	

Punktstil für 0 - Unendlich-Maßstabsbereich

Neues Thema... Regel hinzufügen Duplizieren Löschen Alle löschen Nach oben Nach unten

Thematische Regel	Stil	Legendenbeschriftung	Objektbeschriftung
"PunktCode" = '70'		Hydrant	Keine
"PunktCode" = '72'		72	Keine
(Standard)			Keine

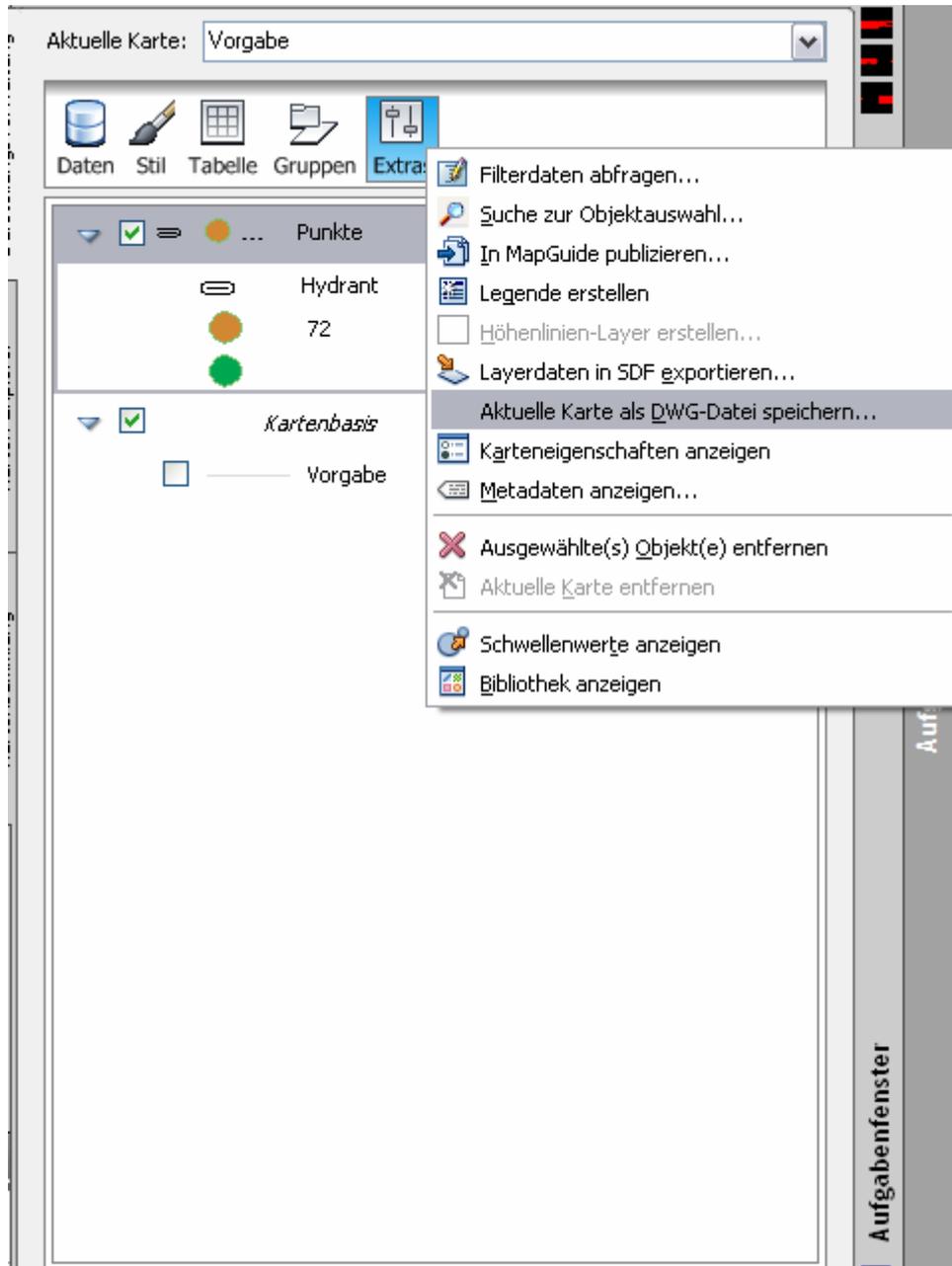
Beschriftungen sind fixiert (nicht dynamisch)

