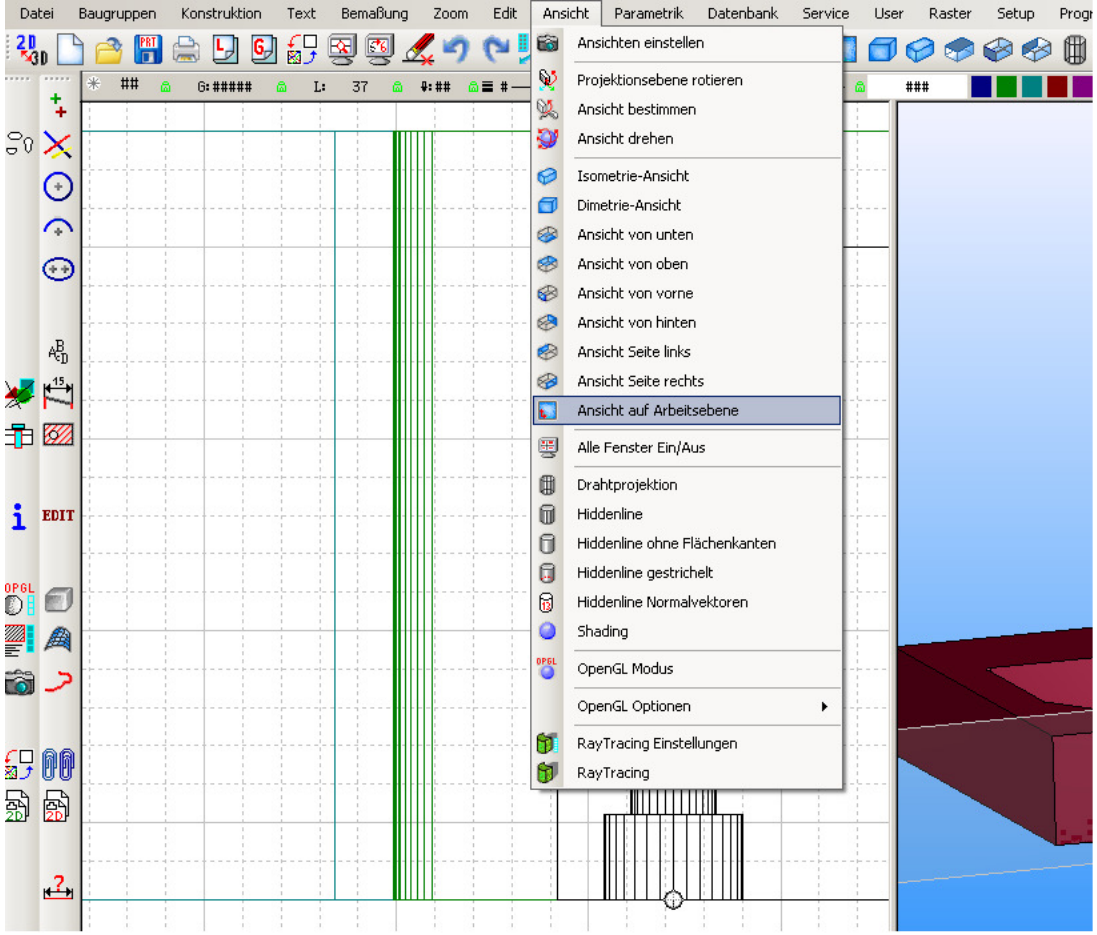
Datei
Baugruppen
Konstruktion
Text
Bemaßung
Zoom
Edit
Ansicht
Parametrik
Datenbank
Service
User
Raster
Setup
Progr
Ansichten einstellen
Projektionsebene rotieren
Ansicht bestimmen
Ansicht drehen
Isometrie-Ansicht
Dimetrie-Ansicht
Ansicht von unten
Ansicht von oben
Ansicht von vorne
Ansicht von hinten
Ansicht Seite links
Ansicht Seite rechts
Ansicht auf Arbeitsebene
Alle Fenster Ein/Aus
Drahtprojektion
Hiddenline
Hiddenline ohne Flächenkanten
Hiddenline gestrichelt
Hiddenline Normalvektoren
Shading
OpenGL Modus
OpenGL Optionen
RayTracing Einstellungen
RayTracing
EDIT