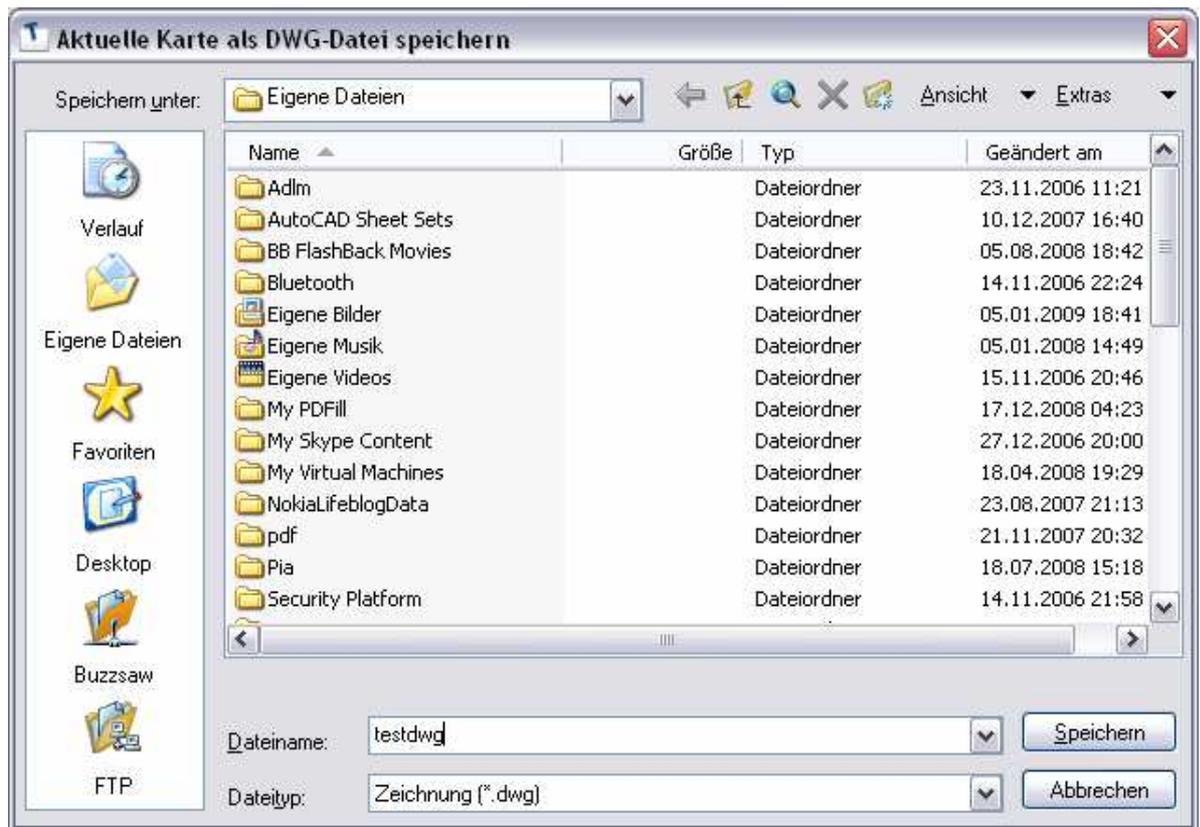
Andere Beschriftungen können Objektsymbole auf diesem Layer verdecken

Stil-Editor

**Alle Einstellungen vornehmen**

## Export der Daten nach DWG





In der DWG werden die gewählten Blöcke gespeichert. Blockname ist der bei der Stilisierung verwendete. Layer ist immer FDO\_[Legendenname] hier also FDO\_Punkte.

Durch umbenennen der Layer lässt sich das FDO\_ entfernen wenn man es nicht mag.



## Punkte aus AutoCAD nach Access

Es können auch Punkte erfasst werden. Diese stehen dann in der Access Datenbank. Entweder aus bestehender Geometrie oder durch digitalisieren. Hierbei muss jedoch bei der Elementquelle und in der Zeichnung das Koordinatensystem eingestellt sein !

Die Elemente müssen nach der Erfassung eingecheckt werden um in die Datenbank zurück geschrieben zu werden.

## Beschriftung

Es können auch Sachdaten aus der Datenbank als Elementbeschriftung verwendet werden.

**Maßstabsbereiche für Layer Fdo:Punkte**

Von	Bis	Vorschau: Punkt
0	Unendlich	

**Punktstil für 0 - Unendlich-Maßstabsbereich**

Thematische Regeln	Stil	Legendenbeschriftung	Objektbeschriftung
"PunktCode" = '70'		Hydrant	Ausdruck
"PunktCode" = '72'		72	Keine
(Standard)			Keine

Beschriftungen sind fixiert (nicht dynamisch)

Andere Beschriftungen können Objektsymbole auf diesem Layer verdecken

## Objektbeschriftung

**Stilbeschriftung** ✕

**Beschriftung erstellen** ?

Multilinie

Erweiterte Platzierung

Anzuzeigende Eigenschaft: Ausdruck... ▾

Schriftart: Arial ▾

Maßeinheiten: Platz auf Karte ▾

Einheiten: Meter ▾

Größe: 1 ▾

Format: **B** *I* U

---

Textfarbe:      0,0,0 ▾

Hintergrundstil: Transparent ▾

Hintergrundfarbe:      241,239,226 ▾

---

Horizontale Ausrichtung: Zentriert ▾

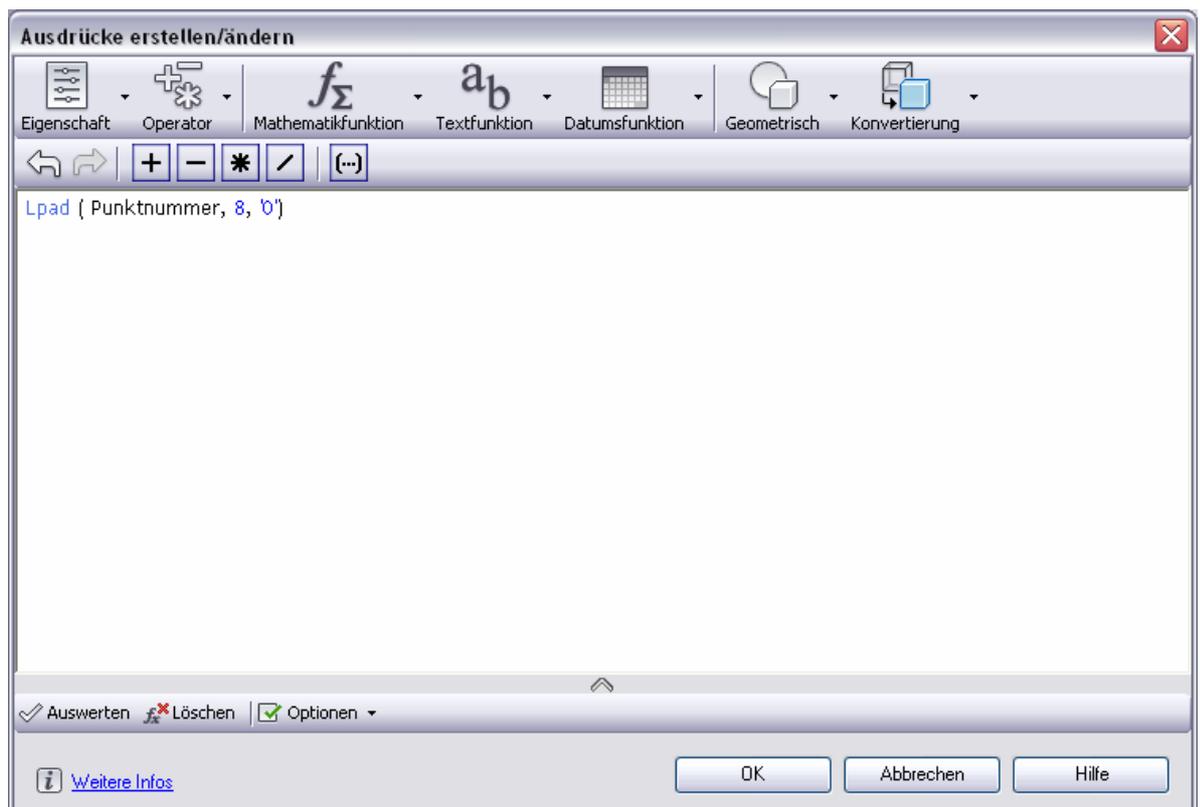
Vertikale Ausrichtung: Basislinie ▾

Drehung: 0 ▾

**Voransicht**

Ausdruck

**Auswahl aus der Feldliste oder *Ausdruck***



**Füllt die Punktnummer vorne mit 0 und ist acht Stellen lang**

**Stilbeschriftung** ✕

**Beschriftung erstellen** ?

Multilinie

Erweiterte Platzierung

Anzuzeigende Eigenschaft: Lpad (Punktnummer, 8, '0') ▼

Schriftart: Arial ▼

Maßeinheiten: Platz auf Karte ▼

Einheiten: Meter ▼

Größe: 1 ▼

Format: **B** *I* U

---

Textfarbe:      0,0,0 ▼

Hintergrundstil: Transparent ▼

Hintergrundfarbe:      241,239,226 ▼

---

Horizontale Ausrichtung: Zentriert ▼

Vertikale Ausrichtung: Basislinie ▼

Drehung: 0 ▼

**Voransicht**

# Ausdruck

Zurücksetzen OK Abbrechen



00000123

